

Утверждены
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 27 апреля 2018 г. № 416

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ПОДВОДНЫЙ СПОРТ»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Соревнования по виду спорта «подводный спорт» на территории Российской Федерации проводятся в соответствии с настоящими правилами, правилами, процедурами и регламентами Международной конфедерации подводной деятельности (далее – CMAS), положениями о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по подводному спорту и регламентами проведения соревнований.
2. Все вопросы и ситуации, не нашедшие отражения в данных правилах, разрешаются и трактуются на основании правил, процедур, регламентов и других официальных документов CMAS.

II. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Соревнования по подводному спорту проводятся в следующих спортивных дисциплинах:

- плавание в классических ластах - 50 м
- плавание в классических ластах - 100 м
- плавание в классических ластах - 200 м
- плавание в классических ластах - 400 м
- плавание в классических ластах - эстафета 4х100 м - смешанная
- плавание в ластах - 50 м
- плавание в ластах - 100 м
- плавание в ластах - 200 м
- плавание в ластах - 400 м
- плавание в ластах - 800 м
- плавание в ластах - 1500 м
- подводное плавание - 100 м
- подводное плавание - 400 м
- ныряние в ластах в длину - 50 м
- плавание в ластах - эстафета 4х50 м - смешанная

- плавание в ластах - эстафета 4х100 м
- плавание в ластах - эстафета 4х200 м
- марафонский заплыв в ластах 6 км
- марафонский заплыв в ластах - эстафета 4х2 км - смешанная

- дайвинг - комбинированное плавание
- дайвинг - ночной
- дайвинг – подъем груза
- дайвинг - полоса препятствий

- ориентирование- упражнение «зоны»
- ориентирование- упражнение «звезда»
- ориентирование- упражнение «карта»
- ориентирование- упражнение «ориентиры»
- ориентирование-групповое упражнение
- ориентирование-групповое упражнение «карта»
- ориентирование-параллель

- апноэ - динамическое
- апноэ - динамическое в ластах
- апноэ - динамическое в классических ластах
- апноэ - 16 раз х 50 м
- апноэ-квадрат
- апноэ - ныряние в глубину
- апноэ - ныряние в глубину в ластах
- апноэ - ныряние в глубину в классических ластах
- апноэ - скоростное 100 м
- апноэ - статическое

- акватлон (борьба в ластах)

- подводная охота

- подводное регби

III. ГРУППА СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН – ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ, МАРАФОНСКИЙ ЗАПЛЫВ В ЛАСТАХ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах – движение спортсмена по поверхности воды или под водой, вызываемое только его мускульной силой и ластами без применения каких-либо механизмов. Задача спортсмена заключается в преодолении вплавь в ластах дистанций, различных по

длине, за наименьшее время. Соревнования проводятся в плавательных бассейнах (открытых или закрытых) и открытых водоемах.

1.2. Особенности спортивных дисциплин подводного спорта (плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах):

- Плавание в ластах – плавание в ластах по поверхности воды с дыханием через дыхательную трубку;
- Подводное плавание – плавание в ластах под водой с дыханием из дыхательного аппарата на сжатом воздухе (акваланга);
- Ныряние в ластах в длину – плавание в ластах под водой при произвольной задержке дыхания;
- Плавание в классических ластах – плавание в отдельных ластах по поверхности воды стилем кроль на груди;
- Плавание в ластах – эстафета – плавание в ластах, в котором участники команды поочередно проплывают отдельные этапы дистанции;
- Плавание в классических ластах – эстафета – плавание в отдельных ластах по поверхности воды стилем кроль на груди;
- Марафонские заплывы в ластах - плавание в ластах на открытой воде на длинные дистанции.

2. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

В группе спортивных дисциплин плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах определяют результаты по следующим дистанциям, приведенным в таблице № 3.1:

Таблица №. 3.1

Спортивная дисциплина	Дистанция
Плавание в ластах	50 м, 100 м, 200 м, 400 м, 800 м, 1500 м, эстафета 4х100 м, эстафета 4х200 м, эстафета 4х50 м - смешанная
Подводное плавание	100 м, 400 м
Ныряние в ластах в длину	50 м
Плавание в классических ластах	50 м, 100 м, 200 м, 400 м, эстафета 4х100 м - смешанная
Марафонский заплыв в ластах	6 км, эстафета 4х2 км - смешанная

3. ПЛАВАТЕЛЬНЫЕ КОСТЮМЫ

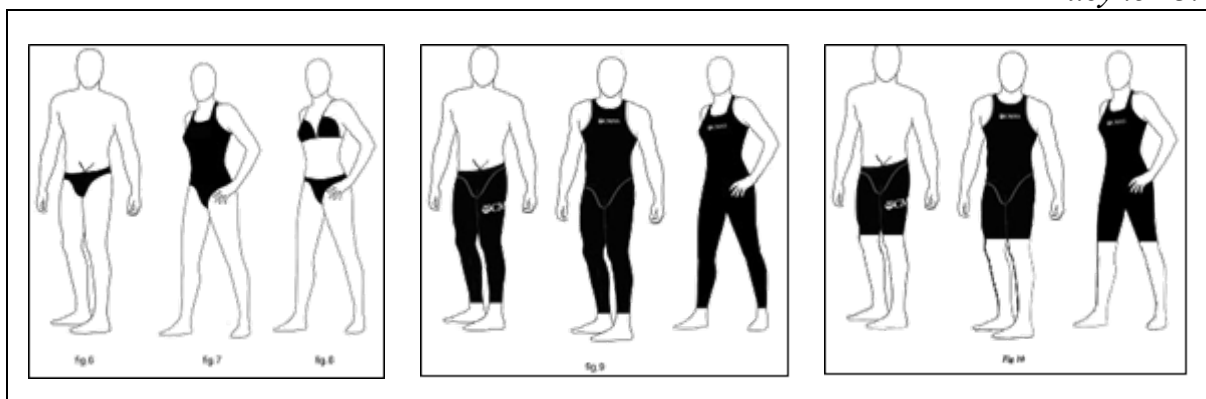
- для лиц мужского пола - плавательные трусы (плавки), плавательные шорты, плавательные штаны или соревновательные плавательные костюмы (Рисунок 3.1);
- для лиц женского пола - цельные или отдельные купальники или соревновательные плавательные костюмы (Рисунок 3.1).

3.1. Разрешается применение только одного плавательного костюма. Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим и не должен изменять плавучесть спортсмена. Для международных соревнований допускаются только соревновательные плавательные костюмы, плавательные

штаны и плавательные шорты, одобренные международной федерацией; для соревнований, имеющих статус выше регионального, допускаются только соревновательные плавательные костюмы, плавательные штаны и плавательные шорты, одобренные национальной федерацией.

- 3.2. Разрешается применение одной или двух плавательных шапочек.
- 3.3. Запрещено использование защитных лент, в том числе кинезио тейпов, на любой части тела. Это считается вспомогательным средством. Исключения из этого правила не допускаются.
- 3.4. Запрещено иметь при себе во время заплыва часы и схожие с ними приборы (только во время заплывов в бассейне);
- 3.5. Использование приспособлений, расширяющих поверхность (типа юбки) или увеличивающих плавучесть спортсмена, не допускается.
- 3.6. В спортивной дисциплине «марафонский заплыв в ластах» разрешается использование, а при температуре воды ниже 14°C, обязательно использование гидрокостюмов (гидрокомбинезонов) мокрого типа или их частей (без ограничений по материалам и производителям). Разрешается смазывать тело специальными мазями или жирами.
- 3.7. На парад и церемонию награждения участники одной команды должны выходить в единой форме (костюмы, футболки).

Рисунок 3.1



4. СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

- ласты (моноласта, отдельные ласты);
 - маски или очки;
 - дыхательные трубки;
 - дыхательные аппараты с открытой схемой дыхания на сжатом воздухе - акваланги (только для спортивной дисциплины «подводное плавание»).
- Применение других дополнительных видов снаряжения, в том числе устройств по поддержанию плавучести, не допускается.

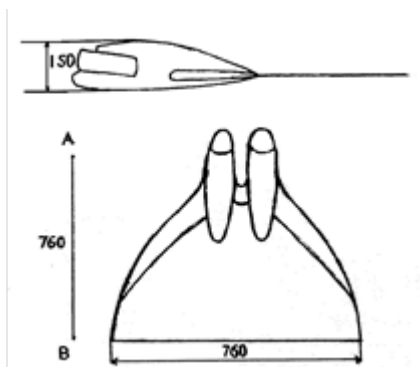
4.1. ЛАСТЫ (МОНОЛАСТА, РАЗДЕЛЬНЫЕ ЛАСТЫ):

- 4.1.1. Для спортивных дисциплин «плавание в ластах», «подводное плавание», «ныряние в ластах в длину», «марафонский заплыв в ластах» используются отдельные ласты (без ограничений по размерам, материалам и производителям) и моноласты.
- 4.1.2. Моноласта представляет собой конструкцию, состоящую из лопасти и крепления (приспособления для крепления ласт на стопах). Допускаются

также элементы улучшающие обтекаемость моноласт. Конструкция моноласт должна удовлетворять следующим требованиям:

- 1) моноласта может иметь плавучесть;
- 2) максимальные размеры моноласты: длина между точками А и В (Рисунок 3.2) – 760 мм, ширина лопасти – 760 мм, высота - 150 мм (измеряется шаблоном);

Рисунок 3.2



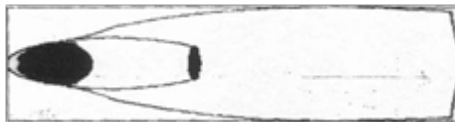
- 3) ножная часть моноласты не должна иметь элементов (устройств), придающих дополнительную упругость или оказывающих другую помощь спортсмену, и должна обеспечивать устойчивость спортсмена на стартовой тумбочке.

4.1.3. Раздельные ласты (классические ласты):

Для спортивной дисциплины «плавание в классических ластах» допускаются только ласты фабричного производства с закрытой пяткой, максимальные размеры: длина 670 мм, ширина – 225 мм (Рисунок 3.3), сертифицированные международной федерацией подводного. Для соревнований регионального уровня могут быть допущены модели ласт, одобренные Федерацией подводного спорта России (далее – ФПСР). Любое изменение конструкции и модернизация запрещены (в том числе вклейка или вставка (кроме неопреновых полуносков из неопрена или полиэтилена) каких-либо материалов внутрь ласт).

Рисунок 3.3

Ласты с закрытой пяткой



Разрешено использовать резиновые держатели для ласт (Рисунок 3.4) и полуноски (из неопрена или полиэтилена) (Рисунок 3.5), носки использовать запрещено (Рисунок 3.6):

Рисунок 3.4



Рисунок 3.5



Рисунок 3.6



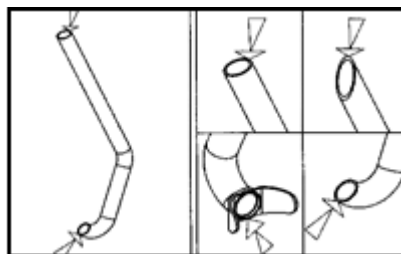
4.2. МАСКА ИЛИ ОЧКИ:

- 4.2.1. Маска или очки предназначены для защиты части лица или глаз от воздействия воды и улучшения видимости в воде.
- 4.2.2. Конструкция, материал и размеры масок и очков не ограничиваются, за исключением недопустимости наличия в них узлов или приспособлений, имеющих непредусмотренное данным пунктом назначение (кроме элементов крепления).

4.3. ДЫХАТЕЛЬНАЯ ТРУБКА:

- 4.3.1. Дыхательная трубка (Рисунок 3.7) предназначена для дыхания при плавании в ластах по поверхности. Обязательно ее использование в спортивных дисциплинах «плавание в ластах», «плавание в классических ластах», «марафонский заплыв в ластах».
- 4.3.2. Допускается применение трубок с внутренним диаметром от 15 до 23 мм и максимальной длиной внутри трубки, измеряемой по самой длинной ее части, 480 мм. Верхний конец трубки может быть срезан под углом или перпендикулярно оси трубки.
- 4.3.3. Наличие дополнительных узлов, клапанов или приспособлений, кроме загубника и элементов крепления трубки на голове, не допускается.
- 4.3.4. Материал трубки не ограничивается.

Рисунок 3.7



4.4. ДЫХАТЕЛЬНЫЙ АППАРАТ:

- 4.4.1. Разрешается применение дыхательных аппаратов только с открытой схемой дыхания (аквалангов) на сжатом воздухе. Применение любых других дыхательных смесей, кроме воздуха, в том числе кислородно-воздушных, запрещается.
- 4.4.2. Самостоятельно изготовленные дыхательные автоматы и редукторы аквалангов должны иметь паспорт (формуляр) установленного образца.
- 4.4.3. На соревнованиях допускается применять акваланги с баллонами из углеродистой или легированной стали по ГОСТ 949 или из алюминиевых сплавов с рабочим давлением P не менее 14,7 МПа (150 кгс/см²). Титановые баллоны применять запрещается. Все баллоны должны иметь переосвидетельствование в соответствии с «Правилами промышленной безопасности опасных производственных объектов, на которых используется оборудование, работающее под избыточным давлением», утвержденными приказом Федеральной службы по экологическому, технологическому и атомному надзору от 25 марта 2014 г. N 116.
На верхней сферической части каждого баллона должны быть выбиты и отчетливо видны (покрыты бесцветным лаком) следующие данные:

- товарный знак изготовителя;
 - номер баллона;
 - дата (месяц, год) изготовления и год следующего освидетельствования (в одной строке с клеймом);
 - рабочее давление P (МПа или кгс/см²);
 - пробное гидравлическое давление $P_{пр}$ (МПа или кгс/см²);
 - вместимость E баллона номинальная (л);
 - клеймо отдела технического контроля (ОТК) изготовителя круглой формы диаметром 12мм;
 - высота знаков на баллонах должна быть не менее 6 мм;
 - наружная поверхность баллонов должна быть окрашена в произвольный цвет.
- 4.4.4. Баллоны, используемые на соревнованиях, должны пройти гидростатическое переосвидетельствование не более чем за 24 месяца до соревнования.
- 4.4.5. Емкость баллона должна быть не менее 0,4 л и должна обеспечивать прохождение участником дистанции.
- 4.4.6. Давление сжатого воздуха в баллоне акваланга не должно превышать величины рабочего давления P , указанного на баллоне, и быть не более 19,6 МПа (200 кгс/см²).
- 4.4.7. Баллоны с плоским дном могут иметь обтекатель высотой не более радиуса баллона.
- 4.4.8. Для наполнения баллонов аквалангов сжатым воздухом должен использоваться компрессор (компрессорная установка) с фильтром. Рабочее давление компрессора должно быть не менее 14,7 МПа (150 кгс/см.кв.). До начала международных и всероссийских (в том числе зональных) соревнований качество воздуха от компрессора должно быть проверено лабораторным методом в санэпидемстанции, о чем должен быть составлен специальный акт.
- 4.4.9. Баллоны, предоставляемые для прохождения технического контроля перед соревнованиями, должны быть пустыми.
- 4.4.10. Участники несут полную ответственность за исправность, своевременную готовность и правильную эксплуатацию своего снаряжения, в том числе аквалангов.
5. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ: ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ В ДЛИНУ.
- 5.1. Для проведения соревнований должны использоваться открытые или закрытые бассейны длиной 25 м или 50 м, имеющие минимальную глубину 0,9 м, в месте выполнения старта - глубину не менее 1,8 м, минимальную ширину – 21 м.
- 5.2. Размеры бассейна должны соответствовать следующим параметрам:
- 1) длина – 25 м или 50 м; при применении съемных щитов системы автоматической регистрации времени – 25,01 м или 50,01 м; при постоянных панелях – 25,01 м или 50,00 м.
 - 2) допустимое отклонение длины от 25, 00 или 50,00 м на величину +0,03 м.

- 3) измерение длины бассейна производят между точками обеих торцевых стенок, расположенными в промежутке от 0,3 м выше до 0,8 м ниже уровня воды.
- 5.3. Бассейн должен иметь наружные площадки по всему периметру. Ширина свободной площадки со стороны старта должна быть не менее 3 м, со стороны, противоположной старту не менее 1,5 м, боковых обходных площадок не менее 1 м.
- 5.4. Минимальное количество дорожек для 25-метрового бассейна – 6, для 50-метрового – 8.
- 5.5. Дорожки должны иметь ширину не менее 2 м и отделяться друг от друга разделителями дорожек.
- 5.6. Между крайними дорожками и боковыми стенками бассейна должно быть промежуточное пространство шириной не менее 0,2 м, отделенное от дорожек разделителями дорожек.
- 5.7. Разделители дорожек крепятся на крючки на обеих торцевых стенках бассейна и состоят из поплавков диаметром от 0,05 до 0,15 м, плотно соединенных друг с другом по всей длине с помощью троса.
- 5.8. Использование более одного разделителя между двумя дорожками не допускается.
- 5.9. Стартовые тумбочки должны быть прочно зафиксированы и неподвижны. Плоскости тумбочек со стороны воды должны быть гладкими; их поверхности должны быть выполнены заподлицо с торцевыми стенками бассейна или поворотными щитами.
- 5.10. Стартовая тумбочка должна иметь высоту над уровнем воды 0,5-0,75 м, минимальный размер верхней площадки - 0,5х0,5 м. Максимальный наклон верхней площадки - 10 градусов.
- 5.11. Верхняя поверхность тумбочки должна быть покрыта нескользящим материалом. На каждой стороне стартовой тумбочки должен быть ее номер, хорошо видимый судьями и зрителями.
- 5.12. Первая дорожка должна быть справа, если стартующие стоят лицом к бассейну.
- 5.13. Стартовые тумбочки должны быть установлены с двух сторон бассейна.
- 5.14. В искусственных бассейнах дно должно иметь посередине каждой дорожки осевую линию темного цвета, контрастирующего с цветом дна бассейна. Ширина линий - 0,2-0,3 м. Каждая осевая должна заканчиваться в 2 м от торца бассейна четкой линией, перпендикулярной к продольной линии, длиной 1 м и такой же ширины, как линия в центре дорожки.
- 5.15. На торцевые стенки (щиты) бассейна должны быть нанесены на каждой дорожке по две перпендикулярные линии, ширина и цвет которых такие же, как у осевых линий дорожек на дне бассейна. Вертикальные линии должны идти по центру дорожки непрерывно от верхнего края бортика бассейна до дна и на глубине 0,3 м ниже уровня воды пересекаться под прямым углом линией, длина которой 0,5 м.
- 5.16. В 15 метрах от торцов бассейна должны быть:
 - 1) на высоте около 1 м над поверхностью воды натянуты тросы с флажками;
 - 2) на дно бассейна нанесены линии шириной 0,2 м или положены полосы (шланги и т.п.) темного цвета, контрастирующего с цветом дна бассейна.

- 5.17. Прозрачность воды в бассейне должна обеспечивать:
 - 1) видимость разметки бассейна участниками при применении маски или очков;
 - 2) возможность визуального наблюдения за всеми участниками заплыва при движении их по всей дистанции под водой.
- 5.18. Уступы для отдыха вдоль стенок бассейна должны располагаться на глубине не менее 1,2 м от уровня воды и иметь ширину 0,1-0,15 м.
- 5.19. На всех четырех бортах бассейна допускается наличие переливов.
- 5.20. Переливы на поворотных стенках должны быть закрыты решеткой или соответствующим покрытием и не должны мешать установке контактных щитов системы автоматической регистрации времени.
- 5.21. Температура воды в бассейне должна быть от 25 до 28 °С.
- 5.22. Вода в бассейне должна постоянно сохранять ровную поверхность. Допускается циркуляция воды без видимых течений и волн.
- 5.23. Качество воды в бассейне должно удовлетворять действующим санитарным требованиям.

6. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ: МАРАФОНСКИЙ ЗАПЛЫВ В ЛАСТАХ

- 6.1. Марафонский заплыв в ластах - это плавание в ластах на открытой воде на длинные дистанции.
- 6.2. Акватория соревнований должна удовлетворять следующим требованиям:
 - 1) дистанция должна находиться в стороне от судового хода;
 - 2) вблизи от акватории не должно быть источников загрязнения воды (пригодность воды определяется санитарно-эпидемиологической станцией);
 - 3) на акватории не должно быть водоворотов и ключей;
 - 4) на акватории не должно быть посторонних предметов, которые могли бы быть возможным источником травм;
 - 5) акватория должна быть свободна от плавучих средств и плавающих предметов (бревен, плотов и т.п.);
 - 6) скорость течения не должна превышать 1 км/ч (17 м/мин);
 - 7) волнение водной поверхности не должно превышать двух баллов;
 - 8) Измерение температуры воды должно осуществляться в день соревнований, на глубине 40 см. Если температура воды ниже 14 °С, то все участники должны стартовать в гидрокостюмах.
- 6.3. Акватория соревнований должна быть ограждена хорошо видимыми ориентирами (буями) для предупреждения вторжения на нее посторонних плавсредств. В непосредственной близости от мест старта и финиша должны быть оборудованы помещения для участников и судей.
- 6.4. Заплывы могут проводиться по замкнутому маршруту (старт и финиш в одном месте) или по разомкнутому маршруту (старт и финиш в разных местах). На дистанции могут быть повороты.
- 6.5. Глубина в месте старта должна быть достаточной для того, чтобы спортсмены начали плыть сразу после исполнительной команды стартера.
- 6.6. Стартовую и финишную линии (створы) устанавливают под прямым углом к направлению движения участников и обозначают буями.

- 6.7. Старт (при необходимости) и финиш оборудуют коридорами с ограждением из плавающих разделителей - дорожек, тросов с флажками или гирлянд по обе стороны от линии старта и (или) финиша.
 - 6.8. Места поворотов обозначают буями и направляющими дорожками длиной не менее 15 метров к следующему бую.
 - 6.9. Если расстояние между буями превышает 500 метров, между ними устанавливают промежуточный буй, отличающийся от основных буюв размером и цветом.
 - 6.10. В районе каждого поворота неподвижно устанавливают платформы (лодки) с судьями, с которых обеспечивается хороший обзор дистанции.
 - 6.11. Знаки разметки дистанции (буи) должны быть четко видны на поверхности воды и надежно заякорены.
 - 6.12. Дистанцию считают действительной, если она измерена одним из следующих методов:
 - 1) геодезической съемкой с берега;
 - 2) рулеткой по берегу;
 - 3) счетчиком-лагом (лаг должен быть поверен);
 - 4) по карте.
 Результаты измерения дистанции оформляют специальным актом.
 - 6.13. Соревнования должны быть обеспечены действующей радио- или телефонной связью между главным судьей, его заместителями, местами старта и финиша, медицинским пунктом и спасательным катером.
 - 6.14. Соревнования проводят только в светлое время суток. Во время проведения соревнований должен быть обеспечен постоянный контроль за обстановкой на акватории и за гидрометеоусловиями.
 - 6.15. Участников должны сопровождать плавсредства с опытными пловцами, умеющими оказывать помощь тонущему. Каждое плавсредство должно быть снабжено индивидуальными спасательными средствами для всех находящихся в нем лиц.
 - 6.16. В распоряжении судейской коллегии должен быть спасательный катер со страхующими и врачом.
 - 6.17. Средства обеспечения безопасности и плавсредства во время соревнований должны находиться вне дистанции, чтобы не мешать спортсменам.
7. СИСТЕМА АВТОМАТИЧЕСКОЙ РЕГИСТРАЦИИ ВРЕМЕНИ
- 7.1. Система автоматической регистрации времени должна регистрировать последовательность финиширования участников заплыва и время проплывания этапов и всей дистанции каждым участником заплыва с точностью до 0,01 с.
 - 7.2. Система должна включаться стартером, а выключаться от легкого прикосновения руки участника к контактной панели, но не должна срабатывать от набегающей волны. Допускается использование полуавтоматической системы регистрации времени, в которой финиш может фиксироваться касанием щита участником или нажатием кнопки судьей-секундометристом.
 - 7.3. Контактные щиты (панели) системы автоматической регистрации времени:
 - 1) Минимальная ширина и высота щитов (панелей) должна быть соответственно 2,4 м и 0,9 м (0,3 м над поверхностью воды и 0,6 м под ее

поверхностью), а максимальная толщина - 0,01 м.

- 2) Щиты (панели) должны фиксироваться в неподвижном положении по центру плавательной дорожки. Оборудование каждой дорожки должно быть независимым от оборудования других дорожек. Щиты (панели) могут быть съемными.
- 3) Контактная поверхность щитов должна занимать всю поверхность щитов со стороны бассейна (по верхнюю кромку щитов).
- 4) Поверхность щитов (панелей) должна быть светлого цвета.
- 5) По краю периметра щита (панели) должна быть нанесена темной краской линия шириной 0,025 м.
- 6) Разметка щитов (панелей) должна полностью соответствовать разметке торцевых стенок бассейна.
- 7) Щиты (панели) не должны:
 - допускать возможности поражения участников электрическим током;
 - иметь острых кромок.

7.4. Зафиксированные системой автоматической регистрации времени места, занятые участниками заплыва, и время проплывания ими дистанции с точностью до 0,01 с должны выводиться на табло, хорошо видимое зрителями.

7.5. На распечатку время проплывания дистанции участниками может выводиться с точностью до 0,001 с.

7.6. Установленное оборудование не должно мешать стартам и поворотам участников, а также функционированию системы перелива.

8. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

8.1 В соревнованиях могут участвовать:

1. Мужчины/женщины;
2. Юниоры/юниорки:
 - 14 – 17 лет;
3. Юноши/девушки:
 - 12– 13 лет;
4. Мальчики/девочки:
 - 9 -11 лет.

8.2 Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

8.3 Ограничения по спортивным дисциплинам и дистанциям: ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ В ДЛИНУ

- Мужчины/ женщины – без ограничений по спортивным дисциплинам и дистанциям;
- Юниоры/юниорки 14 – 17 лет – без ограничений по спортивным дисциплинам и дистанциям;
- Юноши/девушки 12 – 13 лет – без ограничений в спортивных дисциплинах «плавание в ластах», «плавание в классических ластах» и «подводное плавание»; «ныряние в ластах в длину» - максимум 25 м;
- Мальчики/девочки 9 – 11 лет – без ограничений в спортивной

дисциплине «плавание в классических ластах»; в спортивной дисциплине «плавание в ластах» - максимум 800 м, не разрешено «подводное плавание», «ныряние в ластах в длину».

8.4 Ограничения по спортивным дисциплинам и дистанциям: МАРАФОНСКИЕ ЗАПЛЫВЫ В ЛАСТАХ

- Мужчины/ женщины – без ограничений по спортивным дисциплинам и дистанциям;
- Юниоры/юниорки 14 – 17 лет – максимальная дистанция 8 км;
- Юноши/девушки 12 – 13 лет – максимальная дистанция 6 км;
- Мальчики/девочки 9 – 11 лет – максимальная дистанция 2 км.

8.5 К участию в чемпионатах, Кубках России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях в возрастной группы «мужчины/ женщины» допускаются спортсмены не моложе 15 лет.

8.6 К участию в соревнованиях всероссийского уровня в дисциплинах «плавание в ластах», «подводное плавание», «плавание в классических ластах», допускаются спортсмены не моложе 12 лет; в дисциплинах «ныряние в ластах в длину», «марафонский заплыв в ластах» – не моложе 14 лет.

8.7 К участию в соревнованиях регионального уровня и ниже в дисциплинах «плавание в ластах» (кроме «плавание в ластах - 1500 м»), «плавание в классических ластах» допускаются спортсмены не моложе 9 лет; в дисциплинах «подводное плавание», «плавание в ластах - 1500 м» – не моложе 12 лет; в дисциплинах «ныряние в ластах в длину», «марафонский заплыв в ластах» – не моложе 14 лет.

9. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ

9.1. Организатор соревнований - организация, учреждающая соревнования.

9.2. Организатор соревнований:

- 1) определяет место и сроки проведения спортивных соревнований;
- 2) разрабатывает и утверждает регламент спортивных соревнований, согласовывает регламент с проводящей организацией (при наличии);
- 3) отвечает за подготовку места проведения соревнований и всего необходимого для проведения соревнований в соответствии с настоящими Правилами и регламентом соревнований;
- 4) назначает рефери, главную судейскую коллегию соревнований и председателя комиссии по допуску участников к спортивным соревнованиям.

9.3. Проводящая организация – организация, утверждаемая организатором соревнований, которая берет на себя процесс организации и проведения соревнований. При отсутствии проводящей организации, ее функции исполняет организатор соревнований.

9.4. Проводящая организация должна:

- 1) по согласованию с рефери и главным судьей соревнований определить количественный состав и сформировать личный состав комиссии по допуску участников, технической комиссии и судейской коллегии соревнований (за день до начала их работы);

- 2) назначить коменданта соревнований; предоставить в распоряжение главной судейской коллегии комендантскую бригаду и страхующих;
- 3) обеспечить подготовку и оборудование места проведения соревнований;
- 4) обеспечить подготовку необходимых средств обеспечения (в том числе плавсредств при проведении соревнований на открытой воде), оборудования, инвентаря, оргтехники и материалов и назначать лиц, ответственных за отдельные виды обеспечения;
- 5) обеспечить прием, размещение и питание участников, тренеров, представителей команд и судей;
- 6) обеспечить медицинское обслуживание;
- 7) обеспечить безопасность участников и зрителей;
- 8) обеспечить транспортное обслуживание (при необходимости), связь и техническое обслуживание;
- 9) по возможности обеспечить изготовление афиш, программ, информирование населения через средства массовой информации о проводимых соревнованиях;
- 10) подготовить торжественное открытие и закрытие соревнований.
- 11) Если в программу соревнований входит дисциплина, при выполнении которой необходимо использование дыхательного аппарата, предоставить компрессор (компрессорную установку) с фильтром для наполнения баллонов сжатым воздухом.

10. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ

10.1. Предварительная заявка

- 1) Предварительная заявка оформляется в случае, если она предусмотрена регламентом соревнований.
- 2) Предварительная заявка на участие в спортивных соревнованиях должна содержать информацию о наименовании и количественном составе команды, участвующей в спортивном соревновании (спортсмены, тренеры, представители и судьи).
- 3) Предварительная заявка на участие заверяется, подписью руководителя и печатью организации (при наличии), направившей команду (спортсменов) на спортивные соревнования
- 4) Предварительная заявка на участие подается в адрес организатора соревнований/оргкомитет проведения соревнований в сроки, указанные в регламенте соревнований.

10.2. Заявка:

- 1) Заявка на участие в спортивных соревнованиях должна содержать информацию о спортсменах, заявленных на участие в соревнованиях (ФИО, дата рождения, возрастная группа, спортивный разряд/звание, ФИО тренера) и количественном составе тренеров, представителей и судей.
- 2) Напротив фамилии каждого спортсмена в заявке на участие должна быть отметка о допуске спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям, заверенная подписью врача по спортивной медицине. В случае наличия у спортсмена индивидуального медицинского заключения в заявке напротив его фамилии ставится соответствующая

отметка, а к заявке прилагается копия медицинского заключения, оригинал предъявляется спортсменом в комиссию по допуску участников.

- 3) Заявка на участие заверяется печатью медицинской организации, подписью руководителя и печатью организации (при наличии), направившей команду (спортсменов) на спортивные соревнования
- 4) Заявка на участие в соревнованиях подается в адрес организатора соревнований/оргкомитет проведения соревнований в сроки, указанные в регламенте соревнований.
- 5) Оригинал заявки на участие сдается в комиссию по допуску участников при официальной регистрации участников на соревнования.

10.3. Техническая заявка:

- 1) Техническая заявка оформляется в случае, если она предусмотрена регламентом соревнований.
- 2) Техническая заявка должна содержать информацию спортсменах (ФИО, дата рождения, возрастная группа, спортивный разряд/звание), заявленных для участия в соревнованиях, с указанием спортивных дисциплин, по которым заявляется спортсмен, и лучших результатов, показанных спортсменом по этим дисциплинам в течение последних 12 месяцев, и отметку о вхождении спортсмена в состав спортсменов, по результатам которых подводится командный зачет. Форма технической заявки приведена в приложении № 1 раздела X. «Приложения».
- 3) К технической заявке на участие представляются (при необходимости) заполненные стартовые карточки. Формы стартовых карточек приведены в приложениях №№ 2, 3 раздела X. «Приложения».
- 4) Техническая заявка на участие подается в оргкомитет проведения соревнований в сроки, указанные в регламенте соревнований, оригинал сдается в комиссию по допуску участников.

11. КОМИССИЯ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ

- 11.1. Комиссия по допуску участников к спортивным соревнованиям регистрирует спортсменов (команды), прибывшие на соревнования, проверяет документы, необходимые для допуска спортсменов (команд) к спортивным соревнованиям, и составляет список спортсменов (команд), допущенных к соревнованиям.
- 11.2. Председателя комиссии по допуску участников назначает организатор соревнований.
- 11.3. Персональный состав и распределение обязанностей в комиссии по допуску участников определяются проводящей организацией и согласовываются с рефери и главным судьей соревнований.
- 11.4. Обязательным членом комиссии по допуску участников должен быть врач соревнований, дополнительно в комиссию по допуску участников может входить медсестра соревнований.
- 11.5. В состав комиссии по допуску участников могут входить члены судейской коллегии соревнований по согласованию с главным судьей и (или) главным секретарем.
- 11.6. По результатам рассмотрения всех документов, необходимых для допуска спортсменов (команд) к соревнованиям, комиссия по допуску участников

оформляет протокол. К протоколу прилагается список спортсменов, допущенных к соревнованиям. Протокол заверяется подписями Председателя комиссии по допуску участников и врачом соревнований.

- 11.7. Протокол комиссии по допуску участников является единственным документом для допуска спортсменов к участию в соревнованиях.
- 11.8. Ответственность (в том числе материальную) за прибытие на соревнования спортсменов (команд), которые не были допущены к участию в спортивных соревнованиях комиссией по допуску участников по состоянию здоровья или при не предоставлении полного пакета необходимых и правильно оформленных документов несут командирующие организации

12. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

12.1. Формирование заплывов

- 12.1.1. Формирование заплывов проводят по заявленным результатам в технических заявках на участие.
- 12.1.2. Соревнования по отдельным видам программы могут проводить с предварительными заплывами или без них (прямые финалы). Виды программы соревнований, по которым проводят предварительные заплывы, определяются регламентом соревнований.
- 12.1.3. Соревнования на дистанциях с предварительными заплывами.
 - 1) Предварительные заплывы формируют по принципу рассеивания:
 - определяют количество заплывов в данном виде программы соревнований делением числа заявленных в нем участников на количество соревновательных дорожек;
 - участника с первым (лучшим) заявленным результатом включают в последний заплыв по данному виду программы соревнований, участника со вторым результатом - в предпоследний и т.д.
 - 2) В финальный заплыв включают участников, показавших в предварительных заплывах лучшие результаты, количество которых равно числу соревновательных дорожек.
 - 3) Если число претендующих на участие в финальном заплыве участников больше числа соревновательных дорожек, то участников финального заплыва определяют по результатам переплыва, в котором участвуют все спортсмены с одинаковым наименьшим среди кандидатов в финал результатом предварительных заплывов.
 - 4) Отказ от участия в финальном заплыве разрешается в течение 30 минут после объявления его состава. На случай отказа от участия в финальном заплыве определяют по два запасных участника финального заплыва, имеющих результаты предварительных заплывов, следующие за результатами финалистов.
 - 5) Распределение дорожек в финальных заплывах производят так, что участник с первым (лучшим) результатом получает дорожку 4; участник со вторым результатом - дорожку слева от него; затем попеременно справа и слева получают дорожки остальные участники заплыва.
 - 6) Участников заплыва с одинаковым показанным в предварительных заплывах результатом распределяют по дорожкам в произвольном

(случайном) порядке.

12.1.4. Соревнования на дистанциях без предварительных заплывов (прямые финалы).

- 1) Заплывы формируют по порядку уменьшения (улучшения) заявленного времени, таким образом, чтобы в последнем заплыве участвовали спортсмены с лучшим заявленным временем (с 1 по 6; с 1 по 8), в предпоследнем с 7 по 12; с 9 по 16 и т.д.
- 2) Распределение дорожек в заплывах производят так, что участник с первым (лучшим) в данном заплыве результатом получает дорожку 3 (при 6 дорожках); 4 (при 8 дорожках); участник со вторым результатом – дорожку слева от него; затем попеременно справа и слева получают дорожки остальные участники заплыва.
- 3) Если участников заплыва меньше числа соревновательных дорожек, дорожки между ними распределяют так, чтобы свободными оставались крайние дорожки.
- 4) Заплывы в эстафетах формируют по командным результатам по состоянию на определенный этап соревнований в порядке, определенном настоящими Правилами (вместо заявленного результата при этом учитывают командный результат). По решению главного судьи соревнований сильнейший заплыв может быть сформирован по заявленным временным результатам.
- 5) Фамилии и имена спортсменов плывущих в эстафете и их стартовый порядок должны быть представлены в секретариат перед началом программы соревновательного дня (до начала разминки предварительной или финальной части). Любое изменение порядка или замена участника команды не допускается, команда нарушившая правило дисквалифицируется.

12.1.5. В спортивных дисциплинах «плавание в ластах - эстафета 4x50 м - смешанная», «плавание в классических ластах - эстафета 4x100 м - смешанная», «марафонский заплыв в ластах - эстафета 4x2 км - смешанная» в состав эстафеты входят по два представителя каждого пола. Стартовый порядок в смешанной эстафете произвольный (но в соответствии с п. 12.1.4.5) настоящих Правил).

13. СТАРТ: ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ В ДЛИНУ

- 13.1. Спортсмен не допускается до старта, если он не явился в предстартовую зону к моменту вывода участников заплыва на старт.
- 13.2. На соревнованиях в бассейне старт заплывов осуществляется прыжком со стартовой тумбочки.
- 13.3. По предварительному сигналу главного судьи (серия коротких звуков свистка) участники заплыва в течение полутора минут (1'30") снимают спортивные костюмы и надевают снаряжение.
- 13.4. По команде главного судьи «Участникам занять стартовые места» (продолжительный звук свистка) участники заплыва встают на стартовые тумбочки и принимают устойчивое положение. Когда главный судья видит,

что спортсмены готовы к старту, он поднимает вверх руку, сигнализируя тем самым, что участники переходят под контроль стартера. По команде стартера «На старт» участники заплыва немедленно принимают неподвижное стартовое положение и по исполнительной команде «Марш» (выстрел из стартового пистолета, звук сирены, резкий короткий звук свистка или голосовая команда) стартуют, главный судья опускает руку.

- 13.5. Участники могут вставать на стартовые тумбочки до команды главного судьи «Участникам занять стартовые места».
- 13.6. Старт считают правильным, если непосредственно перед исполнительной командой «Марш» все участники заплыва сохраняли неподвижное положение. Старт одного или нескольких участников или не сохранение ими неподвижного положения до команды «Марш» считают фальстартом.
- 13.7. В спортивной дисциплине «плавание в классических ластах» во время старта ласты должны располагаться на одной линии в передней части стартовой тумбочки.
- 13.8. В эстафетном плавании участники первого этапа стартуют согласно настоящим Правилам, регламентирующим индивидуальный старт. Сигналом к старту второго и последующих этапов эстафеты служит момент финиша участника команды предыдущего этапа.
- 13.9. В эстафетном плавании старт считают правильным, если отрыв от стартовой тумбочки стартующего спортсмена или его снаряжения произошел не ранее касания финишной стенки бассейна финиширующим участником предыдущего этапа данной команды.
- 13.10. Преждевременный отрыв стартующего участника команды от стартовой тумбочки считают фальстартом, если допустивший данную ошибку спортсмен не вернется и не коснется стартовой стенки бассейна, после чего возобновит заплыв.
- 13.11. Соревнования в бассейне проводят по правилам одного старта.
- 13.12. Ошибку участника на старте не засчитывают, если она последовала за ошибкой стартера или неисправностью (сбоем) стартового устройства.
- 13.13. Не допускается нахождение на поверхности стартового блока предметов, не относящихся к системе хронометрирования (могут использоваться однотипные коврики (покрытие) на всех стартовых блоках для защиты плавательных костюмов от повреждения). Спортсменам запрещено класть на поверхность стартового блока какие-либо материалы перед стартом.
- 13.14. Представителям, тренерам и спортсменам, не принимающим участия в заплыве, запрещено находиться в зоне старта и финиша.

14. СТАРТ: МАРАФОНСКИЙ ЗАПЛЫВ В ЛАСТАХ

- 14.1. Старт участников соревнований в зависимости от количества участников и условий обеспечения их безопасности могут быть общими или групповыми.
- 14.2. При групповых стартах заплывы формируют жеребьевкой, проводимой публично судейской коллегией.
- 14.3. Старты проводят из положения «на плаву». При этом все спортсмены должны разместиться в стартовом створе, перпендикулярно направлению плавания на одной линии.

- 14.4. Главный судья объявляет 15-минутную готовность до старта, затем 5-минутную. Далее он подаёт сигнал о том, что участники заплыва стартуют по указанию стартера.
 - 14.5. Стартер должен быть ясно виден всем участникам соревнований.
 - 14.6. Стартер объявляет о старте за 1 (одну) минуту, затем за 30 секунд до начала заплыва и дублирует команду визуальным сигналом (поднятой рукой с флагом). Отсчёт последних 10 секунд строго запрещается. Стартер даёт непосредственно стартовый сигнал.
 - 14.7. По исполнительной команде стартера «Марш» (выстрел из стартового пистолета или ракетницы, звук сирены, колокола, короткий звук свистка или голосовая команда «Марш» и отмашка флагом) участники стартуют.
15. ПРОХОЖДЕНИЕ ДИСТАНЦИИ: ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ В ДЛИНУ
- 15.1. Стил плавания в спортивных дисциплинах «плавание в ластах», «подводное плавание», «ныряние в ластах в длину» произвольный.
 - 15.2. Стил плавания в спортивных дисциплинах «плавание в классических ластах» - кроль на груди (кроме 15-ти метровых зон после старта и поворотов, где стил плавания произвольный).
 - 15.3. В спортивных дисциплинах «плавание в ластах», «плавание в классических ластах» участник должен перемещаться по дистанции с непрерывным нарушением водной поверхности любой частью тела или снаряжения. Ныряние под водой без нарушения водной поверхности разрешается только после старта или поворотов, но не более 15 м. При этом точкой контроля является дыхательная трубка участника. Использование дыхательной трубки обязательно.
 - 15.4. При «подводном плавании» и «нырянии в ластах в длину» лицо участника должно быть погружено в воду на всей дистанции.
 - 15.5. При «подводном плавании» участникам не разрешается:
 - на протяжении всей дистанции бросать акваланг;
 - касаться баллоном стенок бассейна при поворотах.
 - 15.6. При поворотах в бассейне участник обязан касаться стенки бассейна (но не выступов в подводной части бассейна) любой частью тела или ластами.
 - 15.7. Нарушение правил поворота не засчитывают, если допустивший его участник вернется и коснется стенки бассейна, после чего продолжит заплыв.
 - 15.8. При прохождении дистанции участникам не разрешается:
 - менять снаряжение;
 - подтягиваться или отталкиваться, используя оборудование бассейна (дорожки, поручни лестниц, выступы на стенках бассейна). Случайное касание этих предметов допускается.
 - 15.9. Участника, вставшего на дно бассейна во время заплыва, не дисквалифицируют, если он не идет по дну.
 - 15.10. Участник, оказавшийся при прохождении дистанции на чужой дорожке и помешавший другому участнику, дисквалифицируется на данной дистанции.

Если такое нарушение повлияло на результат пострадавшего участника, то по решению главного судьи ему может быть предоставлена другая попытка в последующих заплывах; если это произошло в финале, может быть принято решение о повторении финального заплыва.

- 15.11. В «плавании в ластах – эстафета» каждый участник команды может участвовать только в одном этапе.
- 15.12. Запрещено иметь при себе во время заплыва часы и схожие с ними приборы (только во время заплывов в бассейне)
- 15.13. Не разрешается сопровождать участников соревнований по бортику бассейна или давать им указания во время проплывания дистанции, а также оказывать помощь участникам эстафеты при старте (прикасаться к участнику или его снаряжению).
- 15.14. На дистанциях более 400 м судьи показывают участнику заранее оговоренный знак за 100 метров до финиша, если этого невозможно сделать по техническим причинам, то это делают судьи на повороте за 150 метров до финиша.

16. ПРОХОЖДЕНИЕ ДИСТАНЦИИ: МАРАФОНСКИЕ ЗАПЛЫВЫ В ЛАСТАХ

- 16.1. Стил плавания на спортивных дисциплинах «марафонский заплыв в ластах» произвольный.
- 16.2. В спортивных дисциплинах «марафонский заплыв в ластах», в целях соблюдения требований по обеспечению безопасности, ныряние (ныряние) на протяжении всей дистанции запрещено. Если спортсмен нарушает это правило в течение заплыва в первый раз, то судья информирует его о нарушении, показывая жёлтую карточку. В случае повторного нарушения, судья вновь показывает жёлтую карточку. Если спортсмен нарушает это правило в третий раз, то судья показывает ему красную карточку, информируя пловца о его дисквалификации. Во время эстафетных заплывов эта последовательность действий применима к каждому члену эстафетной команды, то есть, желтые карточки, показанные на текущем этапе эстафеты, не суммируются с карточками, показанными на предыдущих этапах.
- 16.3. Передачу эстафеты спортсмены осуществляют в финишном коридоре после пересечения финишной линии касанием участников предыдущего и последующего этапов. Участники должны зафиксировать физический контакт в финишном коридоре.

17. ФИНИШ: ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ В ДЛИНУ

- 17.1. Дистанцию считают завершённой в момент, когда проплывший всю дистанцию участник коснется любой частью тела стенки (но не выступов на стенке) бассейна или финишного щита на своей дорожке бассейна.
- 17.2. При финише в подводном плавании запрещено касание стенки бассейна баллоном.
- 17.3. Участники, проплывшие дистанцию (в том числе этап эстафеты) или

сошедшие с дистанции должны выйти из ванны бассейна, не мешая другим участникам.

- 17.4. Запрещено покидать ванну бассейна через щиты системы автоматической регистрации времени.

18. ФИНИШ: МАРАФОНСКИЕ ЗАПЛЫВЫ В ЛАСТАХ

- 18.1. Финиш определяется, когда участник входит в финишный конус и в финишном коридоре пересекает мнимую вертикальную плоскость, проходящую через финишную линию. В случае нарушения правил финиша спортсмен дисквалифицируется.

- 18.2. Финиш должен обозначаться конусом длиной 50-100 метров, шириной 20-30 метров и заканчиваться финишным коридором длиной 10 м и шириной 5-10 метров. В некоторых случаях (при малом количестве участников и малой площади акватории) пропорции финишной зоны могут уменьшены по согласованию с представителями команд.

- 18.3. Рисунок финишного конуса и коридора (Рисунок 3.8):

Рисунок 3.8



- 18.4. Если дистанция замкнутая и состоит из нескольких кругов, заплыв заканчивается на том самом круге, на котором финишировал победитель. Это означает, что когда победитель закончил дистанцию, все остальные участники должны быть остановлены после окончания круга, даже если им до финиша остается один или несколько кругов. В итоговом протоколе указывается время только тех участников, которые полностью завершили дистанцию. Для остальных участников указывается место, занятое ими, и количество кругов, оставшихся до полного завершения дистанции.

- 18.5. В случае угрозы безопасности участников из-за ухудшения погодных условий, рефери соревнований имеет право в любой момент остановить заплыв. В том случае, если к моменту остановки заплыва лидер проплыл не менее 50% всей дистанции, результаты на момент остановки признаются официальными

19. ДИСКВАЛИФИКАЦИИ ЗА НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

- 19.1. Участника (команду в эстафете) дисквалифицируют в конкретном виде программы соревнований:

- за неявку на старт заплыва;
- за нарушения правил старта, проплывания дистанции (в том числе поворотов) или финиша;
- использование экипировки, не соответствующей правилам соревнований;
- команда эстафетного плавания дисквалифицируется, если её участник, кроме пловца, назначенного плыть данный этап, окажется в воде до окончания

дистанции участниками всех команд.

- 19.2. Участника дисквалифицируют во всей программе соревнований и отстраняют от дальнейшего участия в них за:
 - применение стимулирующих средств (допинга) или за неявку на допинг-контроль;
 - грубые нарушения правил безопасности, дисциплины или этики поведения согласно Дисциплинарному кодексу ФПСР.
 - 19.3. Команда может быть дисквалифицирована во всей программе соревнований (снята с соревнований) за грубые нарушения правил безопасности, дисциплины или этики поведения, допущенные представителем, тренером или участниками команды.
-
20. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ: ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ В ДЛИНУ
 - 20.1. Личные результаты участников и результаты команд в эстафетах (далее команд) определяют по времени проплывания дистанции, зафиксированному с момента исполнительного стартового сигнала до момента финиша участника (команды).
 - 20.2. Время проплывания участниками (командами) дистанции может быть определено системой автоматической регистрации времени и (или) судьями-секундометристами по ручным секундомерам. Должны применяться секундомеры одного типа и класса точности. Перед соревнованиями проводится сверка секундомеров.
 - 20.3. Результат по ручному секундомеру должен фиксироваться с точностью до 0,01 с.
 - 20.4. В случае если время участника (команды) зафиксировано тремя секундомерами, зачетным считают среднее время, показанное одним из трех секундомеров (лучший и худший результаты не считают) или одинаковое время, показанное двумя секундомерами.
 - 20.5. В случае если время участника (команды) зафиксировано двумя секундомерами (когда одним из трех секундомеров время не зафиксировано из-за неисправности секундомера или ошибки судьи-секундометриста), зачетным считают большее время.
 - 20.6. Если зафиксированное время двух и более участников (команд) не соответствует порядку их финиширования, то обоим (всем) участникам (командам) засчитывают одинаковое время, равное среднему арифметическому значению зафиксированных результатов.
 - 20.7. При применении на соревнованиях системы автоматической регистрации времени одновременно с ней результаты участников (команд) должны фиксировать и ручными секундомерами.
 - 20.8. Показания автоматической системы регистрации времени фиксируют с точностью до 0,01 с. При применении системы с точностью до 0,001 с. тысячные доли секунды не учитывают (отбрасывают без округления) ни при определении времени, ни при определении места участника (команды).
 - 20.9. Показания системы автоматической регистрации времени считают основными

(зачетными).

- 20.10. При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на отдельных дорожках зачетное время участников (команд), пловших по этим дорожкам, определяют по показаниям ручных секундомеров с учетом их соответствия протоколу финиша и результатам остальных участников (команд) заплыва, зафиксированным системой.
- 20.11. При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на всех дорожках заплыва результаты всех участников (команд) данного вида программы соревнований определяют по показаниям ручных секундомеров.
- 20.12. При дисквалификации участника во время финального заплыва за нарушение правил старта, проплывания дистанции (в том числе поворотов) или финиша (если главный судья принял решение о дисквалификации участника только в финальном заплыве), при отказе от участия в финальном заплыве на стадии его формирования или при неявке на финальный заплыв по уважительной причине зачетным результатом участника считают время, показанное им в предварительном заплыве.
- 20.13. Время прохождения участником первого этапа эстафеты считают официальным, в том числе при дисквалификации команды в данном виде программы соревнований за нарушения, допущенные другим (-ми) участником (-ми) команды на последующих этапах.

21. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ: МАРАФОНСКИЙ ЗАПЛЫВ В ЛАСТАХ

- 21.1. Личные результаты участников и результаты команд в эстафетах определяют по времени прохождения дистанции, зафиксированному с момента исполнительного стартового сигнала (команды) до момента финиша участника (команды).
- 21.2. Время прохождения участниками (командами в эстафетах) дистанции может быть определено системой автоматической регистрации времени и (или) судьями-секундометристами по ручным секундомерам. Должны применяться секундомеры одного типа и класса точности.
- 21.3. При использовании ручных секундомеров время каждого участника (команды в эстафетах) должно фиксироваться тремя секундомерами. Зачетным считают среднее время, показанное одним из трех секундомеров (лучший и худший результаты не считают) или одинаковое время, показанное двумя секундомерами.
- 21.4. Если зафиксированное время двух и более участников (команд) не соответствует порядку их финиширования, то обоим (всем) участникам (командам) засчитывают одинаковое время, равное среднему арифметическому значению зафиксированных результатов.

22. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ: ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ, ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ, ПЛАВАНИЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ, НЫРЯНИЕ В ЛАСТАХ В ДЛИНУ

- 22.1. В виде программы, которая проводится без предварительных заплывов, места, занятые участниками (командами), определяют по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 22.2. В виде программы, которая проводится с предварительными заплывами, первые восемь мест определяются по результатам финального заплыва, остальные - по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 22.3. Места, занятые участниками (командами) в финальном заплыве определяют:
- 1) по местам, зафиксированным системой автоматической регистрации времени (при их фиксации системой);
 - 2) по результатам сравнения времени проплывания дистанции, зафиксированного системой;
 - 3) автоматической регистрации времени, если занятые места этой системой не зафиксированы;
 - 4) по протоколу финиша с учетом зафиксированных системой автоматической регистрации;
 - 5) времени мест или результатов остальных участников (команд) заплыва, если система не сработала для некоторых участников (команд);
 - 6) по протоколу финиша, если результаты определяют системой автоматической регистрации времени в полуавтоматическом режиме (при остановке системы судьями), только ручными секундомерами или при несрабатывании, или явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на всех дорожках.
- 22.4. При отказе спортсмена от участия в финальном заплыве на стадии его формирования или при неявке участника на финальный заплыв по уважительной причине ему присваивают место, следующее за последним местом участника финального заплыва.
- 22.5. При дисквалификации участника в финальном заплыве ему присваивают место, как если бы он финишировал в финальном заплыве последним.
- 22.6. При равенстве зачетных результатов участников (команд) им присуждают одинаковые места.
- 22.7. Победителей и призеров соревнований определяют по занятым участниками (командами) местам (первым, вторым и третьим соответственно).
23. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ: МАРАФОНСКИЙ ЗАПЛЫВ В ЛАСТАХ
- 23.1. Места, занятые участниками (командами в эстафетах) в заплыве определяют по протоколу финиша с учетом результатов, зафиксированных системой автоматической регистрации времени в полуавтоматическом режиме (при остановке системы судьями), или ручными секундомерами.
- 23.2. Места, занятые участниками (командами в эстафетах) в виде программы соревнований, определяют сравнением их зачетного времени прохождения дистанции.
- 23.3. При равенстве зачетных результатов участников (команд) им присуждают одинаковые места.
- 23.4. Победителей и призеров соревнований определяют по занятым участниками (командами) местам (первым, вторым и третьим соответственно).

24. ПРОТЕСТЫ

- 24.1. Официальный представитель команды имеет право заявить протест на решения членов судейской коллегии, действия спортсменов, тренеров, официальных представителей других команд, участвующих в соревнованиях, если они противоречат настоящим Правилам или регламенту соревнований.
- 24.2. При несоблюдении регламента соревнований (нарушение порядка допуска спортсменов к соревнованиям, несоответствие возраста или спортивной квалификации спортсменов, их принадлежности к организации, изменения в программе и т.п.) или несогласии с результатами заплыва протест заявляется официальным представителем команды устно в адрес рефери соревнований не позднее чем через 15 минут после объявления результатов заплыва, результаты которого оспариваются, с последующим письменным оформлением протеста официальным представителем команды и подачей его в секретариат соревнований не позднее, чем через 60 минут после объявления результатов данного заплыва.
- 24.3. Рефери соревнований должен вынести решение по протесту в течение 60 минут после его получения. Решение по протесту оформляется письменным заключением и приобщается к отчёту главной судейской коллегии о соревнованиях. Копия выдается представителю подавшему протест.
- 24.4. Протесты, поданные в неустановленное время, не рассматриваются.
- 24.5. Команды, принимающие участие в соревнованиях, имеют право обжаловать решение рефери соревнований в организациях, утвердивших регламент, но не позднее 15 дней от последнего дня соревнований

25. ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ КОМАНД

- 25.1. Каждая команда, участвующая в соревнованиях, должна иметь представителя и тренера или тренера-представителя, совмещающего функции обоих.
- 25.2. Представитель и тренер (тренер-представитель) команды назначаются организацией, от лица которой команда выступает на соревнованиях, и их (его) фамилии указываются в заявке на участие в спортивных соревнованиях.
- 25.3. Представители и тренеры (тренеры-представители) команд обязаны знать и, безусловно, выполнять настоящие Правила, требования регламента и установленный организатором/проводящей организацией и главной судейской коллегией порядок проведения соревнований. Они не имеют права вмешиваться в действия организатора/проводящей организации или судейской коллегии, а также участвовать в судействе этих соревнований.
- 25.4. Представитель команды является посредником между членами его команды и судейской коллегией, организатором/проводящей организацией соревнований.
- 25.5. Представитель команды несет ответственность за поведение, вверенных ему участников спортивных соревнований на тренировках и соревнованиях, в местах их размещения, питания и отдыха.

- 25.6. Представитель команды обязан:
- 1) в установленные сроки представить в комиссию по допуску участников заявку на участие в спортивных соревнованиях и другие документы, необходимые для регистрации участников;
 - 2) присутствовать на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями команд;
 - 3) участвовать в жеребьевке, если она предусмотрена порядком проведения соревнований;
 - 4) информировать участников своей команды обо всех указаниях организатора/проводящей организации и решениях судейской коллегии соревнований, касающихся его команды;
 - 5) обеспечивать своевременную явку участников своей команды на старты, награждения и построения для парада.
- 25.7. Представитель команды имеет право:
- 1) получать у рефери, членов главной судейской коллегии, судьи-информатора, судьи при участниках и представителей организатора/проводящей организации справки по всем вопросам, касающимся организации и проведения спортивных соревнований, а в секретариате - материалы соревнований и необходимую информацию о них;
 - 2) подать протест в главную судейскую коллегию спортивных соревнований.
- 25.8. Тренер команды несет ответственность за здоровье и спортивную подготовку участников, контроль технического состояния и правильности эксплуатации снаряжения (в том числе дыхательных аппаратов) участниками команды.
- 25.9. В случае временного отсутствия представителя команды его функции может выполнять тренер или капитан команды.

26. ФОРМИРОВАНИЕ И СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ

- 26.1. Главная судейская коллегия
- 1) Для руководства судейством соревнований организатор соревнований по представлению коллегии спортивных судей организатора соревнований (при наличии) заблаговременно назначает главную судейскую коллегию соревнований.
 - 2) В состав главной судейской коллегии входят:
 - рефери;
 - главный судья;
 - главный секретарь.
 - 3) Главная судейская коллегия и проводящая организация формируют судейскую коллегию соревнований
- 26.2. Судейская коллегия
- 1) Судейская коллегия осуществляет непосредственное судейство соревнований
 - 2) В состав судейской коллегии, кроме членов главной судейской коллегии, входят:

- заместитель главного судьи;
 - заместитель главного секретаря;
 - стартер;
 - судья-информатор;
 - старший судья-секундометрист;
 - судьи-секундометристы;
 - судьи-секретари;
 - судья по награждению
 - старший судья на повороте;
 - судьи на повороте;
 - старший судья на финише;
 - судьи на финише;
 - старший судья на дистанции;
 - судьи на дистанции;
 - старший судья при участниках;
 - судьи при участниках;
 - судьи по технике;
 - судья-геодезист;
 - судья по видеоконтролю;
 - судья-оператор электронного хронометража.
- 3) Количественный состав судейской коллегии определяет проводящая организация, в зависимости от статуса соревнований и дисциплин, по которым проводятся соревнования. Соревнования с небольшим количеством участников могут проводиться судейской коллегией в сокращенном составе.
- 4) Квалификационный состав судейской коллегии должен соответствовать статусу соревнований и обеспечивать возможность присвоения участникам спортивных званий (разрядов) в соответствии с Единой всероссийской спортивной классификацией по результатам соревнований.
- 5) Судьями соревнований не могут быть участники, представители или тренеры (тренеры-представители) команд, участвующих в этих соревнованиях.
- Примечание:* В отдельных случаях допускается исполнение представителями или тренерами (тренерами-представителями) команд функций судей, за исключением должностей стартера, старшего судьи - секундометриста, старшего судьи на финише или на дистанции.
- 6) Для проведения соревнований главный судья и его заместитель формируют судейские бригады, в состав которых входят соответствующие члены судейской коллегии.
- 7) Непосредственное руководство работой судейских бригад осуществляют старшие судьи, возглавляющие эти бригады. Если судейская бригада состоит из одного судьи, он является старшим судьей.

27. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ

- 27.1. Судейская коллегия в своей работе строго руководствуется настоящими Правилами и регламентом соревнований.
- 27.2. Судейская коллегия не имеет права отменять (изменять) пункты настоящих Правил.
- 27.3. Каждый судья должен:
- 1) хорошо знать и неуклонно соблюдать настоящие Правила;
 - 2) быть организованным, дисциплинированным и беспристрастным;
 - 3) предупреждать и пресекать любые случаи нарушений участниками настоящих Правил, особенно мер безопасности;
 - 4) фиксировать и сообщать старшему судье бригады, главному судье или его заместителю о любом случае нарушения участниками настоящих Правил или норм поведения, зафиксированном им.
- 27.4. Судья не имеет права:
- 1) покидать место проведения соревнований без разрешения старшего судьи бригады, главного судьи или его заместителя;
 - 2) помогать при проплывании дистанции или давать советы участнику;
 - 3) сообщать кому-либо сведения о спортивно-технических результатах соревнований до их утверждения (если это не предусмотрено его обязанностями);
 - 4) быть участником, представителем или тренером (тренером-представителем) команды на тех же соревнованиях, кроме случаев, предусмотренных Примечанием к подпункту 26.2.5) настоящих Правил.
- 27.5. Судьи на соревнованиях работают в единообразной форме:
- 1) светлый верх, светлый низ – при работе в бассейне;
 - 2) светлый верх, темный низ – при работе на открытом водоеме.
 - 3) по решению главного судьи возможны изменения в форме.
28. РЕФЕРИ
- 28.1. В целях осуществления контроля за проведением соревнований назначается рефери соревнований.
- 28.2. Рефери имеет полный контроль и власть на время проведения соревнований.
- 28.3. Рефери соревнований обязан:
- 1) проконтролировать прибытие на соревнования назначенной судейской бригады;
 - 2) утвердить готовность места проведения соревнований, принять участие в заседаниях комиссии по допуску участников и судейской коллегии;
 - 3) контролировать законность действий и решений судейской коллегии, соблюдение спортсменами и всеми должностными лицами Правил соревнований;
 - 4) выносить решения по протестам, поданным в ходе соревнований.
- 28.4. Рефери не имеет права отменять решения главного судьи, принятые в соответствии с Правилами соревнований.
- 28.5. Разногласия между рефери и главным судьёй соревнований рассматриваются коллегией судей организатора соревнований (при

наличии) или всероссийской коллегией судей, а при проведении соревнований всероссийского уровня могут выноситься (при необходимости) на заседания высшего руководящего органа общероссийской федерации.

29. ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

29.1. Главный судья возглавляет судейскую коллегию соревнований и обеспечивает проведение и судейство соревнований в соответствии с требованиями настоящих Правил, и регламентов спортивных соревнований.

29.2. Обязанности главного судьи

29.2.1. До начала соревнований главный судья обязан:

- 1) проверить состояние места соревнований, оборудования и инвентаря и организацию всех видов обеспечения на соответствие требованиям настоящих Правил;
- 2) утвердить акт готовности места проведения соревнований, его оборудования и средств обеспечения соревнований;
- 3) согласовать (установить) порядок торжественного открытия и закрытия соревнований, а также порядок награждения победителей и призеров;
- 4) назначить или утвердить старших судей, утвердить состав судейской коллегии соревнований;
- 5) провести семинар судей, на котором объявить о расстановке судей по участкам работы (бригадам), ознакомить судей с регламентом спортивного соревнования и с особенностями судейства данных соревнований, определить форму одежды судей;
- 6) совместно с организатором/проводящей организацией провести организационное совещание главной судейской коллегии с представителями команд.

29.2.2. Во время соревнований главный судья обязан:

- 1) контролировать правильность проведения соревнований и решать все возникающие спорные вопросы;
- 2) проводить заседания судейской коллегии по окончании каждого дня соревнований, а также в случаях, когда этого требует ход соревнований;
- 3) утверждать результаты соревнований в присутствии представителей команд после каждого дня соревнований.
- 4) совместно со стартером участвует в процедуре старта.

29.2.3. После окончания соревнований главный судья обязан:

- 1) оценить работу всех членов судейской коллегии с учетом мнения членов главной судейской коллегии и старших судей;
- 2) подписать протоколы соревнований, отчет судейской коллегии, и акты регистрации рекордов (при их наличии);
- 3) в трехдневный срок представить организатору отчет и протоколы соревнований, а также акты регистрации рекордов (при их наличии).

29.3. Главный судья имеет право:

- 1) отменить или перенести соревнования, если к их началу место проведения, оборудование, инвентарь и (или) обеспечение безопасности не отвечают требованиям настоящих Правил, а также при неблагоприятных гидрометеорологических условиях (при проведении соревнований на открытой воде);
 - 2) прекратить дальнейшее проведение соревнований или назначить перерыв в случае неблагоприятных гидрометеорологических условий (при проведении соревнований на открытой воде) или, если место соревнований, оборудование или инвентарь пришли в негодность;
 - 3) внести изменения в программу и график проведения соревнований, если это необходимо для предотвращения срыва соревнований или обеспечения мер безопасности;
 - 4) провести перестановку судей в ходе соревнований (при необходимости);
 - 5) отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся со своими обязанностями;
 - 6) отменить решение судей, лично убедившись в его ошибочности;
 - 7) принять решение по любому вопросу, по которому мнения судей расходятся;
 - 8) дисквалифицировать любого участника (команду) за нарушения настоящих Правил, замеченные им самим, или утвердить решение судей о дисквалификации;
 - 9) снять с соревнований представителя, тренера, участника или команду за грубое нарушение настоящих Правил или за неэтичное поведение.
- 29.4. Главный судья не имеет права изменять требования и условия проведения соревнований, установленные настоящими Правилами, положениями и регламентами соревнований.
- 29.5. Решение, принятое главным судьей, является окончательным и может быть отменено только рефери спортивных соревнований по результатам рассмотрения поданного протеста.
- 29.6. Оценку работы главного судьи дает рефери соревнований и организатор соревнований.
30. ЗАМЕСТИТЕЛЬ ГЛАВНОГО СУДЬИ
- 30.1. Заместитель главного судьи отвечает за комплектование судейской коллегии соревнований, организует и контролирует ее работу, ведет табель работы судей, работает по указаниям главного судьи.
- 30.2. Заместитель главного судьи фиксирует нарушение настоящих Правил участниками соревнований и доводит информацию о замеченных им нарушениях до главного судьи соревнований.
- 30.3. Заместитель главного судьи замещает главного судью во время его отсутствия или по его указанию, пользуясь при этом всеми правами главного судьи.
31. СУДЬЯ ПО ТЕХНИКЕ
- 31.1. Судья по технике контролирует техническое состояние оборудования

места соревнований, компрессора (компрессорной установки), спортивного инвентаря и снаряжения участников и их соответствие требованиям настоящих Правил перед началом и во время проведения соревнований. Отвечает за установку дистанций и прочего оборудования.

- 31.2. Судья по технике возглавляет техническую комиссию.
- 31.3. Ему непосредственно подчиняется комендант, заведующий техническим персоналом соревнований.
- 31.4. Совместно с компрессорщиком, ответственным за заправку баллонов, определяет порядок и график наполнения баллонов аквалангов сжатым воздухом и контролирует его выполнение во время соревнований.
- 31.5. При проведении соревнований на открытой судья по технике и оборудованию контролирует акваторию и руководит расстановкой обеспечивающих плавсредств, страхующих и средств связи.

32. СУДЬЯ - ГЕОДЕЗИСТ

- 32.1. При проведении соревнований на открытой воде осуществляет геодезическую съемку акватории, осуществляет технические работы и измерения на акватории.
- 32.2. Отвечает за точную установку дистанции. Контролирует акваторию и элементы дистанции, Корректирует дистанцию при смещении элементов.

33. СУДЬЯ-ОПЕРАТОР ЭЛЕКТРОННОГО ХРОНОМЕТРАЖА

- 33.1. Исполняет обязанности по установке, настройке и эксплуатации системы электронного хронометража. Работает с соответствующей компьютерной программой. Обрабатывает результаты и передает в секретариат.

34. СЕКРЕТАРИАТ

- 34.1. Секретариат соревнований выполняет следующие функции:
 - 1) подготовка всей судейской документации и канцелярских материалов для проведения соревнований и обеспечение ими всех судей;
 - 2) участие в работе комиссии по допуску участников;
 - 3) формирование стартовых протоколов;
 - 4) определение личных и командных результатов;
 - 5) подготовка и оформление протоколов соревнований и отчета судейской коллегии соревнований;
 - 6) ведение протоколов заседаний судейской коллегии и совещаний, проводимых главным судьей (при необходимости);
 - 7) оформление актов регистрации рекордов;
 - 8) информирование представителей команд, участников и зрителей, представителей средств массовой информации о ходе личной и командной спортивной борьбы;
 - 9) организация церемоний награждения.
- 34.2. В состав секретариата входят:
 - 1) главный секретарь;
 - 2) заместитель главного секретаря;
 - 3) судьи-секретари;

4) судьи по награждению.

34.3. Секретариат соревнований выполняет следующие функции:

34.3.1. Главный секретарь возглавляет секретариат и подчиняется только главному судье. Он несет ответственность за правильное и своевременное определение результатов соревнований, за подготовку и оформление всей документации соревнований и обязан:

- 1) до начала соревнований получить у организатора/проводящей организации всю необходимую документацию, канцелярские принадлежности, средства оргтехники и наградные материалы, проверить их качество и достаточность, организовать (при необходимости) подготовку недостающих материалов;
- 2) до начала соревнований проверить подготовку и оборудование места работы секретариата и средств информации участников и зрителей о ходе соревнований;
- 3) подготовить необходимую документацию для комиссии по допуску участников и провести инструктаж секретарей;
- 4) организовать прием от представителей команд (участников) заполненных технических заявок и стартовых карточек (при необходимости), организовать формирование стартовых протоколов;
- 5) организовать и контролировать работу секретариата;
- 6) заблаговременно организовать (проконтролировать) подготовку наградных материалов (медалей, жетонов, дипломов, грамот, призов и т.п.), согласовать с организатором/проводящей организацией и главным судьей порядок и церемониал награждения и проверить наличие необходимого оборудования, инвентаря (пьедестала и др.) и обеспечения (музыкального сопровождения и др.);
- 7) организовать церемонию награждения (подписание дипломов, дикторский текст, вывод победителей и призеров, заполнение наградных ведомостей и др.) во взаимодействии судьями при участниках, судьей-информатором и комендантом соревнований.
- 8) принимать протесты у представителей команд и немедленно докладывать о них главному судье;
- 9) оформлять акты регистрации рекордов;
- 10) подписать протоколы соревнований и отчет судейской коллегии.
- 11) С разрешения главного судьи главный секретарь дает информацию о соревнованиях представителям средств массовой информации.

Примечание: Вопрос о необходимости участия в работе комиссии по допуску участников главный секретарь решает сам по согласованию с главным судьей и организатором/проводящей организацией.

34.3.2. Заместитель главного секретаря выполняет наиболее ответственные функции секретариата по поручению главного секретаря и замещает последнего при его отсутствии или по его указанию.

34.3.3. Судьи-секретари выполняют работу, порученную им главным секретарем.

34.3.4. Судья по награждению проверяет готовность места награждения и фонограмм, готовит наградные материалы, организует выход победителей и призеров к месту награждения.

35. СТАРШИЕ СУДЬИ

35.1. К старшим судьям относятся:

- 1) заместитель главного секретаря;
- 2) старший судья-секундометрист;
- 3) стартер;
- 4) старший судья на дистанции;
- 5) старший судья на повороте;
- 6) старший судья на финише;
- 7) старший судья при участниках;
- 8) судья-информатор;

35.2. Старшие судьи (кроме заместителя главного секретаря) руководят работой соответствующих судейских бригад. Они подчиняются главному судье и его заместителю.

35.3. Старшие судьи (кроме заместителя главного секретаря) обязаны:

- 1) провести расстановку по участкам и инструктаж судей своей бригады;
- 2) до начала каждой части программы соревнований проверить готовность рабочих мест своей бригады, наличие и работоспособность необходимого оборудования инвентаря и (или) приборов, подготовить (получить в секретариате) необходимую судейскую документацию и канцелярские принадлежности;
- 3) организовать, контролировать и оценить работу судей своей бригады;
- 4) записывать в стартовые карточки участников о нарушениях ими настоящих Правил, зафиксированных судьями бригады, и сообщать о них главному судье или его заместителю;
- 5) Некоторые специфические обязанности старших судей приведены в соответствующих разделах настоящих Правил.

36. СУДЬИ-СЕКУНДОМЕТРИСТЫ

36.1. Судьи-секундометристы определяют время проплывания дистанции каждым участником (командой).

36.2. В состав бригады судей-секундометристов входят:

- 1) старший судья-секундометрист;
- 2) судьи-секундометристы.

36.3. Количество судей-секундометристов определяют с учетом необходимости обеспечения:

- 1) фиксации времени проплывания дистанции каждым участником заплыва хотя бы одним секундомером;
- 2) фиксации времени проплывания дистанции первым финишировавшим участником каждого заплыва тремя секундомерами;
- 3) пуска дополнительно одного-двух секундомеров на случай незапуска при старте или остановки во время прохождения заплыва какого-либо из основных секундомеров.
- 4) на соревнованиях всероссийского уровня на каждую дорожку могут назначаться по три судьи-секундометриста.

36.4. Старший судья-секундометрист отвечает за правильность определения

времени проплывания дистанции каждым участником (командой в эстафете). В дополнение к функциям старшего судьи, указанным в пункте 35 настоящих Правил, он обязан:

- 1) до начала соревнований организовать проверку исправности и сверку секундомеров;
- 2) подавать сигнал главному судье и стартеру о готовности судей-секундометристов к очередному заплыву;
- 3) организовать (вести) запись времени проплывания дистанции участниками (командами в эстафетах) в их стартовые карточки;
- 4) сверять показания секундомеров с порядком финиширования участников заплыва по протоколу финиша;
- 5) определять зачетное время проплывания дистанции участником (командой в эстафете), если оно зарегистрировано несколькими секундомерами или при несоответствии показаний секундомеров протоколу финиша, а также при несрабатывании системы автоматической регистрации времени или ручных секундомеров.

36.5. Помощник старшего судьи-секундометриста из числа судей-секундометристов выполняет следующие функции:

- 1) записывает время проплывания дистанции каждым участником (командой в эстафете) в их стартовые карточки под диктовку старшего судьи-секундометриста (если это не делают судьи-секундометристы);
- 2) раздает судьям-секундометристам на дорожках стартовые карточки участников очередного заплыва, собирает у них стартовые карточки участников прошедшего заплыва и раскладывает их в порядке увеличения времени проплывания участниками дистанции;
- 3) выполняет другую работу по указанию старшего судьи-секундометриста.

36.6. Судьи-секундометристы фиксируют время проплывания участниками (командами в эстафетах) дистанции, пуская секундомеры по оптическому исполнительному сигналу стартера «Марш» (в момент появления пламени или дыма из стартового пистолета, загорания лампочки стартового устройства или в момент начала движения флага стартера вниз) и останавливая их в момент финиша участника (команды).

- 1) Каждый судья-секундометрист может определять время одного или двух участников, работая с одним или двумя секундомерами.
- 2) Судьи-секундометристы осуществляют сброс своих секундомеров на ноль только по команде старшего судьи-секундометриста, по первой подготовительной команде (сигналу) главного судьи очередному заплыву «Участникам занять стартовые места» (продолжительный звук свистка) или сигналу (команде) стартера о техническом фальстарте.

Примечание: При отсутствии оптического сигнала «Марш» пуск секундомеров производят по соответствующему звуковому сигналу (выстрел стартового пистолета, звук сирены, колокола или свистка, голосовой команды «Марш»).

- 3) Каждый судья-секундометрист, кроме фиксирующих время первого финишировавшего в заплыве участника, обслуживает определенную

(-ые) дорожку (-ки).

- 4) Помимо фиксации времени проплывания дистанции участниками (командами в эстафетах) судьи-секундометристы на дорожках обязаны:
 - а) фиксировать и записывать в стартовые карточки участников время проплывания ими каждых 100 м на дистанциях длиннее 400м;
 - б) в заплывах на дистанции длиннее 400 м информировать участников за 100м до финиша дистанции, показывая им специальные таблички;
 - в) немедленно сообщать старшему судье-секундометристу о любой неисправности своего секундомера, его незапуске или остановке;
 - г) контролировать правильность смены этапов эстафет.
- 5) Судьи-секундометристы не имеют право:
 - а) смотреть показания секундомера другого судьи до записи показаний своего секундомера;
 - б) сообщать показания своего секундомера кому-либо, кроме старшего судьи-секундометриста, его помощника (секретаря), главного судьи или его заместителя.

37. СТАРТЕР

- 37.1. Стартер отвечает за подачу стартового сигнала.
- 37.2. Стартер дает старт заплывов, совместно с главным судьёй определяет правильность старта, дисквалифицирует участников за нарушения его правил.
- 37.3. Стартер должен сигнализировать главному судье, если кто-то из участников задерживает старт, не соблюдает порядок, предписанный протоколом старта, или ведет себя не корректно во время стартовой процедуры.
- 37.4. Стартер может дать стартовую команду, не дожидаясь принятия всеми участниками неподвижного положения, если он полагает, что кто-то из них слишком медлит с занятием стартового положения.
- 37.5. Стартер имеет право решать, правильно принят старт или нет, при условии, что главный судья того же мнения.
- 37.6. Если стартер полагает, что старт проходит неправильно (по техническим причинам), он должен вернуть всех пловцов в исходное положение.
- 37.7. Стартер координирует выход участников из воды по окончании заплыва и после проплывания этапов в эстафетах.
- 37.8. Для подачи стартовых команд (сигналов) стартер занимает место на боковой стороне бассейна (на берегу или в плавсредстве - на открытой воде) вблизи от линии старта так, чтобы:
 - 1) хорошо видеть всех стартующих участников и линию старта;
 - 2) судьи-секундометристы хорошо видели исполнительный стартовый сигнал;
 - 3) участники заплыва хорошо слышали его команды (сигналы).
- 37.9. Все старты даются с помощью двух подготовительных и одной исполнительной команд (сигналов).
- 37.10. Стартовые сигналы должны быть объяснены участникам заранее.

- 37.11. Решение судейской коллегии о фальстарте является безапелляционным.
- 37.12. Стартер дисквалифицирует участников, нарушивших правила старта, делая соответствующую запись в их стартовых карточках.

38. СУДЬИ НА ДИСТАНЦИИ

- 38.1. Судьи на дистанции контролируют соблюдение участниками правил проплывания дистанции.
- 38.2. Для выполнения своих функций судьи на дистанции находятся:
- 1) в бассейне на его боковых сторонах (при плавании в ластах по поверхности около 15-метровых отметок);
 - 2) на открытой воде на берегу или в плавсредствах таким образом, чтобы обеспечить визуальное наблюдение за всеми участниками заплыва в течение проплывания ими всей дистанции.
- 38.3. Судьи на дистанции обязаны:
- 1) контролировать постоянство нарушения поверхности воды участниками при плавании в ластах по поверхности вне 15-метровых зон после старта и поворотов;
 - 2) фиксировать случаи показа участниками лица при подводном плавании и нырянии;
 - 3) фиксировать случаи использования участниками элементов оборудования бассейна для движения;
 - 4) фиксировать случаи перехода участников со своей дорожки на другие и создания ими помех другим участникам;
 - 5) фиксировать случаи использования участниками каких-либо предметов или чьей-либо помощи для отдыха во время плавания в ластах по поверхности на длинные (марафонские) дистанции на открытой воде;
 - 6) выполнять функции страхующих;
 - 7) фиксировать на акватории прохождение участником контрольных точек, обозначающих завершение очередного этапа дистанции (взмахом белого флага).

39. СУДЬИ НА ПОВОРОТЕ

- 39.1. Судьи на повороте контролируют обязательность и правильность выполнения участниками поворотов на противоположной от старта стороне бассейна или на линии поворота (у поворотного буя) на открытой воде.
- 39.2. При смене этапов в эстафетах на противоположной от старта стороне бассейна судьи на повороте контролируют правильность смены этапов.
- 39.3. Судьи на повороте обязаны информировать участников заплывов на дистанциях длиннее 400 м за 150 м до финиша дистанции в случае невозможности информирования участников судьями-секундометристами за 100 м до финиша.

40. СУДЬИ НА ФИНИШЕ

- 40.1. Судьи на финише отвечают за определение порядка и контроль правильности финиширования участников.
- 40.2. Количество судей на финише может быть различным в зависимости от

ранга соревнований и числа дорожек в бассейне, но обязательно нечетным и не менее двух.

40.3. Судьи на финише занимают возвышенное место на одной линии с финишем, наблюдая эту линию по всей длине.

40.4. Судьи на финише обязаны:

- 1) фиксировать порядок и правильность финиширования участников заплыва, отмечая первый в протоколах финиша;
- 2) выполнять функции судей на повороте на стартовой стороне бассейна;
- 3) контролировать своевременность и правильность выхода участников из ванны бассейна после проплывания ими дистанции;
- 4) на акватории фиксировать финишное время участника, место пересечения финишной линии, правильность попадания в финишный створ. Момент финиша (финишное время участника) определяется в момент поднятия судьей на финише белого флага.

40.5. Старший судья на финише в дополнение к функциям старшего судьи, указанным в пункте 35 настоящих Правил, должен определять порядок финиширования участников каждого заплыва на основе собственных наблюдений и анализа протоколов финиша судей своей бригады с учетом показаний системы автоматической регистрации времени (при ее наличии) и передавать протокол финиша старшему судье-секундометристу.

41. СУДЬИ ПРИ УЧАСТНИКАХ

41.1. Судьи при участниках отвечают за подготовку участников к старту и церемониям (мероприятиям), предусмотренным порядком проведения соревнований. Они являются посредниками между судейской коллегией и участниками и обязаны:

- 1) строить и выводить участников на парад, отдавать рапорт принимающему парад;
- 2) своевременно готовить участников очередных заплывов, проверять их фамилии по стартовому протоколу и соответствие их спортивной формы и снаряжения требованиям настоящих Правил;
- 3) обеспечивать организованный выход участников к месту старта, встречать на финише;
- 4) своевременно готовить и выводить победителей и призеров на награждение;
- 5) обеспечивать явку назначенных участников на допинговый контроль;
- 6) информировать участников обо всех касающихся их решениях организатора/проводящую организацию и главной судейской коллегии (по необходимости).

42. СУДЬЯ-ИНФОРМАТОР

42.1. Судья-информатор отвечает за информирование по громкой связи участников и зрителей об условиях, ходе и результатах соревнований.

42.2. Судья-информатор обязан:

- 1) хорошо знать настоящие Правила, регламент спортивных соревнований, разрядные нормы и требования Единой всероссийской

спортивной классификации, рекорды по дисциплинам, включенным в программу соревнований;

- 2) информировать участников и зрителей о программе и порядке проведения соревнований;
- 3) представлять участников очередного заплыва;
- 4) сообщать о спортивных результатах, показанных участниками и командами и занятых ими местах;
- 5) объявлять об установленных на соревнованиях рекордах;
- 6) объявлять о случаях дисквалификации участников (команд) и их причинах;
- 7) комментировать ход соревнований;
- 8) объявлять распоряжения и решения главной судейской коллегии и организатора/проводящей организации по ходу соревнований, а также делать другие объявления с разрешения главного судьи или его заместителя;
- 9) объявлять фамилии и имена победителей и призеров, их тренеров и лиц, проводящих награждение.

43. СУДЬЯ ПО ВИДЕОКОНТРОЛЮ

- 43.1. Контролирует ход соревнований, находясь у монитора.
- 43.2. Организует повторный просмотр в случае возникновения спорных ситуаций.
- 43.3. Окончательное решение на основе просмотра принимает главный судья.

44. ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ, КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ И КОМЕНДАНТСКАЯ БРИГАДА (ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ)

- 44.1. Техническая комиссия отвечает за техническое обеспечение соревнований, контролирует техническое состояние оборудования места соревнований, компрессора (компрессорной установки), обеспечивающих плавсредств, средств, связи, спортивного инвентаря и снаряжения участников и их соответствие требованиям настоящих Правил перед началом и во время проведения соревнований. Отвечает за установку дистанций и прочего оборудования.
- 44.2. Техническая комиссия формируется организатором соревнований/проводящей организацией, ее количественный состав согласовывается с рефери и главным судьей соревнований.
- 44.3. Возглавляет техническую комиссию судья по технике. Ему непосредственно подчиняется комендант соревнований.
- 44.4. Комендант, заведующий техническим персоналом соревнований, отвечает за:
 - 1) своевременную подготовку места соревнований, в том числе мест для участников и зрителей, подсобных помещений, их санитарное состояние и художественное оформление;
 - 2) обеспечение мер безопасности участников и зрителей, направленных на предупреждение заболеваний, травм и несчастных случаев, связанных с неисправностями оборудования и инвентаря на месте

- соревнований, отсутствием спасательных средств
- 3) обеспечение судейской коллегии и комиссии по допуску участников необходимым инвентарем и материалами;
- 4) организацию телефонной или радиосвязи в местах соревнований (на открытой воде);
- 5) поддержание необходимого порядка в местах проведения соревнований;
- 6) работу обслуживающего персонала.

44.5. Комендант определяет состав комендантской бригады (вспомогательного персонала) и страхующих, которые находятся в его распоряжении и выполняют его указания.

45. ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложения №№ 1-11 раздела X. «Приложения»:

- 1) Техническая заявка;
- 2) Стартовая карточка участника;
- 3) Стартовая карточка участников эстафеты;
- 4) Декларация-рапорт (для совершеннолетних);
- 5) Акт сверки секундомеров;
- 6) Форма стартового протокола;
- 7) Форма протокола технических результатов в индивидуальных видах программы соревнований;
- 8) Форма протокола технических результатов в эстафетах;
- 9) Форма протокола командных результатов;
- 10) Форма акта регистрации всероссийского рекорда;
- 11) Таблица подсчёта очков.

IV. ГРУППА СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН – ДАЙВИНГ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Дайвинг – передвижение спортсмена по и (или) под поверхностью воды, вызываемое только его мускульной силой, в базовом комплекте снаряжения промышленного образца.
- 1.2. Дайвинг – группа спортивных дисциплин подводного спорта, объединенных тем, что спортсмен выполняет задания, все или частично, с использованием базового комплекта снаряжения промышленного образца.

2. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

- 2.1. Группа спортивных дисциплин «Дайвинг» включает следующие спортивные дисциплины, приведенные в Таблице № 4.1:

№Таблица № 4.1

Спортивная дисциплина	Дистанция
Дайвинг - комбинированное плавание	300 м
Дайвинг - полоса препятствий	100 м
Дайвинг - ночной	-

Дайвинг - подъем груза	50 м
------------------------	------

3. ПЛАВАТЕЛЬНЫЕ КОСТЮМЫ

- для лиц мужского пола - плавательные трусы (плавки), плавательные шорты, плавательные штаны или соревновательные плавательные костюмы;
- для лиц женского пола - цельные или раздельные купальники или соревновательные плавательные костюмы.

- 3.1. Разрешается применение только одного плавательного костюма. Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим.
- 3.2. Разрешается использование плавательных шапочек, шлемов, перчаток, носков или обуви для дайвинга.
- 3.3. Использование приспособлений, расширяющих поверхность (типа юбки) или увеличивающих плавучесть спортсмена, не допускается.
- 3.4. На парад и церемонию награждения участники одной команды должны выходить в единой форме (костюмы, футболки).

4. СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

- 4.1. Подводное снаряжение, используемое спортсменами, должно быть промышленного производства.
- 4.2. Вносить какие-либо изменения или дополнения в конструкцию, а также применять элементы, изготовленные кустарным способом, запрещено.
- 4.3. Базовый комплект снаряжения:
 - ласты (раздельные ласты);
 - маска;
 - дыхательная трубка;
 - баллон* с дыхательной газовой смесью;
 - подвесная система*;
 - регулятор*;
 - октопус*;
 - манометр*;
 - компенсатор плавучести;
 - грузовая система.

Применение других дополнительных видов снаряжения не допускается.

*/ Баллон, подвесная система, компенсатор плавучести, регулятор с раздельной системой регулирования давления воздуха, октопус, манометр, прикрепленные к первой ступени регулятора, образуют комплект СКУБА.

4.3.1. ЛАСТЫ

Допускаются раздельные ласты (классические ласты), длиной не более 75 см. (см. п. 4.1.4 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марфонский заплыв в ластах»).

4.3.2. МАСКА

Допускаются только маски для подводного плавания, которые имеют отдельно выполненный мягкий выступ для носа, позволяющий делать продувку, то есть выравнивать давление в воздушных полостях носоглотки и ушей. Полнолицевые маски или плавательные очки использовать

запрещено.

4.3.3. ДЫХАТЕЛЬНАЯ ТРУБКА

Дыхательная трубка допускается только с боковым креплением. Трубку с фронтальным креплением использовать запрещено (см. п. 4.3 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

4.3.4. БАЛЛОН

Допускается использование баллонов объемом 10 л и более из углеродистой или легированной стали по ГОСТ 949 или из алюминиевых сплавов с рабочим давлением P не менее 14,7 МПа (150 кгс/см²). Баллоны, изготовленные из титана или композитных материалов, использовать запрещено. Все баллоны должны иметь переосвидетельствование в соответствии с «Правилами промышленной безопасности опасных производственных объектов, на которых используется оборудование, работающее под избыточным давлением», утвержденными приказом Федеральной службы по экологическому, технологическому и атомному надзору от 25 марта 2014 г. N 116. Баллоны, используемые на соревнованиях, должны пройти гидростатическое переосвидетельствование не более чем за 24 месяца до соревнования.

На верхней сферической части каждого баллона должны быть выбиты и отчетливо видны (покрыты бесцветным лаком) следующие данные:

- товарный знак изготовителя;
- номер баллона;
- дата (месяц, год) изготовления и год следующего освидетельствования (в одной строке с клеймом);
- рабочее давление P (МПа или кгс/см²);
- пробное гидравлическое давление $P_{пр}$ (МПа или кгс/см²);
- вместимость E баллона номинальная (л);
- клеймо отдела технического контроля (ОТК) изготовителя круглой формы диаметром 12 мм.
- высота знаков на баллонах должна быть не менее 6 мм.
- наружная поверхность баллонов должна быть окрашена в произвольный цвет.

В качестве дыхательной газовой смеси используется воздух. Применение любых иных дыхательных смесей запрещается.

4.3.5. РЕГУЛЯТОР

Допускается использование регулятора с двухступенчатой системой понижения давления, где первая и вторая ступени соединены шлангом длиной 56 см и более.

4.3.6. ОКТОПУС

Допускается использование дополнительной второй ступени - октопуса со шлангом длиной 70 см и более. Автономные дополнительные источники воздуха использовать запрещено. Допускается использование октопуса, совмещенного с инфлятором.

4.3.7. МАНОМЕТР

Допускается использование подводного манометра со шлангом длиной не

50 см и более.

4.3.8. КОМПЕНСАТОР ПЛАВУЧЕСТИ

Допускается использование компенсаторов плавучести промышленного образца типов «жилет» или модульных систем компенсации плавучести. Запрещается удалять элементы, снятие которых нарушает целостность конструкции предусмотренной изготовителем, кроме случаев, когда конструктивно предусмотрено возможное их отделение от системы под условия и задачи погружения.

В случае использования модульных систем в комплекте обязательно должны присутствовать камера компенсации плавучести и подвесная система, поясной ремень должен быть оснащен пряжкой, рекомендованной производителем, остальные элементы спортсмен может выбрать по своему усмотрению.

Крепление баллона к компенсатору допустимо только таким способом, чтобы он располагался за спиной спортсмена. Любые другие способы размещения баллона, такие как сайдмаунт, «перед собой» и т.д., использовать запрещено.

4.3.9. ГРУЗОВАЯ СИСТЕМА

Разрешается использовать грузовой пояс с грузами и (или) компенсатор плавучести с интегрированной грузовой системой.

5. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

Соревнования проводятся в стандартных плавательных бассейнах (см. п. 5 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

6. СИСТЕМА АВТОМАТИЧЕСКОЙ РЕГИСТРАЦИИ ВРЕМЕНИ

6.1. Система автоматической регистрации времени должна регистрировать последовательность финиширования участников заплыва с точностью до 0,01 секунды.

6.2. Система должна включаться стартером, а выключаться от легкого прикосновения руки участника к контактной панели, но не должна срабатывать от движения воды.

6.3. Допускается использование полуавтоматической системы регистрации времени, в которой финиш может фиксироваться касанием щита участником или нажатием кнопки судьей-секундометристом.

В соревнованиях с участием пар спортсменов, в момент старта активируются щиты на обеих дорожках, по которым плывет пара. Засчитывается время участника, первым коснувшегося щита, показания второго щита при этом не учитываются.

Если произошло касание двух щитов, то учитывается показания того, который зафиксировал меньшее время.

6.4. Контактные щиты системы автоматической регистрации времени.

Щиты должны фиксироваться в неподвижном положении по центру торцевой стенки плавательной дорожки. Оборудование каждой дорожки

должно быть независимым от оборудования других дорожек. Щиты (панели) могут быть съемными.

Поверхность щитов (панелей) должна быть светлого цвета. По периметру щита должна быть нанесена темная линия шириной 0,025 м. Разметка щитов должна полностью соответствовать разметке торцевых стенок бассейна.

Щиты должны соответствовать требованиям безопасности, не иметь острых кромок, конструкция щитов должна исключать возможность поражения участников электрическим током;

6.5. Результат, зафиксированный системой автоматической регистрации времени (время с точностью до 0,01 секунды и места, занятые участниками заплыва) выводиться на электронное табло, в также может выводиться на печать специальным устройством.

6.6. Установленное оборудование не должно мешать стартам и поворотам участников, а также функционированию системы перелива.

7. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

7.1. В соревнованиях в группе спортивных дисциплин «дайвинг» могут участвовать:

1. Мужчины/женщины;
2. Юниоры/юниорки:
 - 14 – 17 лет.

7.2. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

7.3. К участию в чемпионатах, Кубках России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях в возрастной группе «мужчины/женщины» дополнительно допускаются победители и призеры первенств России не моложе 15 лет.

8. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ

(см. п. 9 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

9. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

(см. п. 10 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

10. КОМИССИЯ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ

(см. п. 11 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

11. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

11.1. Формирование заплывов

11.1.1. Формирование заплывов проводят по планируемым результатам, проставленным в стартовых карточках, или посредством жеребьевки.

11.1.2. Соревнования могут проводиться с предварительными заплывами или без них. Проведение предварительных заплывов определяется регламентом соревнований.

11.1.3. Формирование заплывов по планируемым результатам:

- 1) Все стартовые карточки участников, заявленных на соревнования, раскладывают в порядке увеличения планируемых результатов. Стартовые карточки, в которых планируемые результаты не указаны, укладывают в конце в произвольном (случайном) порядке.
- 2) На соревнованиях без предварительных заплывов разложенные по порядку планируемых результатов стартовые карточки делят по заплывам.
- 3) Предварительные заплывы формируют по принципу рассеивания:
 - определяют количество заплывов делением числа заявленных в нем участников на количество соревновательных дорожек;
 - участника (пару) с первым (лучшим) планируемым результатом включают в последний заплыв, участника (пару) со вторым результатом – в предпоследний и т.д.

11.1.4. Формирование финальных заплывов

- 1) В финальный заплыв включают участников, показавших в предварительных заплывах лучшие результаты. Количество участников финального заплыва равно числу соревновательных дорожек.
- 2) Если число претендующих на участие в финальном заплыве участников больше числа соревновательных дорожек, то участников финального заплыва определяют по результатам «переплыва», в котором участвуют все кандидаты в финал с одинаково худшим результатом предварительных заплывов.
- 3) Отказ от участия в финальном заплыве может быть подан в секретариат в течение 15 минут после объявления состава финального заплыва. В случае отказа участника(-ов), к финальному заплыву допускается кандидат(-ы), имеющий(-е) результаты предварительных заплывов, следующие за результатами финалистов.
- 4) Распределение дорожек в заплывах производят так, что участник с первым (лучшим) результатом получает 4 дорожку, участник со вторым результатом - дорожку слева 5 от него; затем попеременно справа и слева получают дорожки остальные участники заплыва.
- 5) При отказе спортсменов от участия в финальном заплыве на стадии его формирования, они заменяются запасными участниками, и распределение дорожек производится, как указано выше.
- 6) Не явившихся на финальный заплыв участников заменяют запасными, которые принимают старт на освободившихся дорожках.

11.1.5. Формирование заплывов по жеребьевке

- 1) Все стартовые карточки участников, заявленных в данной дисциплине, раскладывают в порядке номеров по жеребьевке, причем сначала

раскладывают карточки участников всех команд с первым стартовым номером в команде, затем со вторым и т.д. Стартовые карточки с не проставленными стартовыми номерами раскладывают в произвольном (случайном) порядке. Разложенные таким образом стартовые карточки делят по заплывам, которые номеруют по порядку.

- 2) Дорожки между участниками заплыва распределяют по порядку разложенных стартовых карточек. Если участников заплыва меньше числа соревновательных дорожек, дорожки между ними распределяют так, чтобы свободными оставались крайние дорожки.

12. СТАРТ

- 12.1. Старт осуществляется «гигантским шагом» со стартовой тумбы. Для спортивной дисциплины «Дайвинг - ночной» старт осуществляется с поверхности воды, при этом участник должен находиться на поверхности воды в вертикальном положении головой вверх (или в горизонтальном положении лицом вниз) в состоянии положительной плавучести, без движения рук или ласт, и держаться рукой (одной или обеими) за спусковой конец.
- 12.2. Порядок выполнения старта со стартовой тумбы:
 - по предварительному сигналу стартера (серия коротких звуков свистка) участники заплыва в течение двух минут проводят проверку и надевают снаряжение;
 - по команде «Участникам занять стартовые места» (продолжительный звук свистка) участники заплыва немедленно встают на стартовые тумбы и принимают устойчивое положение.;
 - по команде «На старт!» (звук свистка) участники заплыва принимают неподвижное стартовое положение и по команде «Марш!» – стартуют.
- 12.3. Порядок выполнения старта в спортивной дисциплине «ночной дайвинг»:
 - по предварительному сигналу стартера (серия коротких звуков свистка) участники заплыва проводят проверку, надевают снаряжение и заходят в воду;
 - по команде «Участникам занять стартовые места» (продолжительный звук свистка) участники в сопровождении судей на воде подплывают к спусковому концу и принимают стартовое положение;
 - по команде «На старт!» (звук свистка) участники заплыва принимают неподвижное стартовое положение и по команде «Марш!» - стартуют.
- 12.4. Старт считают правильным, если перед командой «Марш!» все участники заплыва сохраняли неподвижное положение. Старт одного или нескольких участников или не сохранение ими неподвижного положения до команды «Марш!» считают фальстартом.
- 12.5. При фальстарте заплыв не останавливают, но результат участника, сделавшего фальстарт, не засчитывают.
- 12.6. Ошибку участника на старте не засчитывают, если:
 - она последовала за ошибкой стартера или неисправностью стартового устройства;
 - допустивший фальстарт участник возвратился на линию старта, показал

лицо над поверхностью воды и после этого продолжил заплыв.

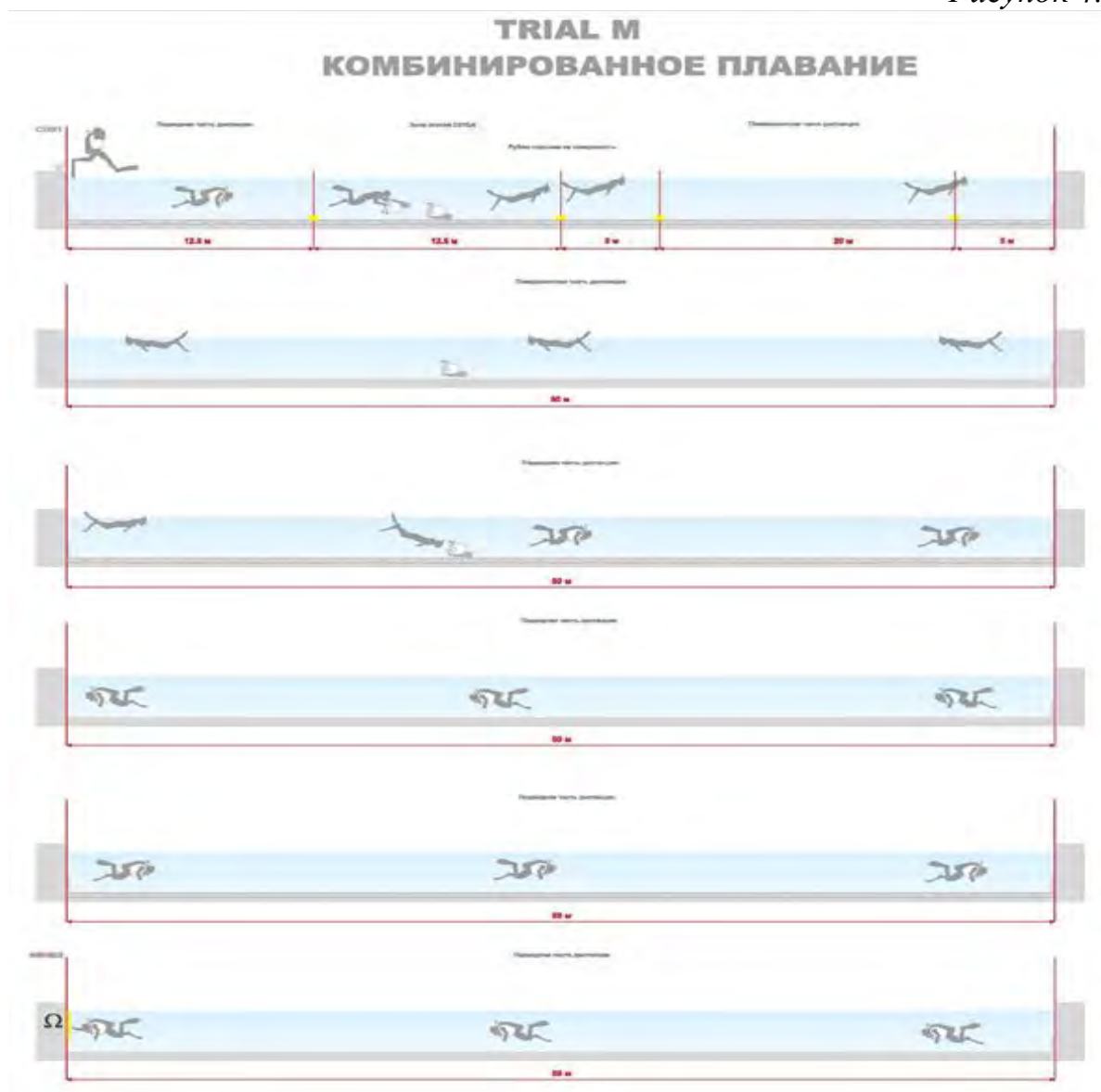
13. ПРОХОЖДЕНИЕ ДИСТАНЦИИ

Соревнования рангом ниже всероссийского уровня могут проводиться по упрощенной программе.

13.1. Дайвинг – комбинированное плавание

Дистанция «дайвинг-комбинированное плавание» отражена на Рисунке 4.1

Рисунок 4.1



Дайвинг – комбинированное плавание – спортивная дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в преодолении дистанции 300 м за наименьшее время в базовом комплекте подводного снаряжения промышленного образца с использованием подводного плавания, плавания в ластах и ныряния в длину.

1) Старт производится со стартовой тумбы согласно пункту 12 раздела IV «Группа спортивных дисциплин – дайвинг».

После старта участник должен немедленно уйти под воду и плыть под водой, используя для дыхания воздух из баллона. Пройдя отметку 12,5 метров, участник должен снять с себя комплект СКУБА и оставить его на дне бассейна в пределах своей дорожки. Оставленный на дне

комплект СКУБА должен располагаться между отметками 12,5 и 25 метров. Оставив комплект СКУБА на дне участник продолжает плыть под водой. Линию 25-ти метровой отметки участник должен пересечь, не нарушая поверхность воды. Между отметками 25 и 30 метров участник должен нарушить поверхность воды и перейти на дыхание атмосферным воздухом через трубку. Участник плывет надводную часть дистанции кролем в полной координации до отметки 100 метров. После поворота на отметке 50 метров участник должен вынырнуть, до границы 5-ти метровой зоны поворота.

- 2) На 100 метровой отметке, участник должен нырнуть, проплыть на задержке дыхания до оставленного им комплекта СКУБА, начать дыхание из баллона, надеть комплект, подогнать и застегнуть соответствующим образом все пряжки. Участник проплывает подводную часть дистанции произвольным стилем до отметки 300 м.
- 3) Финиш производится в подводном положении касанием бортика или щита автоматической фиксации времени.
- 4) Дисквалификация участников наступает при следующих нарушениях:
 - Фальстарт.
 - Отклонение от маршрута. Отклонением от маршрута считается, когда участник нарушает установленные отметки, не касается бортика бассейна при развороте или финише, целиком или частично заплывает за линию своей дорожки.
 - Нарушение поверхности воды частями тела или снаряжением во время прохождения подводной части дистанции,
 - Нарушение поверхности воды комплектом СКУБА оставленным на дне.
 - Остаточное давление ДГС воздуха в баллоне после финиширования менее 50 кгс/см² по показанию манометра, входящего в используемый комплект подводного снаряжения.
 - Наличие ошибок в надевании и подгонке комплекта СКУБА.

13.2. Дайвинг - полоса препятствий

«Дайвинг - полоса препятствий» - спортивная дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в преодолении дистанции 100 м по определенному маршруту за наименьшее время в базовом комплекте снаряжения промышленного образца с одновременным выполнением установленных заданий и преодолением препятствий. Соревнования в данной спортивной дисциплине парные.

- 1) Маршрут соревнований – траектория движения пары участников от старта до финиша.
- 2) Схема маршрута изображена на Рисунке 4.2. (При проведении соревнований ранга ниже всероссийского схема маршрута может быть изменена, для размещения в 25-и метровом бассейне).
- 3) Препятствия и спортивные снаряды (Рисунок 4.3)
 - Трубы, длиной 2 м и 5 м, образованные полыми алюминиевыми кольцами размером 0,9 + 0,1 м.

- Кольца расположены последовательно на расстоянии 0,5 м друг от друга и образуют коридор (трубу).
- Каждое кольцо посредством пластиковых цепей соединено с каркасом прямоугольной формы, лежащем на дне. К каждому кольцу крепится буй шарообразной формы, диаметром не более 0,3 м, обеспечивающий плавучесть колец.

Рисунок 4.2

Схема маршрута

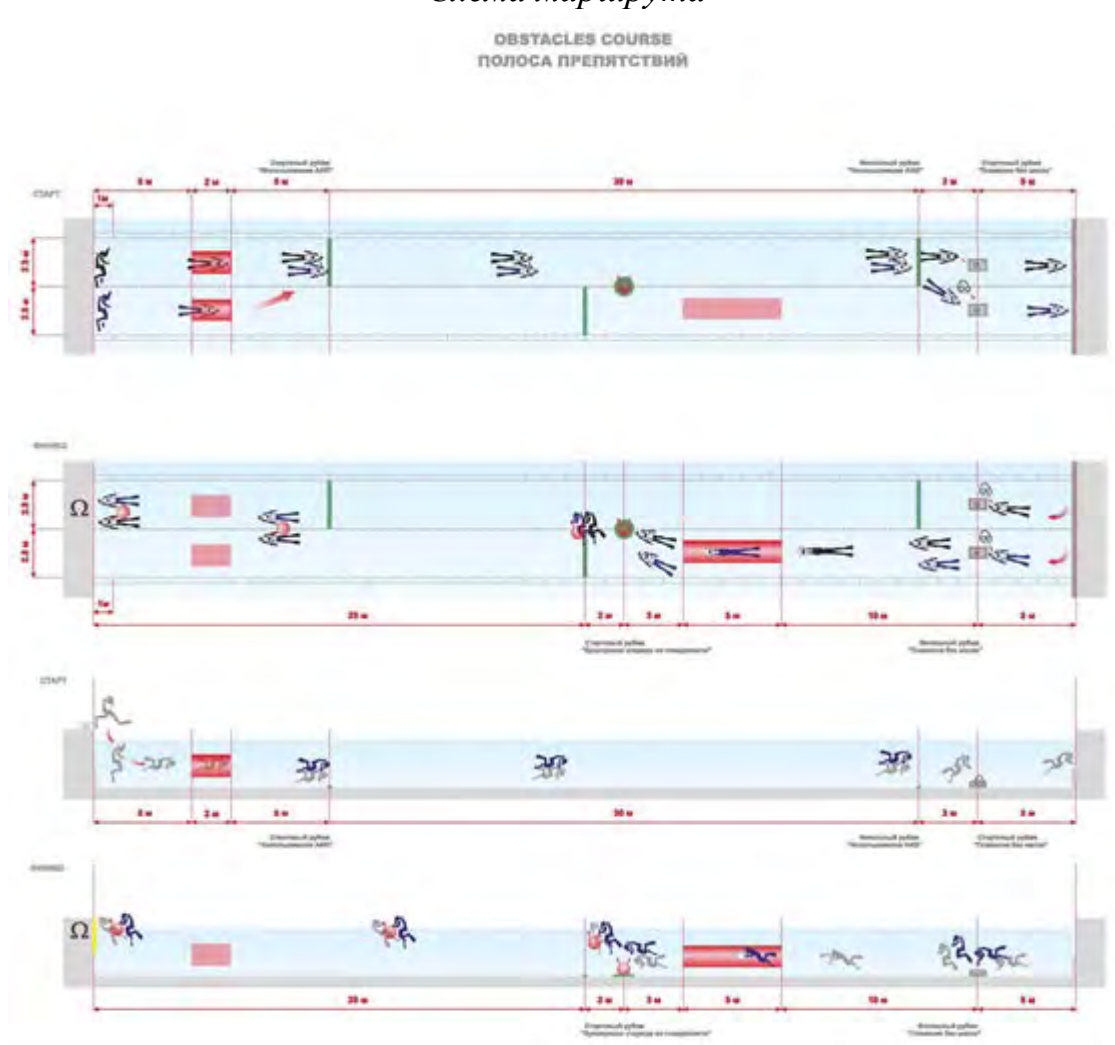
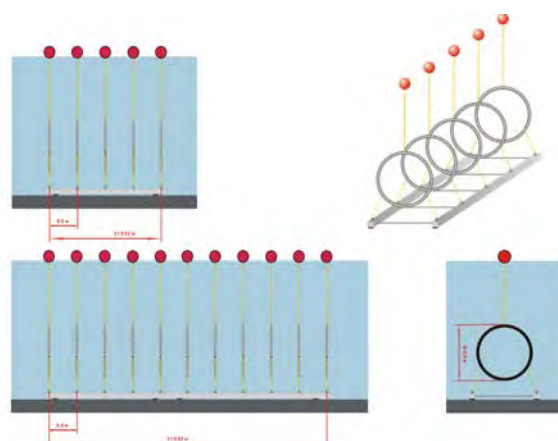


Рисунок 4.3

Препятствия и
снаряды

спортивные



- Расстояние от верхнего края трубы до поверхности воды не должно быть менее 0,5 м.
- Финишные ворота образуются буюми препятствия труба 2 м, по пять с каждой стороны.

Корзина для маски – пластиковый ящик, размером не более 0,6 м х

- 0,4 м х 0,3 м, лежащий на дне. Для утяжеления корзины используется груз, общим весом 4 кг.
- Буксируемый снаряд – шар диаметром 0,45 – 0,55 м с отрицательной плавучестью от 1 до 1,5 кг, имеющий приспособление, позволяющее каждому участнику удерживать буксируемый снаряд одной рукой.

4) Описание расположения препятствий и снарядов на дистанции.

- Маршрут прохождения дистанции для каждой пары участников занимает 2 стандартные дорожки или линии произвольной формы на ограниченной акватории водоема. Разделители дорожек в бассейнах крепятся на крючки на обеих торцевых стенках бассейна на поверхности воды на расстоянии 5 м друг от друга, образуя дистанцию, состоящую из двух стандартных объединенных дорожек.
- Две трубы длиной 2 м расположены по центру каждой дорожки, вход в трубу на расстоянии 5 м от старта.
- Две корзины расположены по центру каждой дорожки на расстоянии 45 м от старта.
- Труба длиной 5 м располагается посередине одной из соревновательных дорожек, вход в трубу на расстоянии 65 м от старта.
- Буксируемый снаряд располагается на дне посередине двух соревновательных дорожек на расстоянии 73 м от старта.

5) Последовательность прохождения дистанции.

- Пара участников осуществляет старт со стартовой тумбы, одновременно по сигналу стартера в соответствии с пунктом 12 раздела IV. «Группа спортивных дисциплин – дайвинг». После входа в воду участник не должен нарушать поверхность воды, может коснуться дна бассейна и затем, оттолкнувшись от стенки бассейна, направляясь к препятствию «труба 2 м».
- Препятствие «труба 2 м» – каждый участник проплывает сквозь кольца трубы, расположенной на своей дорожке не касаясь колец. Штрафное время за ошибки, допущенные при прохождении «трубы 2 м», указано в Таблице 4.2.
- После прохождения «трубы 2 м» пара соединяется и продолжает движение, выполняя задание «дыхание из одного баллона» с сохранением физического контакта между парой участников. Выполнение задания «дыхание из одного баллона» должно начаться до пересечения линии 12-ти метровой отметки и закончиться после пересечения линии 42-х метровой отметки. После выполнения задания пара разделяется, и участники переходят на дыхание, каждый из своего баллона. Штрафное время за ошибки, допущенные при выполнении задания, указано в Таблице 4.2.

- На 45-ти метровой отметке каждой дорожки на дне расположены коробки. Каждый участник обязан снять маску и опустить ее в коробку на своей дорожке. После этого он продолжает движение без маски до отметки 50 м, делает разворот, касаясь стенки бассейна или поворотного щита любой частью тела, доплывает до корзины и забирает свою маску. Штрафное время за ошибки, допущенные при выполнении задания, указано в Таблице 4.2.
 - До входа в «трубу 5 м», каждый участник должен надеть маску и очистить подмасочное пространство от воды, снять с себя комплект СКУБА и расположить его перед собой для прохождения препятствия «труба 5 м».
 - Участники проходят препятствие «труба 5 м» друг за другом в любой последовательности и с любым интервалом друг от друга, держа перед собой комплект СКУБА. Штрафное время за ошибки, допущенные при прохождении «трубы 5 м», указано в Таблице 4.2.
 - После прохождения «трубы 5 м» участники надевают на себя комплект СКУБА и, взяв буксируемый снаряд, который расположен на дне на отметке 73 м, всплывают на поверхность воды. Линию 75-ти метровой отметки участники должны пересечь, нарушая поверхность воды, перейдя на дыхание атмосферным воздухом (дышать из баллона запрещается).
 - Участок дистанции от 75-ти метровой отметки до финиша участники проплывают по поверхности воды, дыша атмосферным воздухом, и совместно, сохраняя физический контакт, буксируют снаряд. Участники должны проплыть между створов финишных ворот. При прохождении надводной части дистанции участникам запрещено касаться препятствия «труба 2 м», створных буев, разделителей дорожек и других элементов бассейна любой частью тела, снаряжения или буксируемого снаряда. Штрафное время за ошибки, допущенные при прохождении надводной части дистанции, указано в Таблице № 4.2
 - Финиш осуществляется в соответствии с пунктом 15 раздела IV. «Группа спортивных дисциплин – дайвинг». Зачетное время прохождения дистанции фиксируется по первому участнику в паре, коснувшемуся рукой щита или бортика бассейна на любой из двух дорожек своей дистанции. При этом оба участника должны сохранять видимый физический контакт с буксируемым снарядом.
- б) Ошибки при проплывании дистанции.
- За нижеперечисленные ошибки при проплывании дистанции начисляется штрафное время согласно в Таблице № 4.2:
- касание руками разделителей дорожек и линий разметки дистанции;
 - касание препятствия любой частью тела или подводного снаряжения за исключением касания ластами;
 - захват препятствия элементами снаряжения или руками, а также применение рук при прохождении препятствия;

- разрушение (сдвиг) препятствия, считается, что участник сдвинул препятствие, если рамка, находящаяся на дне оказывается сдвинутой относительно установленного положения;
- ошибки при пересечении линий начала и окончания заданий;
- дыхание воздухом из баллона при прохождении надводной части дистанции.

Таблица № 4.2

№	Ошибка	Штрафное время, сек.
1	Касание руками разделителей дорожек, линий разметки дистанции	5
2	Касание препятствия любой частью тела или подводного снаряжения за исключением касания ластами	5
3	Захват препятствия элементами снаряжения или руками, а также применение рук для прохождения препятствия	10
4	Разрушение (сдвиг) препятствия	15
5	Ошибки при пересечении линий начала и окончания заданий	10
6	Дыхание воздухом из баллона при прохождении надводной части дистанции	10

- 7) Дисквалификация пары участников наступает при следующих нарушениях:
- фальстарт;
 - отклонение от маршрута, отклонением от маршрута считается, когда один или оба участника пары не выполняют задание или преодолевают препятствие с нарушением порядка, указанного в описании маршрута, или когда один или оба участника целиком или частично заходит за линию препятствия или начала выполнения задания. Участники не дисквалифицируются, при условии прохождения препятствия или выполнения задания заново в соответствии с маршрутом;
 - нарушение поверхности воды любой частью тела или снаряжения при проплывании подводной части дистанции;
 - помощь на дистанции, оказанная одному или обоим участникам третьими лицами;
 - если остаток воздуха на финише составляет менее 50 кгс/см² по показаниям индивидуального манометра, при потере элементов снаряжения или неправильном расположении и закреплении снаряжения.
- 8) Результат участников складывается из результата, зафиксированного в соответствии с настоящими Правилами и суммарного штрафного времени, начисленного паре при проплывании дистанции.

13.3. Дайвинг – ночной

Дайвинг – ночной – спортивная дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в сборе расположенных на дне 3-х предметов (грузов) в светонепроницаемой маске за наименьшее время в базовом комплекте снаряжения промышленного образца. Длина дистанции составляет 30 метров. Максимальное время выполнения задания 3 минуты.

- 1) Дополнительное снаряжение участников, применяемое на дистанции:
 - полностью светонепроницаемая, заклеенная скотчем маска;
 - ходовой конец длиной не менее 5 метров;
 - карабин для закрепления ходового конца;
 - сумка дайвера для сбора найденных предметов (грузов).
- 2) Подготовка к старту:
 - в предстартовой зоне судья при участниках проверяет полную светонепроницаемость маски участника и длину ходового конца;
 - участник входит в воду произвольным способом и располагается у бортика бассейна спиной к дистанции;
 - участник надевает светонепроницаемую маску;
 - судья подводит участника к сигнальному бую, который соединяется спусковым концом с якорем, удерживающим буй;
 - участник берется одной рукой за спусковой конец и ожидает команду «Старт!»;
 - по команде «Марш!» участник начинает погружение.
- 3) Прохождение дистанции:
 - после погружения участник прикрепляет карабином ходовой конец к якорю или спусковому концу у якоря и начинает поиск предметов (грузов), стиль поиска произвольный, направление поиска – против часовой стрелки;
 - найдя очередной предмет (груз) участник помещает его в сумку для сбора, судья на дистанции подает сигнал поднятием руки по которому судья секундометрист фиксирует время нахождения каждого предмета (груза);
 - найдя последний предмет (груз) участник отцепляет и сматывает на катушку ходовой конец и по спусковому концу всплывает на поверхность, судья фиксирует время всплытия по нарушению поверхности воды головой участника;
 - через 3 минуты после старта судья останавливает участника, не собравшего все предметы (груза), подводит его к спусковому концу и дает команду на всплытие;
 - после всплытия участник снимает маску и подплывает к судье на финише для проверки снаряжения и подсчета найденных предметов (грузов).
- 4) Дисквалификация участников наступает при следующих нарушениях:
 - Фальстарт;
 - нарушение светонепроницаемости маски участника (полное или частичное) после того, как судья начинает движение участника к бую и до всплытия участника;

- погружение или всплытие без контакта со спусковым концом;
- если остаток воздуха на финише составляет менее 50 кгс/см² по показаниям индивидуального манометра, при потере снаряжения или оборудования (включая ходовой конец) или неправильном расположении и закреплении оборудования;
- нарушение поверхности воды любой частью тела или снаряжения при проплывании подводной части дистанции.

5) Подсчет результатов:

- результатом участника является Сумма баллов (СБ), которая складывается из суммы баллов за Найденные предметы (НП) и Затраченное время (ЗВ) согласно формуле:

$$\text{СБ} = \text{НП} + \text{ЗВ};$$

- баллы за найденные предметы считаются по Таблице № 4.3:

Таблица № 4.3

Найденные предметы	Баллы
1	180
2	240
3	300

- Баллы за затраченное время считаются по Таблице № 4.4:

Таблица № 4.4

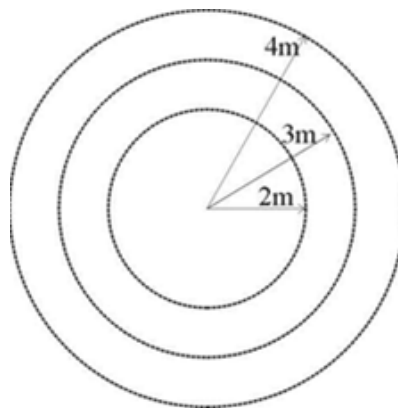
Время	Баллы	Время	Баллы	Время	Баллы	Время	Баллы	Время	Баллы
3'00''	180	2'30''	210	2'00''	240	1'30''	270	0'59''	301
2'59''	181	2'29''	211	1'59''	241	1'29''	271	0'58''	302
2'58''	182	2'28''	212	1'58''	242	1'28''	272	0'57''	303
2'57''	183	2'27''	213	1'57''	243	1'27''	273	0'56''	304
2'56''	184	2'26''	214	1'56''	244	1'26''	274	0'55''	305
2'55''	185	2'25''	215	1'55''	245	1'25''	275	0'54''	306
2'54''	186	2'24''	216	1'54''	246	1'24''	276	0'53''	307
2'53''	187	2'23''	217	1'53''	247	1'23''	277	0'52''	308
2'52''	188	2'22''	218	1'52''	248	1'22''	278	0'51''	309
2'51''	189	2'21''	219	1'51''	249	1'21''	279	0'50''	310
2'50''	190	2'20''	220	1'50''	250	1'20''	280	0'49''	311
2'49''	191	2'19''	221	1'49''	251	1'19''	281	0'48''	312
2'48''	192	2'18''	222	1'48''	252	1'18''	282	0'47''	313
2'47''	193	2'17''	223	1'47''	253	1'17''	283	0'46''	314
2'46''	194	2'16''	224	1'46''	254	1'16''	284	0'45''	315
2'45''	195	2'15''	225	1'45''	255	1'15''	285	0'44''	316
2'44''	196	2'14''	226	1'44''	256	1'14''	286	0'43''	317
2'43''	197	2'13''	227	1'43''	257	1'13''	287	0'42''	318
2'42''	198	2'12''	228	1'42''	258	1'12''	288	0'41''	319
2'41''	199	2'11''	229	1'41''	259	1'11''	289	0'40''	320
2'40''	200	2'10''	230	1'40''	260	1'10''	290	0'39''	321
2'39''	201	2'09''	231	1'39''	261	1'09''	291	0'38''	322
2'38''	202	2'08''	232	1'38''	262	1'08''	292	0'37''	323
2'37''	203	2'07''	233	1'37''	263	1'07''	293	0'36''	324

2'36''	204	2'06''	234	1'36''	264	1'06''	294	0'35''	325
2'35''	205	2'05''	235	1'35''	265	1'05''	295	0'34''	326
2'34''	206	2'04''	236	1'34''	266	1'04''	296	0'33''	327
2'33''	207	2'03''	237	1'33''	267	1'03''	297	0'32''	328
2'32''	208	2'02''	238	1'32''	268	1'02''	298	0'31''	329
2'31''	209	2'01''	239	1'31''	269	1'01''	299	0'30''	330
2'30''	210	2'00''	240	1'30''	270	1'00''	300		
								(.....)	(.....)

6) Правила расположения предметов (грузов) на дне:

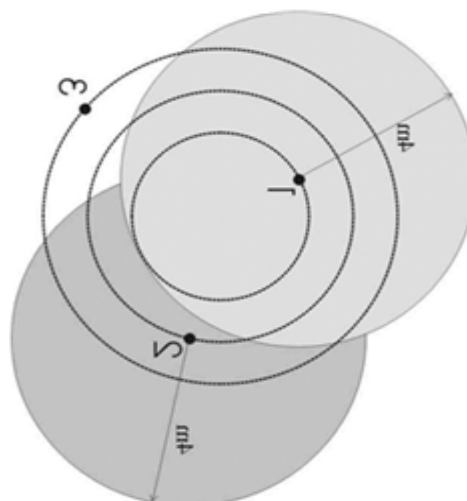
- предметы (груза) в количестве 3-х штук располагаются на дне по одному на расстояниях 2, 3 и 4 метра от центра, в котором располагается якорь, удерживающий сигнальный буй (Рисунок 4.4):

Рисунок 4.4.



- предметы располагаются на дне по схеме: первый груз лежит на радиусе 2 м в секторе на 8 часов; второй груз: 3 метра, 12 часов, третий груз 3 метра, 4 часа. Длина дистанции составляет 30 метров. (Рисунок 4.5):

Рисунок 4.5.



13.4. Дайвинг – подъем груза

«Дайвинг – подъем груза» - спортивная дисциплина, цель которой заключается в преодолении дистанции 25 м (Рисунок 4.6) по определенному маршруту за наименьшее время в базовом комплекте

подводного снаряжения промышленного образца с подъемом груза весом 6 кг.

Рисунок 4.6



- 1) Дополнительное снаряжение участников, применяемое на дистанции:
 - сигнальный буй с карабином для присоединения к грузу.
- 2) Подготовка к старту:
 - на рубеже 25 метров на каждой дорожке располагается груз весом 6 кг с кольцом для присоединения карабина сигнального буя;
 - в предстартовой зоне судья проверяет у каждого участника наличие сигнального буя, прошедшего контроль организатора/проводящей организации.
- 3) Последовательность прохождения дистанции:
 - участники осуществляют старт со стартовой тумбы одновременно по сигналу стартера;
 - после старта участники плывут под водой произвольным стилем до места расположения груза;
 - достигнув груза, участник прикрепляет к нему сигнальный буй, надувает его, используя ДГС из баллона, и продолжает размещаться на дне возле всплывшего груза, но не касаясь его. Покидать свое место или всплывать на поверхность участник должен только по сигналу судьи на дистанции «можно начать движение и выходить из воды». Сигнальный буй после надувания должен находиться над поверхностью воды в любом месте на дорожке участника, удерживая груз над дном.

Примечание:
В целях безопасности участник не должен находиться под грузом во время его всплытия.
- 4) Время выполнения упражнения отмечается по моменту нарушения бум поверхности воды.
- 5) Дисквалификация участников наступает при следующих нарушениях:
 - фальстарт;
 - отклонение от маршрута, всплытие сигнального буя без груза или на чужой дорожке;
 - не удержание груза над дном сигнальным бумом после его выхода на поверхность;
 - нарушение поверхности воды во время прохождения подводной части дистанции.

14. ФИНИШ

14.1. Дистанцию считают завершенной в момент, когда проплывший всю

дистанцию участник коснется рукой стенки (но не выступов на стенке) бассейна или финишного щита на своей дорожке бассейна.

- 14.2. При финише в парных соревнованиях зачет идет по первому в паре в случае выполнения контактных элементов состязания и по последнему в случае, когда напарники подходят к линии финиша без обязательного физического контакта.
- 14.3. Финишем в спортивной дисциплине ночной дайвинг считается момент нарушения поверхности воды спортсменом или окончание времени отведенного на выполнение упражнения.
- 14.4. Участники, проплывшие дистанцию или сошедшие с дистанции, должны выйти из ванны бассейна (покинуть акваторию), не мешая другим участникам.
- 14.5. Остаток воздуха на финише должен составлять не менее 50 кгс/см² по показаниям индивидуального манометра.

15. НАКАЗАНИЕ ЗА НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

- 15.1. При нарушении Правил, участники или команды могут быть «оштрафованы». То есть к зафиксированному результату будет прибавлено штрафное время. Штрафное время является суммой штрафов за ошибки при прохождении дистанции.
- 15.2. При грубом нарушении Правил, участники могут быть дисквалифицированы, то есть их результаты не засчитывают.
- 15.3. Участника (пару) дисквалифицируют за:
 - неявку на старт заплыва (в том числе финального);
 - грубое нарушение правил.
- 15.4. Участника дисквалифицируют и полностью отстраняют от дальнейшего участия в соревнованиях за:
 - нарушение антидопинговых правил;
 - грубые нарушения правил безопасности, дисциплины или этики поведения;
 - нарушение Дисциплинарного кодекса ФПСР.
- 15.5. Команда может быть дисквалифицирована или полностью отстранена от участия в соревнованиях за грубые нарушения правил безопасности, дисциплины или этики поведения, допущенные представителем, тренером или участниками команды.

16. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

По способу определения победителя соревнования подразделяются на:

- личные
- парные

В личных соревнованиях результаты и места засчитываются каждому отдельному участнику, в парных – парам участников.

- 16.1. Личные результаты участников (пары) определяют по времени проплывания дистанции, зафиксированному с момента стартового сигнала «Марш!» до момента финиша участника (пары), или суммарного времени, которое складывается из зафиксированного времени проплывания

дистанции и штрафного времени, начисленного за допущенные ошибки, или по набранным очкам.

- 16.2. Время проплывания участниками (парами) дистанции может быть определено системой автоматической регистрации времени и (или) судьями-секундометристами с помощью ручных секундомеров.
- 16.3. На соревнованиях должны применяться секундомеры одного типа и класса точности.
- 16.4. Ручным секундомером считают секундомер любого типа, запускаемый и останавливаемый судьей-секундометристом.
- 16.5. При использовании ручных секундомеров время каждого участника (пары) может фиксироваться одним или тремя секундомерами.
- 16.6. Тремя секундомерами должно фиксироваться время участников (пар), первыми финишировавших в заплыве.
- 16.7. Результат по ручному секундомеру должен фиксироваться с точностью до:
 - 0,1 секунды - при применении механических секундомеров;
 - 0,01 секунды - при применении электронных секундомеров с индикацией времени до сотых долей секунды.
- 16.8. В случае если время участника (пары) зафиксировано тремя секундомерами, зачетным считают среднее время, показанное одним из трех секундомеров (лучший и худший результаты не считают) или одинаковое время, показанное двумя секундомерами.
- 16.9. В случае если время участника (пары) зафиксировано двумя секундомерами (при из-за неисправности третьего из секундомеров или ошибки судьи-секундометриста), зачетным считают большее время.
- 16.10. Если зафиксированное время двух и более участников (пар) не соответствует порядку их финиширования, то обоим (всем) участникам (парам) засчитывают одинаковое время, равное среднему арифметическому значению зафиксированных результатов.
- 16.11. При применении на соревнованиях системы автоматической регистрации времени одновременно с ней результаты участников (пар) должны фиксировать и ручными секундомерами. В стартовые карточки заносят показания системы автоматической регистрации времени и показания ручных секундомеров.
- 16.12. Показания автоматической системы регистрации времени фиксируют с точностью до 0,01 с. При применении системы с точностью до 0,001 с, тысячные доли секунды не учитывают (отбрасывают без округления) как при определении времени, так и при определении места участника (пары).
- 16.13. Показания системы автоматической регистрации времени считают основными (зачетными).
- 16.14. При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на отдельных дорожках зачетное время участников (пар), плывших по этим дорожкам, определяют по показаниям ручных секундомеров с учетом их соответствия протоколу финиша и результатам остальных участников (пар) заплыва, зафиксированным системой.
- 16.15. При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы

автоматической регистрации времени на всех дорожках результаты всех участников (пар) определяют по показаниям ручных секундомеров.

16.16. При дисквалификации участника во время финального заплыва или при его отказе от участия в финальном заплыве зачетным результатом считают результат предварительного заплыва.

16.17. Выполнение классификационных разрядных норм участником определяют по наилучшему результату, показанному им в предварительном или финальном заплыве.

17. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

17.1. В виде программы, которая проводится без предварительных заплывов, места, занятые участниками определяют по результатам всех заплывов данного вида программы.

17.2. В виде программы, которая проводится с предварительными заплывами, первые шесть/восемь мест определяются по результатам финального заплыва, остальные - по результатам всех заплывов данного вида программы.

17.3. Места, занятые участниками в финальном заплыве определяют:

- 1) по местам, зафиксированным системой автоматической регистрации времени (при их фиксации системой);
- 2) по результатам сравнения времени прохождения дистанции, зафиксированного системой;
- 3) автоматической регистрации времени, если занятые места этой системой не зафиксированы;
- 4) по протоколу финиша, с учетом зафиксированных системой автоматической регистрации мест;
- 5) времени мест или результатов остальных участников заплыва, если система не сработала для некоторых участников;
- 6) по протоколу финиша, если результаты определяют системой автоматической регистрации времени в полуавтоматическом режиме (при остановке системы судьями), только ручными секундомерами или при несрабатывании или явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на всех дорожках.

17.4. При равенстве зачетных результатов участников им присуждают одинаковые места.

18. ПРОТЕСТЫ

(см. п. 24 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

19. ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ КОМАНД

(см. п. 25 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

20. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

- 20.1. Формирование и состав судейской коллегии, общие обязанности судей, рефери, главный судья, заместитель главного судьи, судья по технике, судья-геодезист, судья-оператор электронного хронометража, секретариат, старшие судьи, судьи секундометристы, стартер, судьи на дистанции, судьи на повороте, судьи на финише, судьи при участниках, судья-информатор, судья по видеоконтролю см. пп. 26-43 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах».
21. ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ, КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ И КОМЕНДАНТСКАЯ БРИГАДА (ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ)
(см. п. 44 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
22. ПРИЛОЖЕНИЯ
Приложения №№ 1, 2, 4-7, 9, 10 раздела X. «Приложения».

V. ГРУППА СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН - ОРИЕНТИРОВАНИЕ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ
- 1.1. Ориентирование – группа спортивных дисциплин подводного спорта, цель которых заключается в преодолении под водой установленной дистанции (выполнение упражнения) при помощи только мускульной силы и без нарушения поверхности воды.
- 1.2. Упражнения подводного ориентирования выполняются на открытых водоемах (озерах, морях, водохранилищах, реках и т.п.).
2. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ:
- Упражнения в ориентировании подразделяются на индивидуальные и групповые.
- 2.1. Индивидуальные упражнения:
- **Упражнение «Зоны»** - подводное плавание с последовательным прохождением 3-х зон и выходом на финишную линию;
 - **Упражнение «Ориентиры»** - подводное плавание с последовательным нахождением 5-ти ориентиров;
 - **Упражнение «Звезда»** - подводное плавание с последовательным нахождением 5-ти ориентиров при следовании к каждому через соответствующую зону;
 - **Упражнение «Параллель»** - подводное плавание с последовательным прохождением зоны, нахождением ориентира и выходом в 3-х метровый финишный створ;
 - **Упражнение «Карта»** - подводное плавание с нахождением 5-ти ориентиров, когда расчет маршрута производится под водой после команды «Старт!» с использованием карты и картографа.

- 2.2. Групповые упражнения выполняются группой спортсменов, стартующих одновременно с нескольких стартов (кроме упражнения «Карта»).
- **«Групповое упражнение»** может быть в двух вариантах:
 «А» - подводное плавание с нахождением каждым спортсменом 2-х ориентиров и совместным выходом на финишную линию.
 «Б» - отличается от варианта «А» дополнительным прохождением одной зоны при следовании к 1-му ориентиру и 2-х зон при следовании на финишную линию.
 - **Групповое упражнение «Карта»** - подводное плавание пары спортсменов в связке с картой, картографом и нахождением 5-ти ориентиров.

3. КОСТЮМЫ (ГИДРОКОСТЮМЫ)

- 3.1. Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим.
- 3.2. Разрешается применение плавательных шапочек.
- 3.3. При температуре воды ниже 14°C участники должны применять полный комплект гидрокостюма, включающий брюки и куртку со шлемом.

4. СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

- ласты (моноласты);
- маски;
- дыхательные аппараты с открытой схемой дыхания на сжатом воздухе - акваланги;
- навигационные приборы: магнитный компас, лаг (счетчик расстояний), глубиномер;
- контрольный буй с буйпером.

Примечание:

Ласты, маски, гидрокостюмы, приборные узлы (компас, лаг, глубиномер), элементы их крепления к аквалангу, картографы, обтекатели и компенсаторы плавучести аквалангов могут быть произвольных конструкций.

- 4.1. Ласты (моноласта) (п. 4.1 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»: конструкция, материал и размеры ласт не ограничиваются.
- 4.2. Маски предназначены для защиты части лица или глаз от воздействия воды и улучшения видимости в воде, конструкция, материал и размеры масок не ограничиваются, за исключением недопустимости наличия в них узлов или приспособлений, имеющих непредусмотренное данным пунктом назначение (кроме элементов крепления).
- 4.3. Дыхательный аппарат (акваланг) – см. п. 4.4 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах».
- 4.4. Каждый участник должен иметь при себе контрольный буй с буйрепом, который должен быть хорошо заметен с судейского помоста и быть

окрашен в желтый, красный или оранжевый цвета.

- надувные буй запрещены;
- контрольный буй должен иметь плавучесть не менее 8 кг;
- буйреп должен быть плетеным (не менее трех прядей) линем с сопротивлением на разрыв не менее 30 кг и крепиться на талии спортсмена.

- 4.5. Для группового упражнения «Карта» необходим только один контрольный буй для пары спортсменов. Кроме этого участники (пара) соединены друг с другом «связкой» - линем, аналогичным буйрепу, с длиной не более 2.5 метра (измеряется между точками крепления линя на талии или руке спортсменов).
- 4.6. Не разрешается использовать технические средства поиска ориентиров (локаторы, дополнительные линии с грузами и т. п.), а также средства связи с другими участниками или лицами на берегу.
- 4.7. Участники несут полную ответственность за исправность, своевременную готовность и правильную эксплуатацию всего своего снаряжения.

5. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования в группе спортивных дисциплин «ориентирование» проводятся на акваториях.

- 5.1. Акватория соревнований должна удовлетворять следующим требованиям:
 - дистанция должна находиться в стороне от судового хода;
 - вблизи от акватории не должно быть источников загрязнения воды (пригодность воды определяется санитарно-эпидемиологической станцией);
 - на акватории не должно быть водоворотов и ключей;
 - на акватории не должно быть посторонних предметов, которые могли бы быть возможным источником травм;
 - акватория должна быть свободна от плавучих средств и плавающих предметов (бревен, плотов и т.п.);
 - акватория должна быть свободна от водорослей, создающих помехи спортсменам при выполнении упражнений;
 - скорость течений не должна превышать 4 м/мин;
 - волнение водной поверхности не должно превышать двух баллов;
 - прозрачность воды (по диску Секки) должна быть не менее 1 м;
 - глубина акватории должна быть в пределах от 2.5 м до 15 м.
- 5.2. Границы акватории обозначаются линией берега и буями на расстоянии 20-50 м от линий соединяющих целевые точки дистанции.
- 5.3. В отдельных случаях при уменьшении прозрачности воды ниже 1 м или ухудшении метеоусловий главный судья принимает решение о целесообразности продолжения соревнований.
- 5.4. Страховщик должен иметь в лодке дополнительный комплект снаряжения, включающий маску, ласты и трубку.
- 5.5. Связь между судьей (страховщиком) и находящимся под водой участником осуществляется путем подергивания сигнального буйрепа или подачи звуковых сигналов в соответствии с кодами условных сигналов (Таблица № 5.1)

Примечания:

- 1) Для передачи условных сигналов необходимо выбрать слабинку сигнального буйрепа и затем давать сигналы, дергая отчетливо, но не сильно.
- 2) Звуковая связь осуществляется постукиванием по металлическим предметам, погруженным в воду не менее, чем наполовину.
- 3) Сигналы от находящегося под водой спортсмена могут передаваться путем притопления сигнального буя участника. Глубокое притопление буя соответствует сигналу «Дернуть раз» и т. д. в соответствии с кодом.

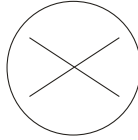
Таблица № 5.1

Условный сигнал		Значение сигнала	
по буйрепу	звуковой	для участника	для судьи
Дернуть раз	Один удар	Как себя чувствуешь?	Чувствую себя хорошо
Дернуть три раза	Три удара	Выходи наверх (повторение сигнала обязывает спортсмена немедленно выйти наверх)	Выхожу наверх
Частые подергивания более четырех раз	Четыре удара	Тревога! Выходи немедленно. Поднимаем	Тревога! Мне не хорошо. Поднимай скорее!

- 5.6. Соревнования проводят только в светлое время суток. Во время проведения соревнований должен быть обеспечен постоянный контроль за обстановкой на акватории и гидрометеоусловиями.
 - 5.7. Средства обеспечения безопасности и плавсредства во время соревнований должны находиться вне дистанции, чтобы не мешать спортсменам.
 - 5.8. При отсутствии радио- или телефонной связи, связь осуществляется сигнальными флажками белого и красного цвета в соответствии с кодом, установленным главным судьей соревнований. При этом красные флажки используются только для обеспечения безопасности участников соревнований.
 - 5.9. Поднятый вверх судьей на дистанции красный флажок означает «Внимание на меня!». По этому сигналу спасательный катер следует к месту происшествия.
 - 5.10. Если судья на дистанции начинает делать над головой вращательные движения красным флажком, главный судья или его заместитель подает красной ракетой сигнал «Тревога!». По этому сигналу закрывается «старт» и все участники поднимаются из воды судьями на дистанции, и судейская коллегия принимает все меры для обеспечения безопасности участников в месте происшествия.
6. **ОБОРУДОВАНИЕ: ЭЛЕМЕНТЫ ДИСТАНЦИЙ, УСТАНОВКА ДИСТАНЦИЙ И ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ СЪЕМКА.**
- 6.1. Все схемы упражнений образуются элементами дистанций, имеющими определенную геометрическую форму и размеры. Элементы дистанций должны иметь положительную плавучесть от 10 до 15 кг.
 - Зона — тело вращения или параллелепипед с диаметром или высотой до 40 см, окрашенный в яркий цвет. Задача достижения зоны осуществляется путем огибания ее в соответствии со схемой упражнения.

Условное обозначение (Рисунок 5.1):

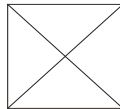
Рисунок 5.1.



- Ориентир — полый брус прямоугольного (10 см х 10 см) или круглого (диаметр 15 см) сечения высотой 3 м с чередующимися белыми (20 см) и черными (10 см) полосами и имеющий надводную (30-40 см) и подводную части. Вверху надводной части ориентира крепится красный флажок. Нахождение ориентира спортсменом обозначается фиксацией, осуществляемой его вращением или притоплением.

Условное обозначение (Рисунок 5.2):

Рисунок 5.2.



- Стартовый буй — аналогичен элементу «зона».
- Финишная линия — капроновый линь диаметром 6-12 мм, расположенный на поверхности (над поверхностью) воды длиной 32 м и состоящий из центрального отрезка (центр линии или «ноль») и 15 смежных отрезков длиной по 1 м, расположенных вправо и влево от центра. В центре каждого отрезка закреплены таблички с цифрами от 0 до 15, обозначающими отклонение от центра финишной линии.

Условное обозначение (Рисунок 5.3):

Рисунок 5.3.



- 6.2. Необходимые знаки разметки дистанции должны быть отчетливо видны на поверхности и при необходимости продублированы под водой.
- 6.3. Элементы дистанции фиксируются в определенных точках акватории с помощью груза (якоря) с отрицательной плавучестью не менее 30 кг (края финишной линии – 2-х грузов с каждого края) и капронового линя.
- 6.4. Диаметр линя для зон не более 5-ти мм. Зоны должны быть притоплены не менее чем на 1/3 своей длины.
- 6.5. Ориентиры не должны иметь трещин и выступов в нижней, подводной части.
- 6.6. На всех элементах дистанции не должно быть свисающих в воду концов крепящего линя.
- 6.7. Элементы дистанции не должны смещаться под воздействием ветра, волн и т. д. более чем на 1 м.
- 6.8. Дистанции упражнений располагаются на акватории, как правило, по часовой стрелке.
- 6.9. Дистанции выставляются заранее, но не менее чем за 1.5 ч (в упражнениях «Карта» за 2 ч) до старта. Главный судья к этому времени должен ознакомить представителей команд со схемой упражнения на фактически установленной дистанции. После этого дистанция считается официально открытой для геодезической съемки.
- 6.10. Во время и после установки дистанции пребывание участников на акватории

соревнований запрещается. Тренировки, разминка, все необходимые измерения течений разрешаются только в установленных местах.

- 6.11. Общая фактическая длина установленной дистанции имеет допуск +1% от указанной в Правилах. Длина отдельных участков дистанции имеет допуск $\pm 5\%$.
- 6.12. Если после установки и геодезической съемки упражнения оказалось, что суммарная длина дистанции L_1 не соответствует норме $L+1\%$, то должен быть реализован 1 из 2-х вариантов:
 - 1) Перестановка дистанции с целью ее полного соответствия норме $L+1\%$.
 - 2) Определение и учет корректирующей временной добавки Δt (в секундах) ко времени выполнения упражнения.

$$\Delta t = (L - L_1) \times 0.6$$
 где:
 L_1 – реально измеренная длина дистанции в метрах (м),
 L – ее нормативная длина (м),
 Δt округляется до целых секунд.
 Т.е. Δt берется со знаком «плюс» (прибавляется ко времени выполнения упражнения), если $L_1 < L$, и со знаком «минус», если $L_1 > L$.
 Вопрос выбора вариантов (перестановка дистанции или учет корректирующей добавки) решается сразу после измерения длины дистанции на совещании судейской коллегии совместно с представителями команд.
- 6.13. После открытия дистанции не должно производиться никаких действий с элементами дистанции.
- 6.14. В случае смещения элементов дистанции более чем на 1 м в процессе соревнований судейская коллегия должна восстановить прежнюю схему. При невозможности этого судейская коллегия после полной установки новой схемы предоставляет оставшимся участникам право в течение 1 часа произвести повторную съемку дистанции.
- 6.15. За смещение любых элементов дистанции на расстояние более 1 м виновный участник снимается с дистанции.

7. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

- 7.1. В соревнованиях в группе спортивных дисциплин «ориентирование» могут участвовать:
 1. Мужчины/женщины;
 2. Юниоры/юниорки
 - 15 – 21 год.
- 7.2. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований
- 7.3. Ограничения по спортивным дисциплинам и дистанциям:
 - Мужчины/женщины – без ограничений по спортивным дисциплинам и дистанциям;
 - Юниоры/юниорки – не разрешено в спортивных дисциплинах: упражнение «карта», групповое упражнение «карта», остальные спортивные дисциплины – без ограничений.
- 7.4. К участию в чемпионатах, Кубках России, всероссийских и

межрегиональных соревнованиях в возрастной группе «мужчины/женщины» дополнительно допускаются победители и призеры первенств России не моложе 18 лет.

8. **ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ**
(см. п. 9 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

9. **ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ**
(см. п. 10 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

10. **КОМИССИЯ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ**
(см. п. 11 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

11. **ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

11.1. **ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ РАБОТЫ.**

Перед выполнением упражнений необходимо провести подготовительные работы на берегу:

- геодезическую съемку дистанции;
- прокладку оптимального маршрута на геодезическом столе;
- съемку курсов и расстояний маршрута;
- расчет поправок на течение;
- учесть индивидуальные поправки для каждого спортсмена.

11.2. **СТАРТ**

- Каждый участник стартует за предыдущим через определенный судейской коллегией или регламентом временной интервал.
- Как правило, интервалы между стартами в индивидуальных упражнениях – от 3-х до 5-ти мин, в упражнениях «Карта» - 5 мин, в групповых упражнениях «А» и «Б» - от 7-ми до 10-ти минут.
- Старт производится из зоны старта. Стартовая зона образуется радиусом 1 м от стартового бую. Стартер за 2 мин до старта объявляет стартовый номер участника и его фамилию. Далее объявляет минутную готовность и начинает отсчет секунд: 30 - 20 - 10 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1 и дает команду «Марш!» специальным сигналом, дублируя ее голосом.
- Голова участника во время отсчета 5 - 4 - 3 - 2 - 1 и команды «Марш!» должна находиться на поверхности воды. В противном случае (фальстарт менее 5-ти секунд) участник штрафуются на 15 сек. Штрафные секунды учитываются в контрольных временах на всех этапах упражнения и прибавляются к конечному результату.
- При фальстарте более 5 сек, а также за старт, принятый на 1 мин (в упражнениях «Карта» на 2 мин) позже команды стартера участник

дисквалифицируется.

11.3. ПРОХОЖДЕНИЕ ДИСТАНЦИИ

- Спортсмен должен проплыть всю дистанцию под водой. Показ на поверхности воды любой части тела или снаряжения допускается только на расстоянии не более 10 м от старта.
- Нахождение ориентира обозначается его фиксацией. Фиксация осуществляется только вращением или приотплением.
- Правильность огибания зон фиксируется по контрольному буйку. Разрешается касания зон контрольным буйком.
- Фиксация ориентиров и прохождение зон не засчитываются при утопленном контрольном буйке.
- В случае если участнику помешал на дистанции участник, стартовавший ранее, и к моменту помехи его контрольное время истекло, то пострадавшему дается возможность переплыть.
- В случае запутывания буйрепов на дистанции, если у одного из участников контрольное время истекло после момента запутывания, участники распутывают их самостоятельно, и переплыть не дается.
- При выполнении упражнений запрещены любые средства поиска, кроме визуального.

11.4. ФИНИШ

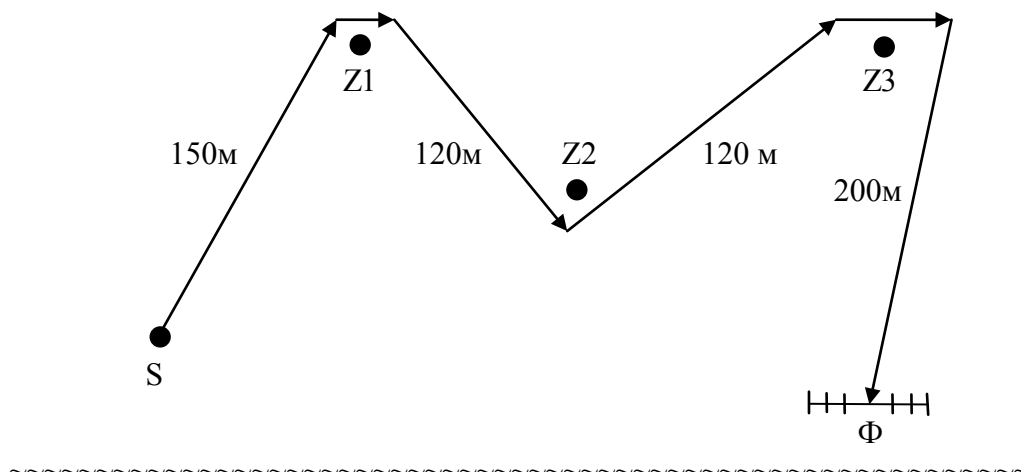
- Запрещается изменение курса за 50 м до финишной линии.
- Пересечение финишной линии (финишного створа) во всех упражнениях фиксируется по передней кромке контрольного буйка.
- Всплытие за финишной линией или створом до пересечения их передней кромкой контрольного буйка запрещается и считается всплытием на дистанции.

12. ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ И ОЦЕНКИ УПРАЖНЕНИЙ: ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ УПРАЖНЕНИЯ

12.1. Упражнение «Зоны»:

- 1) Дистанция упражнения длиной 590 м образуется стартовым бумом, тремя зонами и финишной линией (Рисунок 5.4).

Рисунок 5.4



2) Порядок выполнения упражнения:

По стартовому сигналу участник начинает движение с целью последовательно обогнуть с наружной стороны зоны Z1, Z2, Z3 и пересечь финишную линию Ф.

Схема движения показана на Рисунке 5.4 стрелками.

Моментом огибания зон считается:

Z1 - пересечение створа S - Z1

Z2 - пересечение створа Z1 - Z2

Z3 - пересечение створа Z2 — Z3.

3) Оценка упражнения

Время выполнения упражнения «Зоны» определяется суммой времени прохождения дистанции и штрафного времени за отклонение от центра финишной линии (Таблица № 5.10).

Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица № 5.2) и за время выполнения упражнения (Таблицы №№ 5.10, 5.11, 5.12).

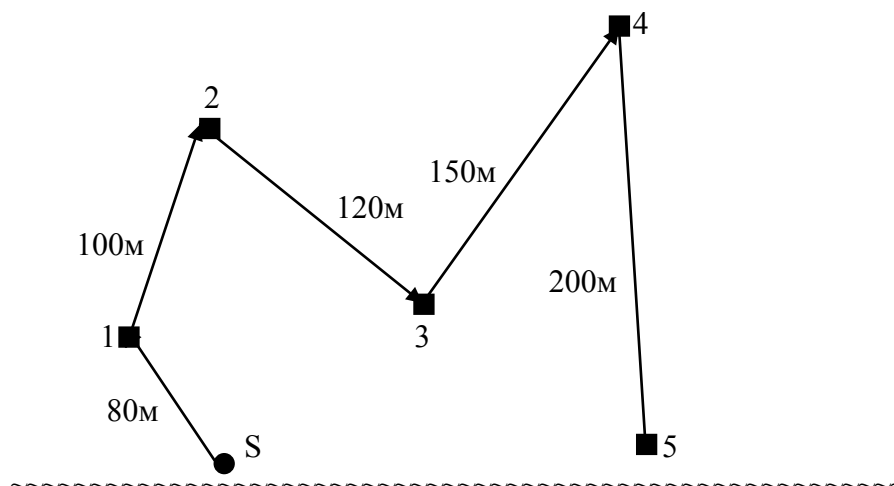
Таблица № 5.2

№№ зон	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Мужчины/юниоры	Женщины/юниорки	
1	3,30	3,40	100
2	6,00	6,20	250
3	8,30	9,00	500
Финишный створ (в т.ч. за пределами финишной линии)	12,00	12,30	600

12.2. Упражнение «Ориентиры».

- 1) Дистанция упражнения длиной 650 м образуется стартовым бумом и пятью ориентирами (Рисунок 5.5).

Рисунок 5.5



2) Порядок выполнения упражнения:

- 3) По стартовому сигналу участник начинает движение с целью последовательно найти и зафиксировать каждый ориентир.

4) Оценка упражнения

Время выполнения в упражнении «Ориентиры» - время, прошедшее с момента стартового сигнала до момента фиксации участником 5-го ориентира.

Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица № 5.3) и за время выполнения упражнения (Таблицы №№ 5.11, 5.12).

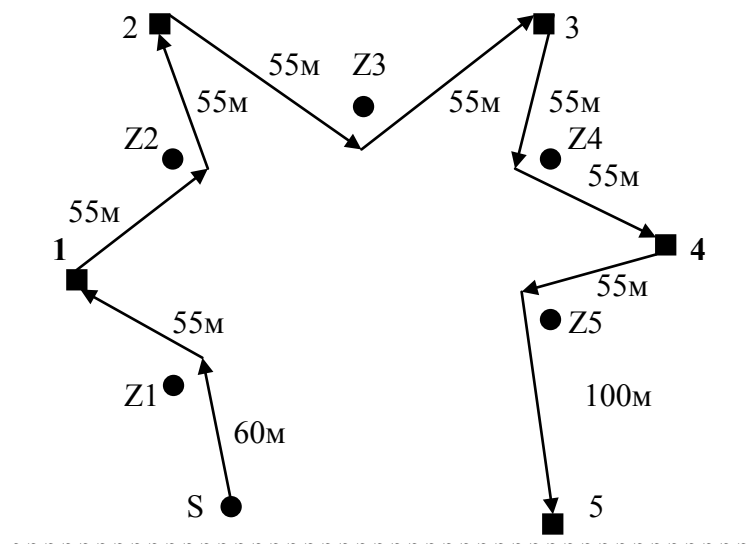
Таблица № 5.3

№№ ориентиров	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Мужчины/юниоры	Женщины/юниорки	
1	2,30	2,35	100
2	5,00	5,10	250
3	7,30	7,45	400
4	9,30	9,50	600
5	12,00	12,30	800

12.3. Упражнение «Звезда».

- 1) Дистанция упражнения длиной 600 м образуется стартовым бумом, пятью зонами и пятью ориентирами (Рисунок 5.6).

Рисунок 5.6



- 2) Порядок выполнения упражнения: По стартовому сигналу участник начинает движение с целью последовательно найти и зафиксировать ориентиры 1-5, двигаясь к ним, огибая соответствующие зоны Z1 - Z5 (показано стрелками на схеме). Моментами огибания зон считаются:
 Z1 - пересечение створа S -Z1
 Z2 - пересечение створа 1 -Z2
 Z3 - пересечение створа 2 - Z3
 Z4 - пересечение створа 3 - Z4
 Z5 - пересечение створа 4 - Z5
- 3) Оценка упражнения: Время выполнения в упражнении «Звезда» - время, прошедшее с момента стартового сигнала до момента фиксации участником 5-го ориентира.
 Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица № 5.4) и за время

выполнения упражнения (Таблицы №№ 5.11, 5.12).

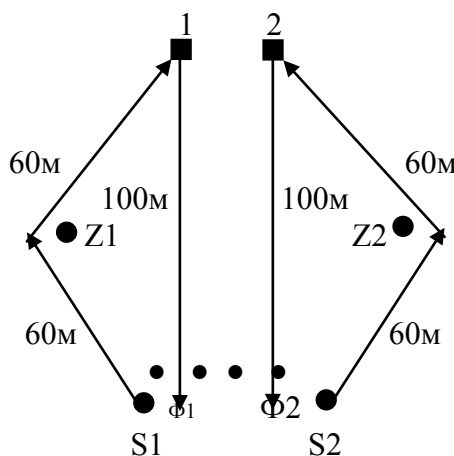
Таблица № 5.4

№№		Контрольное время в мин., сек.		Очки
Зоны	Ориентиры	Мужчины/юниоры	Женщины/юниорки	
1	-	-	-	50
-	1	3,00	3,10	200
2	-	-	-	250
-	2	5,15	5,25	350
3	-	-	-	400
-	3	7,30	7,45	500
4	-	-	-	550
-	4	9,30	9,50	650
5	-	-	-	700
-	5	12,00	12,30	800

12.4. Упражнение «Параллель».

- 1) В этом упражнении на симметрично расположенных дистанциях одновременно плывут два спортсмена. Интервал между стартами пар 2 или 3 мин.
- 2) Каждая из дистанций длиной 220 м образована стартовым бумом, зоной, ориентиром и финишным створом шириной 3 м (Рисунок 5.7).

Рисунок 5.7



- 3) Обе дистанции должны иметь строгое равенство суммарной длины.
- 4) Порядок выполнения упражнения:
По стартовому сигналу участники стартуют со стартов S1 и S2, огибают, соответственно, зоны Z1 и Z2, фиксируют свои ориентиры 1 и 2 и финишируют каждый в свой створ.
Моментами огибания зон считаются, соответственно, пересечение створов S1-Z1, либо S2-Z2.
- 5) Оценка упражнения:
 - а. Полностью выполненное упражнение оценивается временем прохождения дистанции с точностью до 0.1 сек. Контрольное время фиксации ориентиров (1 или 2) – 2 мин.
 - б. При неполностью выполненном упражнении места распределяются в порядке ухудшения результатов:

- по времени финиша вне створа (ф. вне ств.;t);
- по времени взятия ориентира (ор.;t);
- по времени огибания зоны (зона;t).

6) Определение победителя:

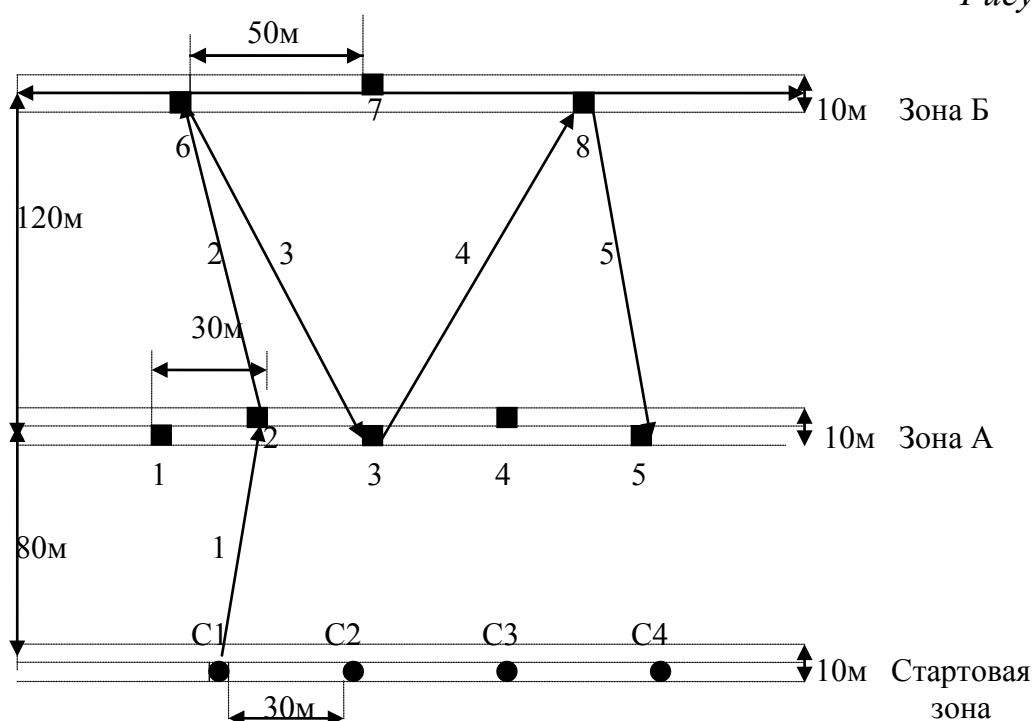
Главная судейская коллегия совместно с представителями команд может рассмотреть два варианта определения победителей:

- Все мужчины стартуют в первой попытке со старта S1, а женщины – параллельно со старта S2. Спортсмены, правильно выполнившие упражнение, имеют право стартовать во второй попытке: мужчины – со старта S2, женщины – со старта S1. Победители определяются по лучшему времени суммы двух попыток.
- Сначала стартуют пары женщин, затем пары мужчин. Победители пар выходят в следующий круг соревнований (при условии полного выполнения упражнения). В следующем круге пары образуются по принципу: спортсмен с лучшим результатом – спортсмен с худшим результатом; второй результат – предпоследний результат и т.д. Если количество спортсменов ко второму кругу нечетное, то спортсмен с абсолютно лучшим результатом сразу проходит в третий круг и т.д. В 1-м круге состав пар формируется по результатам в упражнении «Зоны»: победитель – спортсмен с последним местом и т.д.

12.5. Упражнение «Карта».

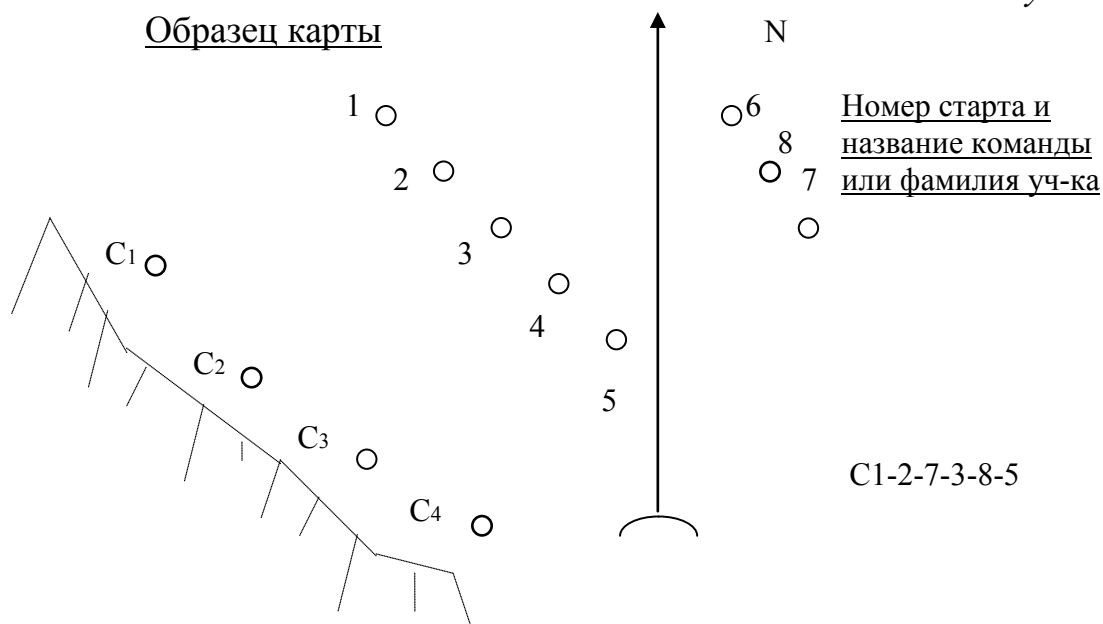
- Необходимым условием при выполнении упражнения является отсутствие у спортсменов данных о дистанции соревнований (маршрута, курсов, расстояний и т.д.).
- Дистанция упражнения длиной 650 м образуется стартовым бумом и пятью ориентирами (Рисунок 5.8).

Рисунок 5.8



- 3) По стартовому сигналу участник получает от судьи карту акватории, производит необходимые действия с ней и начинает движение с целью последовательно найти и зафиксировать каждый ориентир.
- 4) Образец карты представлен на Рисунке. 5.9

Рисунок 5.9



- 5) Дополнительные условия:
 - интервал между стартами 5 минут;
 - каждый последующий участник приглашается в предстартовую зону в момент старта предыдущего спортсмена.
- 6) Оценка упражнения:
 Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица № 5.5) и за время выполнения упражнения (Таблицы №№ 5.11, 5.12) со сдвигом шкалы на 1 минуту в меньшую сторону.
 Например: время выполнения упражнения 8 мин. 00 сек., оценка по шкале 7 мин. 00 сек.

Таблица № 5.5

№№ ориентиров	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Мужчины	Женщины	
1	4,00	4,10	100
2	7,00	7,15	250
3	9,00	9,20	400
4	11,00	11,30	600
5	13,00	13,30	800

- 7) Установка дистанции:
 - на акватории соревнований устанавливается в определенном порядке: 4 стартовых буя и 8 ориентиров (Рисунок 5.8), 5 из которых расположены в зоне А (ближние) и 3 - в зоне Б (дальние). Это позволяет иметь судейской коллегии набор вариантов,

обеспечивающих секретность соревновательного маршрута;

- глубина в стартовой зоне должна быть не менее 2,5 м;
- дистанция должна быть открыта за 2 часа до первого старта. Судейская коллегия обязана представить участникам фактическую нумерацию ориентиров, установленных на акватории.

8) Изготовление карт:

- изготовление карт производится участниками соревнований, участники используют собственный материал для изготовления карт;
- при этом запрещаются:
 - замеры расстояний;
 - любые записи вне карты;
 - записи, линии, пометки и т. п. на карте, не предусмотренные образцом;
 - присутствие у каждого геодезического стола более двух участников (геодезиста и его помощника);
- карта, размером 210х300 мм изготавливается из легко гнущегося материала толщиной до 1 мм (пластик, стеклотекстолит и т. п.);
- на карте в масштабе 1: 2000 наносятся все элементы дистанции, обозначения и надписи, предусмотренные образцом (Рисунок 5.9);
- все изготовленные экземпляры карт и геодезические столы, не позже чем за 30 минут до старта, сдаются заместителю главного судьи, который, соблюдая секретность, выбирает маршрут движения и наносит его на всех картах;
- все карты помещаются в конверт и за 10 минут до старта передаются судьям на старте.

9) Подготовка к старту, старт и действия участников после окончания упражнения:

- за 30 минут до старта участники укладывают свое снаряжение (акваланги, приборы) в предстартовой зоне;
- за 10 минут до старта участники изолируются в отдельном помещении или специально отведенном недалеко от предстартовой зоны месте, так, чтобы они не могли видеть акваторию соревнований и не имели контактов с лицами, не участвующими в упражнении;
- участник обязан покинуть стартовую зону не позднее, чем через 3 минуты после стартового сигнала и в дальнейшем в нее не возвращаться, при невыполнении этого требования спортсмен снимается с дистанции;
- после выполнения упражнения участник немедленно сдает карту в судейскую коллегия, при не сдаче (утере) карты очки за экономию времени участнику не начисляются;
- закончившие упражнение не должны иметь контактов с еще не стартовавшими участниками, за подачу и прием любых сигналов дисквалифицируются как подающие, так и принимающие сигналы.

13. ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ И ОЦЕНКИ УПРАЖНЕНИЙ: ГРУППОВЫЕ УПРАЖНЕНИЯ.

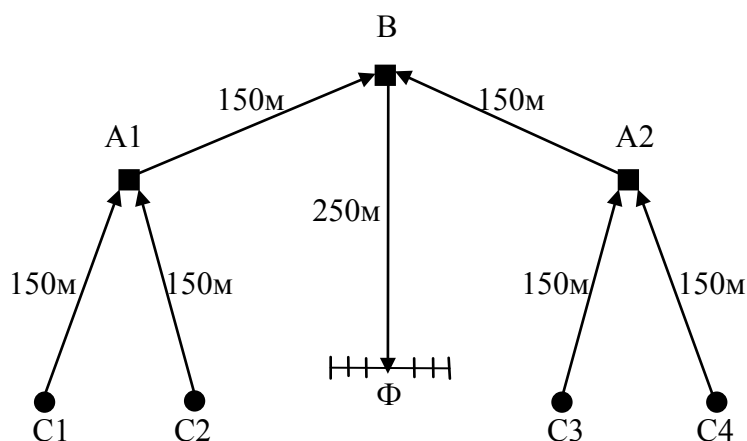
13.1. Общие правила выполнения групповых упражнений «А» и «Б».

- 1) Старты даются через 10 минут или (по готовности участников и акватории) через 3- 4 минуты после освобождения дальнего буй (В), но обязательно через целое число минут относительно 1-го старта.
- 2) По истечении контрольного времени этапа его участники снимаются с дистанции и им засчитываются очки за выполнение задач этапов до истечения контрольного времени.
- 3) Пересечение финишной линии засчитывается тем участникам, которые пересекли ее не позднее, чем через 15 сек после финиша 1-го участника.
- 4) Отклонение команды от центра финишной линии фиксируется по наиболее отклонившемуся участнику, а время выполнения упражнения - по последнему финишировавшему участнику.
- 5) Упражнение могут выполнять 4, 3 или 2 участника команды.

13.2. Групповое упражнение «А».

- 1) Проводится при прозрачности воды менее 3-х метров.
- 2) Дистанция упражнения общей длиной 550 м образована 4 стартами (С1 - С4), 3 ориентирами (А1, А2, В) и финишной линией (Рисунок 5.10).

Рисунок 5.10



3) Выполнение упражнения:

- по стартовому сигналу участники от стартов С1 и С2 начинают движение к ориентиру А1, а от стартов С3 и С4 - к ориентиру А2. Каждый участник должен найти и зафиксировать соответствующий ориентир А1 или А2;
- далее образованные пары следуют к ориентиру В, находят и фиксируют его;
- если кто-либо из участников пары после фиксации А1 или А2 покинул его (проплыл более 10 м в направлении В), оставшийся участник, еще не зафиксировавший буй А1, или А2, снимается с дистанции;
- после фиксации ориентира В, участники начинают движение к

финишной линии с целью ее пересечения;

- как только один или несколько участников покинули ориентир В (проплыли более 10 м в направлении финиша), оставшиеся участники, еще не зафиксировавшие ориентир В, снимаются с дальнейшего выполнения упражнения и им засчитывают заработанные до этого очки;
- при выполнении упражнения 3-мя участниками спортсмены стартуют со стартов С1, С2, С3;
- при выполнении упражнения 2-мя участниками спортсмены стартуют со стартов С1 и С2;
- участники могут встретиться вместе не ранее, чем через 50 м после своего старта. При невыполнении этого правила дисквалифицируются оба участника.

4) Оценка упражнения:

Упражнение оценивается в очках по следующей формуле (1):

$S = S1 + (S2 + S3) \times K$ (1), где:

S - количество очков, полученных командой;

$S1$ - очки, полученные всеми участниками за выполнение задач этапов (Таблица № 5.6);

$S2$ - очки за пересечение финишной линии (Таблице № 5.7);

$S3$ - очки за время выполнения упражнения (Таблицы №№ 5.11, 5.12);

K - коэффициент, определяемый по Таблице № 5.8.

Примечание:

Если по положению о соревнованиях команда состоит из 4-х участников, то коэффициент - K определяется как $K 1$, если из 3-х участников, то - как $K 2$ (Таблица № 5.8).

Таблица № 5.6

Задачи этапов	Контрольное время		Очки 1 участника	Очки команды	
	Мужчины/ юниоры	Женщины/ юниорки		4 участника	3 участника
Фиксация А1 и А2	4.30	4.40	150	600	450
Фиксация В	8,00	8,20	250	1000	750
Сумма А1, А2, В	8,00	8,20	400	1600 (S1)	1200 (S1)
Финиш	12.00	12,30	S2+S3	(S2+S3) x K1	(S2+S3) x K2

Таблица № 5.7

Откл	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Очки	800	780	745	695	660	625	590	555	520	485	450	420	390	360	330	300

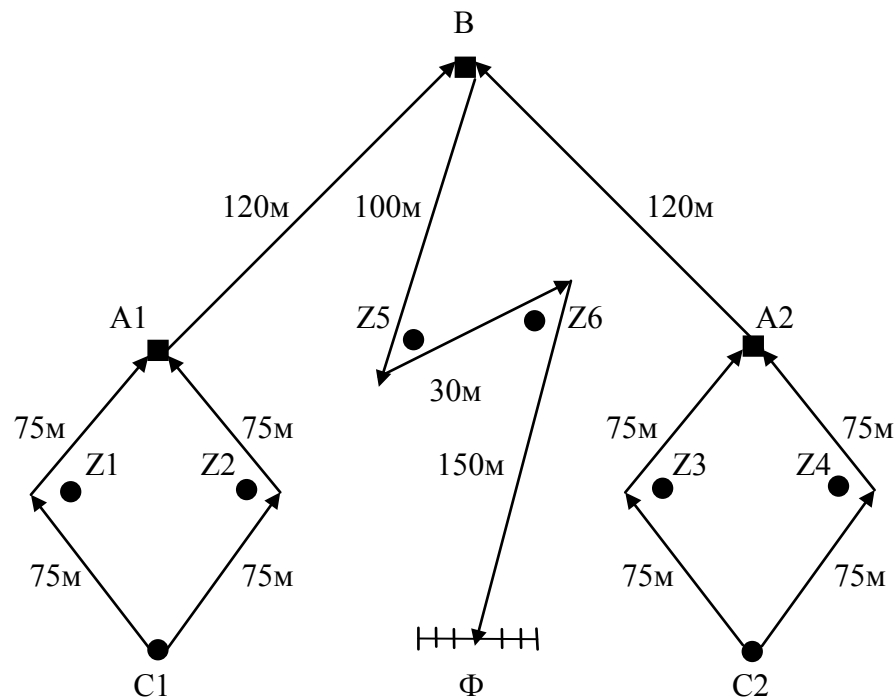
Таблица № 5.8

Задачи этапов	В соревнованиях участвуют команды	
	из 4-х участников	из 3-х участников
K	$K 1$	$K 2$
Финиш 4-х участников	2.00	-
Финиш 3-х участников	0.80	1.50
Финиш 2-х участников	0.30	0.60
Финиш 1 участника	0.10	0.20

13.3. Групповое упражнение «Б».

- 1) Проводится при прозрачности воды 3 и более метров.
- 2) Дистанция упражнения общей длиной 550 м образована 2-мя стартами (С1, С2), 6-ю зонами (Z1 - Z6), 3-мя ориентирами (А1, А2, В) и финишной линией (Рисунок 5.11).
- 3) Прохождение дистанции:
 - по стартовому сигналу участники №1 и №2 начинают движение от старта С1 в направлениях: №1 - к зоне Z1, №2 - к зоне Z2, а участники №3 и №4 - к зонам Z3 и Z4, каждый участник должен обогнуть зону, как указано на схеме, найти и зафиксировать, соответственно ориентиры А1 и А2;

Рисунок 5.11



- далее образованные пары следуют к ориентиру В, находят и фиксируют его, если кто-либо из участников пары после фиксации ориентиров А1 или А2 покинул его (проплыл более 10 м в направлении ориентира В), то оставшийся участник, еще не зафиксировавший ориентир А1 или А2, снимается с упражнения;
- после фиксации ориентира В участники двигаются к финишной линии с целью ее пересечения, обогнув зоны Z5 и Z6 как показано на Рисунке 5.11;
- моментом взятия зон Z1 и Z2, Z3 и Z4, Z5 и Z6 считается пересечение створов, образованных этими парами зон;
- как только один или несколько участников покинули ориентир В (проплыли более 10 м в направлении финиша), оставшиеся участники, еще не зафиксировавшие ориентир В, снимаются с дальнейшего выполнения упражнения и им засчитываются заработанные до этого очки;
- при выполнении упражнения 3-мя участниками отсутствует правый этап (с Z4);

- при выполнении упражнения 2-мя участниками, спортсмены стартуют со старта С1.

4) Оценка упражнения:

Упражнение оценивается в очках так же, как и упражнение А - по формуле (1), только Таблица № 5.6 приобретает вид Таблицы № 5.9:

Таблица № 5.9

Задачи этапов	Контрольное время		Очки 1 участника	Очки команды	
	Муж./ юниоры	Жен./ юниорки		4 участника	3 участника
Огибание Z1- Z4	-	-	50	200	150
Фиксация A1 и A2	4.30	4.40	100	400	300
Фиксация B	7.30	7.50	150	600	450
Огибание Z5	-	-	100	400	300
Огибание Z6	-	-	100	400	300
Сумма			500	2000 (S1)	1500 (S1)
Финиш	12.00	12.30	S2+S3	(S2+S3) x K1	(S2+S3) x K2

13.4. Групповое упражнение «Карта».

- 1) Выполняется так же, как и индивидуальное упражнение «Карта» (пункт 12.5. раздела V. «Группа спортивных дисциплин – ориентирование»), но с участием пары спортсменов: ведущего и ведомого. Картограф и приборный узел имеется только у ведущего спортсмена, который производит все необходимые расчёты маршрута по карте. Ведомый, находясь в связке с ведущим, помогает находить и фиксировать ориентиры, а также осуществлять другие необходимые под водой действия.
- 2) При разрыве связки участники обязаны всплыть.
- 3) Оценка упражнения: Упражнение оценивается так же, как и индивидуальное упражнение «Карта» (п. 12.5. раздела V. «Группа спортивных дисциплин – ориентирование»), но полученная сумма очков умножается на коэффициент $K=1,5$.

14. ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ И ОЦЕНКИ ГРУППОВЫХ УПРАЖНЕНИЙ ДЛЯ ЮНИОРОВ И ЮНИОРОК

14.1. Групповые упражнения А и Б:

- 1) Дистанции и схемы упражнений такие же, как в групповых упражнениях взрослой возрастной группы.
- 2) Порядок выполнения упражнений:
 - упражнения выполняются в составе 2-х юниоров и 2-х юниорок;
 - порядок выполнения, дополнительные условия, характеристика этапов и оценка в очках аналогичны выполнению упражнений мужской командой, а контрольные времена этапов соответствуют временам для женской команды.

15. РЕЗУЛЬТАТЫ

- 15.1. Результаты спортсменов определяются количеством пройденных элементов дистанции и временем выполнения упражнения.
- 15.2. Результаты в упражнениях оцениваются по таблицам очков, начисляемых за время или за время и точность выхода на финишную линию при полностью выполненном упражнении.
- 15.3. При неправильном прохождении какой-либо зоны, либо ненахождении ориентира, либо нарушении правил прохождения дистанции спортсмены снимаются с упражнения. Им засчитываются только очки, набранные до этого за правильно пройденную часть дистанции.
- 15.4. При превышении контрольного времени на каком-либо этапе упражнения спортсмен снимается с дальнейшего его выполнения.

16. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

- 16.1. Места определяются по количеству очков, набранных в упражнении.
- 16.2. При равенстве очков участников или команд при не полностью выполненном упражнении определение занятых ими мест производится по наименьшему времени:
- фиксации последнего из найденных ориентиров в упражнениях «ориентеры» или «звезда»;
 - огибания последней из пройденных зон в упражнениях «зоны» или «звезда»;
 - выполнения задач последнего из пройденных этапов в групповых упражнениях.

17. ТАБЛИЦЫ ОЦЕНКИ УПРАЖНЕНИЙ

- 17.1. Таблица № 5.10 штрафного времени за отклонение от центра финишной линии (упражнения «зоны», «малые зоны»)

Таблица № 5.10

Отклонение (м)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Штрафное время (сек)	4	10	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90

- 17.2. Таблица № 5.11 очков за время выполнения индивидуальных упражнений (мужчины/юниоры)

Таблица № 5.11

мин.	4.00	5.00	6.00	7.00	8.00	9.00	10.00	11.00
сек.								
0	1320	1050	810	600	420	270	150	60
3	1315,5	1046	806,5	597	417,5	268	148,5	59
4	1311	1042	803	594	415	266	147	58
5	1306,5	1038	799,5	591	412,5	264	145,5	57
6	1302	1034	796	588	410	262	144	56
7	1297,5	1030	792,5	585	407,5	260	142,5	55
8	1293	1026	789	582	405	258	141	54
9	1288,5	1022	785,5	579	402,5	256	139,5	53

<i>мин.</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>
<i>сек.</i>								
10	1284	1018	782	576	400	254	138	52
11	1279,5	1014	778,5	573	397,5	252	136,5	51
12	1275	1010	775	570	395	250	135	50
13	1270,5	1006	771,5	567	392,5	248	133,5	49
14	1266	1002	768	564	390	246	132	48
15	1261,5	998	764,5	561	387,5	244	130,5	47
16	1257	994	761	558	385	242	129	46
17	1252,5	990	757,5	555	382,5	240	127,5	45
18	1248	986	754	552	380	238	126	44
19	1243,5	982	750,5	549	377,5	236	124,5	43
20	1239	978	747	546	375	234	123	42
21	1234,5	974	743,5	543	372,5	232	121,5	41
22	1230	970	740	540	370	230	120	40
23	1225,5	966	736,5	537	367,5	228	118,5	39
24	1221	962	733	534	365	226	117	38
25	1216,5	958	729,5	531	362,5	224	115,5	37
26	1212	954	726	528	360	222	114	36
27	1207,5	950	722,5	525	357,5	220	112,5	35
28	1203	946	719	522	355	218	111	34
29	1198,5	942	715,5	519	352,5	216	109,5	33
30	1194	938	712	516	350	214	108	32
31	1189,5	934	708,5	513	347,5	212	106,5	31
32	1185	930	705	510	345	210	105	30
33	1180,5	926	701,5	507	342,5	208	103,5	29
34	1176	922	698	504	340	206	102	28
35	1171,5	918	694,5	501	337,5	204	100,5	27
36	1167	914	691	498	335	202	99	26
37	1162,5	910	687,5	495	332,5	200	97,5	25
38	1158	906	684	492	330	198	96	24
39	1153,5	902	680,5	489	327,5	196	94,5	23
40	1149	898	677	486	325	194	93	22
41	1144,5	894	673,5	483	322,5	192	91,5	21
42	1140	890	670	480	320	190	90	20
43	1135,5	886	666,5	477	317,5	188	88,5	19
44	1131	882	663	474	315	186	87	18
45	1126,5	878	659,5	471	312,5	184	85,5	17
46	1122	874	656	468	310	182	84	16
47	1117,5	870	652,5	465	307,5	180	82,5	15
48	1113	866	649	462	305	178	81	14
49	1108,5	862	645,5	459	302,5	176	79,5	13
50	1104	858	642	456	300	174	78	12
51	1099,5	854	638,5	453	297,5	172	76,5	11
52	1095	850	635	450	295	170	75	10
53	1090,5	846	631,5	447	292,5	168	73,5	9

<i>мин.</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>
<i>сек.</i>								
54	1086	842	628	444	290	166	72	8
55	1081,5	838	624,5	441	287,5	164	70,5	7
56	1077	834	621	438	285	162	69	6
57	1072,5	830	617,5	435	282,5	160	67,5	5
58	1068	826	614	432	280	158	66	4
59	1063,5	822	610,5	429	277,5	156	64,5	3
60	1059	818	607	426	275	154	63	2
61	1054,5	814	603,5	423	272,5	152	61,5	1

Примечание:

Неполные секунды округляются: до 0,5 - в меньшую, 0,5 и больше - в большую сторону.

- 17.3. Таблица № 5.12 очков за время выполнения индивидуальных упражнений (женщины/юниорки):

Таблица № 5.12

<i>мин.</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>	<i>12.00</i>
<i>сек.</i>								
0	1185	930	705	510	345	210	105	30
23.	1180,5	926	701,5	507	342,5	208	103,5	29
24.	1176	922	698	504	340	206	102	28
25.	1171,5	918	694,5	501	337,5	204	100,5	27
26.	1167	914	691	498	335	202	99	26
27.	1162,5	910	687,5	495	332,5	200	97,5	25
28.	1158	906	684	492	330	198	96	24
29.	1153,5	902	680,5	489	327,5	196	94,5	23
30.	1149	898	677	486	325	194	93	22
31.	1144,5	894	673,5	483	322,5	192	91,5	21
32.	1140	890	670	480	320	190	90	20
33.	1135,5	886	666,5	477	317,5	188	88,5	19
34.	1131	882	663	474	315	186	87	18
35.	1126,5	878	659,5	471	312,5	184	85,5	17
36.	1122	874	656	468	310	182	84	16
37.	1117,5	870	652,5	465	307,5	180	82,5	15
38.	1113	866	649	462	305	178	81	14
39.	1108,5	862	645,5	459	302,5	176	79,5	13
40.	1104	858	642	456	300	174	78	12
41.	1099,5	854	638,5	453	297,5	172	76,5	11
42.	1095	850	635	450	295	170	75	10
43.	1090,5	846	631,5	447	292,5	168	73,5	9
44.	1086	842	628	444	290	166	72	8
45.	1081,5	838	624,5	441	287,5	164	70,5	7
46.	1077	834	621	438	285	162	69	6
47.	1072,5	830	617,5	435	282,5	160	67,5	5
48.	1068	826	614	432	280	158	66	4
49.	1063,5	822	610,5	429	277,5	156	64,5	3

<i>мин.</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>	<i>12.00</i>
<i>сек.</i>								
50.	1059	818	607	426	275	154	63	2
51.	1154,5	814	603,5	423	272,5	152	61,5	1
52.	1050	810	600	420	270	150	60	
53.	1046	806,5	597	417,5	268	148,5	59	
54.	1042	803	594	415	266	147	58	
55.	1038	799,5	591	412,5	264	145,5	57	
56.	1034	796	588	410	262	144	56	
57.	1030	792,5	585	407,5	260	142,5	55	
58.	1026	789	582	405	258	141	54	
59.	1022	785,5	579	402,5	256	139,5	53	
60.	1018	782	576	400	254	138	52	
61.	1014	778,5	573	397,5	252	136,5	51	
62.	1010	775	570	395	250	135	50	
63.	1006	771,5	567	392,5	248	133,5	49	
64.	1002	768	564	390	246	132	48	
65.	998	764,5	561	387,5	244	130,5	47	
66.	994	761	558	385	242	129	46	
67.	990	757,5	555	382,5	240	127,5	45	
68.	986	754	552	380	238	126	44	
69.	982	750,5	549	377,5	236	124,5	43	
70.	978	747	546	375	234	123	42	
71.	974	743,5	543	372,5	232	121,5	41	
72.	970	740	540	370	230	120	40	
73.	966	736,5	537	367,5	228	118,5	39	
74.	962	733	534	365	226	117	38	
75.	958	729,5	531	362,5	224	115,5	37	
76.	954	726	528	360	222	114	36	
77.	950	722,5	525	357,5	220	112,5	35	
78.	946	719	522	355	218	111	34	
79.	942	715,5	519	352,5	216	109,5	33	
80.	938	712	516	350	214	108	32	
81.	934	708,5	513	347,5	212	106,5	31	

Примечание:

Неполные секунды округляются: до 0,5 - в меньшую, 0,5 и больше - в большую сторону.

18. ПРОТЕСТЫ (см. п. 24 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
19. ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ КОМАНД (см. п. 25 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

20. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

20.1. Формирование и состав судейской коллегии, общие обязанности судей, рефери, главный судья, заместитель главного судьи, судья по технике, судья-геодезист, секретариат, старшие судьи, судьи секундометристы, стартер, судьи на дистанции, судьи на финише, судьи при участниках, судья-информатор см. пп. 26-38, 40-42 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах».

20.2. Особенности судейства по ориентированию:

15.2.1. Судьи на финише контролируют финиш участников, фиксируя:

- 1) момент финиша и место, в котором финишная линия была пересечена (отклонение от центра финишной линии) по переднему краю буйка спортсмена (дисциплины: ориентирование - упражнение «зоны», ориентирование - групповое упражнение, ориентирование - групповое упражнение «карта»);
- 2) момент финиша и правильность попадания в финишный створ (дисциплина: ориентирование – параллель);
- 3) момент финиша при фиксации 5-го ориентира (дисциплины: ориентирование - упражнение «ориентиры», ориентирование - упражнение «звезда», ориентирование - упражнение «карта»);
- 4) Момент финиша (финишное время участника) определяется в момент поднятия судьей на финише белого флага.

15.2.2. Судьи на дистанции:

- 1) контролируют правильность прохождения дистанции участником с помощью:
 - следования за участником на лодке, выдерживая расстояние от 5 м до 10 м до буйка участника;
 - фиксации прохождения участником контрольных точек, обозначающих завершение очередного этапа упражнения (взмахом белого флага).
- 2) принимают необходимые меры предосторожности, чтобы предотвратить возникновение опасности для участника, а в критическом положении руководить работой спасательной команды.

21. ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ, КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ И КОМЕНДАНТСКАЯ БРИГАДА (ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ)
(см. п. 44 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

22. ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложения №№ 1, 4-7, 9, 10 раздела X. «Приложения».

VI. ГРУППА СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН – АПНОЭ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Апноэ – группа спортивных дисциплин подводного спорта, цель которых выполнение упражнений на задержке дыхания. Во время выполнения упражнений спортсмен задерживает дыхание, удерживая дыхательный пути ниже поверхности воды. Движение спортсмена под водой может в ластах или без ласт может вызываться только силой мышц спортсмена без применения каких-либо механизмов, даже если они приводятся в движение при помощи мышц.
- 1.2. Потеря сознания (блэк-аут) – это серьёзная ситуация, при которой спортсмен, для того, чтобы остаться на плаву или устоять на ногах, нуждается в посторонней помощи. Необходимо отличать потерю сознания (блэк-аут) от потери моторного контроля (часто упоминаемой как «самба»).
- 1.3. Организатор соревнований/проводящая организация должен обеспечить медицинское обслуживание соревнований для оказания помощи при несчастном случае.

2. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

- апноэ - статическое
- апноэ - динамическое
- апноэ - динамическое в ластах
- апноэ - динамическое в классических ластах
- апноэ-квадрат
- апноэ - скоростное 100 м
- апноэ - 16 раз по 50 м
- апноэ - ныряние в глубину
- апноэ - ныряние в глубину в ластах
- апноэ - ныряние в глубину в классических ластах

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1. В соревнованиях в группе спортивных дисциплин «апноэ» могут принимать участие:
 - Мужчины и женщины 18 лет и старше.
- 3.2. На момент соревнований спортсмену должно исполниться 18 лет.

4. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ (см. п. 9 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

5. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ (см. п. 10 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

6. КОМИССИЯ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ (см. п. 11 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

7. АПНОЭ – СТАТИЧЕСКОЕ

7.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1.1. Апноэ - статическое – это спортивная дисциплина, в которой спортсмен стремится выполнить апноэ (задержку дыхания), удерживая дыхательные пути ниже поверхности воды с максимально возможной продолжительностью, не менее предварительно заявленного времени, а если возможно, то и превышающей это время.

7.1.2. Соревнования по спортивной дисциплине «апноэ - статическое» проводятся в открытом или закрытом плавательном бассейне.

7.1.3. Нарушение правил ведёт к дисквалификации, если обратное не определено в соответствующей статье.

7.1.4. Потеря сознания – блэк-аут, потеря моторного контроля – самба

- В случае потери сознания (блэк-аута), ответственный судья решает, нуждается ли спортсмен в посторонней помощи или нет.
- Потеря сознания (блэк-аут) влечёт отстранение спортсмена от текущего выступления и до конца данного спортивного мероприятия.
- Потеря моторного контроля (самба, не требующая посторонней помощи), влечёт к его дисквалификации в данном выступлении, если он не в состоянии выполнить финальный протокол (ОК).

7.1.5. Ассистент спортсмена

- Спортсмен может иметь лишь одного персонального ассистента, ассистирующего ему на данном выступлении.
- Персональный ассистент может находиться вместе со спортсменом в зоне проведения соревнований и в бассейне.

7.1.6. Использование кислорода категорически запрещено. Спортсмен, который будет уличен в использовании кислорода или смеси с повышенным содержанием кислорода, подлежит немедленной дисквалификации или может быть отстранен от участия в соревнованиях на период времени, определяемый Дисциплинарным кодексом ФПСР.

7.2. СНАРЯЖЕНИЕ И ОБОРУДОВАНИЕ

- для лиц мужского пола - плавательные трусы (плавки) или плавательные костюмы;
- для лиц женского пола - цельные или раздельные купальники или плавательные костюмы.

7.2.1. Разрешено использование неопренового костюма или костюма для ныряния.

7.2.2. Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим.

7.2.3. Маска или очки должны быть прозрачными, чтобы судьи могли видеть глаза спортсмена. Также можно использовать контактные линзы.

7.2.4. Разрешено использования зажима для носа.

7.2.5. Разрешается применение плавательных шапочек.

7.2.6. Вспомогательное оборудование: Спортсмены могут использовать персональный утяжелитель. Утяжелитель может использоваться только с системой быстрого сброса (отстёгивания) и должен быть одет поверх костюма. Запрещено использование утяжелителей, спрятанных под одеждой. Спортсмены имеют право снять свой утяжелитель во время выступления или поверхностного протокола.

7.2.7. Реклама на маске, плавательном костюме, плавательной шапочке разрешается без ограничений

7.3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА

7.3.1. Для проведения соревнований используется одна из двух крайних дорожек плавательного бассейна, а остальные дорожки резервируются для помощников судей, обеспечивающих безопасность.

7.3.2. Разминочная зона

- Разминочная зона может быть предоставлена спортсменам в дополнительном плавательном бассейне. Если это невозможно, в качестве разминочной зоны может быть использован противоположный от места проведения соревнований конец бассейна.
- Разминочная зона резервируется для спортсменов, готовящихся к соревнованиям под контролем судей при участниках.

7.4. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

7.4.1. Старт

- 1) Спортсмены, допущенные к соревнованиям, должны появиться за один час до старта в комнате ожидания плавательного бассейна или в зоне для разминки, расположенной рядом с зоной проведения соревнований.
- 2) При наличии необходимого пространства и достаточного персонала в одном и том же бассейне может быть оборудовано несколько зон для проведения соревнований.
- 3) Спортсмены должны появиться перед судьёй при участниках за 30 (тридцать) минут до старта (до последних 3 (трех) минут перед стартом); судья при участниках уведомляет об этом стартера.
- 4) До наступления последних 30 (тридцати) минут перед стартом спортсмены в бассейн не допускаются.
- 5) На каждом соревновании спортсмены стартуют с интервалом 12 (двенадцать) минут.
- 6) В случае соревнований по нескольким спортивным дисциплинам группы «апноэ» в одно и то же время начало выступлений может быть организовано со смещённым временным интервалом.
- 7) Попытка начинается в момент времени, когда стартер информирует спортсмена о том, что он должен пройти в стартовую зону.
- 8) Спортсмену даётся 3 (три) минуты для того, чтобы подготовиться к погружению.
- 9) Спортсмен оповещается стартером о наступлении следующих промежутков времени до старта:
Последние 3 минуты / 2 минуты / 1 минута / 45 секунд / 30 секунд / 15 секунд / 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1 / СТАРТ / +1, +2, +3, +4, +5, +6, +7, +8,

+9, +10, +15, +20, +30.

Спортсмен может стартовать с команды «СТАРТ» + 30 секунд (окно 30 секунд). Если дыхательные пути не находятся в воде при счете + 30 секунд, он дисквалифицируется.

7.4.2. Выполнение упражнения

- 1) Во время статического апноэ спортсмен находится под руководством судьи по технике. Судья по технике находится при спортсмене с момента выхода на старт и до окончания попытки. По окончании упражнения сопровождает до выхода из зоны соревнований. Контролируют безопасность и самочувствие спортсмена во время осуществления попытки. Останавливает соревнования и помогает спортсмену, если безопасность спортсмена находится под угрозой.
- 2) Процедура контроля безопасности заключается в обеспечении взаимодействия между спортсменом и судьёй, который для этой цели касается спортсмена через определённые интервалы времени.
- 3) Сигнал судьи и отклик спортсмена на него должны быть оговорены до начала проведения попытки.
- 4) Первый сигнал следует подавать за 1 мин, а второй – за 30 (тридцать) секунд до наступления заявленного времени. После этого (а также, если апноэ продолжается дольше предварительно заявленного времени) сигналы подаются с интервалом в 15 (пятнадцать) секунд.
- 5) Если заявленное время не является целым числом полуминут, время подачи первого сигнала определяется путём округления этого времени в меньшую сторону с точностью до 30 секунд. Об этом ассистирующий судья должен напомнить спортсмену перед стартом.
- 6) Если спортсмен не отвечает на сигнал судьи в установленной форме, судья касается спортсмена ещё раз. Если спортсмен и в этом случае не реагирует на сигнал, судья прерывает попытку и перемещает его на поверхность, при этом дисквалифицируя его.

7.4.3. Всплытие

- 1) При всплытии спортсмену нельзя помогать или касаться его до завершения процедуры выступления, если он не испытывает каких-либо трудностей.
- 2) Если ассистент спортсмена касается его до полного окончания выполнения поверхностного протокола, описанного в подпункте 6) пункта 7.4.3. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ», то спортсмен дисквалифицируется.
- 3) При случайном касании, решение о зачёте или незачёте выступления выносит главный судья.
- 4) В случае потери моторного контроля (самба) перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен подлежит дисквалификации (п. 7.1.4. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). В случае потери сознания (блэкаут) перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен дисквалифицируется, отстраняется от текущего выступления, а так же от дальнейшего выступления в мероприятии.

- 5) Спортсмен может держаться за дорожку или стенку бассейна.
- 6) Выйдя на поверхность в конце попытки спортсмен должен выполнить поверхностный протокол (знак ОК) во время отсчёта 30 (тридцати) секунд протокольного времени. Также в течение этих 30 (тридцати) секунд протокольного времени он должен оставаться на поверхности, держась за край бортика или за разделительную линию без посторонней помощи.
- 7) Спортсмен должен удерживать голову над поверхностью воды в течение 30 секунд. Воздушные пути и эквивалентный им уровень с боков и задней части головы должны быть над поверхностью воды.
- 8) Только спортсменам не запрещается разговаривать во время протокола.
- 9) Знак ОК должен быть сделан в направлении главного судьи, который находится на бортике бассейна или судьи на поверхности, который может находиться в воде.
- 10) При исполнении поверхностного протокола присутствуют два судьи (судья на поверхности и главный судья), и окончательное решение о выступлении предьявляется в течение 3 минут после завершения выступления. Если технические невозможно вынести решение в течение 3 (трех) минут, то главный судья может утвердить вынесение решения в конце соревнований, чтобы не нарушать порядок соревнований.
- 11) После выполнения поверхностного протокола, если с точки зрения судьи на поверхности все в порядке, главный судья показывает спортсмену белую карточку. Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение.
- 12) Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение
- 13) Если показана красная карточка, спортсмен дисквалифицируется.
- 14) Тренеры и зрители должны сохранять спокойствие и тишину во время выполнения спортсменом поверхностного протокола и восстановления. При нарушении этого правила, главный судья может временно удалить людей/членов команды из зоны соревнования.

7.5. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

7.5.1. Порядок выступления спортсменов определяется на основе заявленного времени. Спортсмен, заявивший наименьшее время, начинает выступление первым, а наибольшее – последним. Если есть несколько спортсменов, заявивших одинаковое время, то порядок их выступления определяется жеребьевкой, проводимой главным судьей.

7.5.2. Все состязающиеся могут выполнить одну попытку.

7.6. РЕЗУЛЬТАТЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

7.6.1. Временной результат, используемый для классификации спортсмена, это фактическая продолжительность апноэ, равная или превышающая заявленное время. Если фактическая продолжительность апноэ меньше заявленного времени, применяется штрафование. Оно заключается в

вычитании из фактической продолжительности апноэ разности, между ней и заявленным временем. Так, если спортсмен показал время « t », которое меньше заявленного времени « T », для классификации спортсмена используется разность $t - (T - t)$.

- 7.6.2. Результаты участников определяют по наилучшему временному результату.
- 7.6.3. Места, занятые участниками, определяют по результатам попыток всех спортсменов данного вида программы.
- 7.6.4. При равенстве результатов, спортсмен, показавший результат ближе к заявленному целевому времени, будет объявлен победителем. Если все данные идентичны, то спортсмены будут классифицироваться на одной позиции в общей финальной классификации.

8. АПНОЭ - ДИНАМИЧЕСКОЕ, АПНОЭ - ДИНАМИЧЕСКОЕ В ЛАСТАХ, АПНОЭ - ДИНАМИЧЕСКОЕ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ

8.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 8.1.1. Апноэ – динамическое, апноэ – динамическое в ластах, апноэ – динамическое в классических ластах – спортивные дисциплины, в которых спортсмен на задержке дыхания стремится преодолеть максимально возможное расстояние по горизонтали, удерживая тело и дыхательные пути ниже поверхности воды, в ластах или без них.
- 8.1.2. Особенностью соревнований в дисциплине «апноэ - динамическое в классических ластах» является стиль работы ластами (плавание «дельфином» разрешается только в пределах 3-метровой зоны на старте и поворотах).
- 8.1.3. Спортивное мероприятие по дисциплинам «апноэ – динамическое», «апноэ – динамическое в ластах», «апноэ – динамическое в классических ластах» организуется в плавательном бассейне или на открытой воде с использованием ласт или же без них. В случае использования ласт, в качестве движущей силы может быть использована только сила мышц спортсмена, без применения каких-либо механизмов, даже если они приводятся в движение при помощи мышц.
- 8.1.4. Бассейн может быть оборудован системой автоматического электронного контроля и измерения дистанции (см. п. 7 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
- 8.1.5. В случае если нарушение правил не ведёт к дисквалификации (такие незначительные нарушения описаны в соответствующих статьях), применяется штрафование. Оно заключается в вычитании 5 (пяти) метров из общего расстояния, преодоленного спортсменом. За один и тот же вид нарушений штрафование применяется однократно.
- 8.1.6. Нарушение правил ведёт к дисквалификации, если обратное не определено в соответствующей статье.
- 8.1.7. Потеря сознания – блэк-аут, потеря моторного контроля - самба
 - В случае потери сознания (блэк-аута), ответственный судья решает, нуждается ли спортсмен в посторонней помощи или нет.

- Потеря сознания (блэк-аут) влечёт отстранение спортсмена от текущего выступления и до конца данного спортивного мероприятия.
- Потеря моторного контроля (самба, не требующая посторонней помощи), влечёт к его дисквалификации в данном выступлении, если он не в состоянии выполнить финальный протокол (ОК).

8.1.8. Ассистент спортсмена

Спортсмен может иметь лишь одного персонального ассистента, ассистирующего ему на данном выступлении. Персональный ассистент может находиться вместе со спортсменом в зоне проведения соревнований и в бассейне.

8.1.9. Использование кислорода категорически запрещено. Спортсмен, который будет уличен в использовании кислорода или смеси с повышенным содержанием кислорода, подлежит немедленной дисквалификации или может быть отстранен от участия в соревнованиях на период времени, определяемый Дисциплинарным кодексом ФПСР.

8.2. СНАРЯЖЕНИЕ И ОБОРУДОВАНИЕ

8.2.1. Снаряжение и оборудование см. пункт 7.2. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ».

8.2.2. Для спортивной дисциплины «апноэ – динамическое в ластах» используются ласты – моноласта или отдельные ласты, для спортивной дисциплины «апноэ – динамическое в классических ластах» используются только классические (раздельные) ласты, использование моноласт не разрешается.

8.2.3. Классические ласты и моноласты разрешается использовать без ограничений, касающихся их размеров и использованных материалов.

8.2.4. Номер спортсмена прикрепляется к ластам (сверху и/или снизу).

8.2.5. Реклама на моноласте/ластах разрешается без ограничений.

8.3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА

8.3.1. Соревнования по динамическому апноэ проводятся в плавательных бассейнах длиной 50 м (соревнования в ластах) и 25/50 м (соревнования без ласт) с минимальной глубиной 1,40 м.

8.3.2. Соревновательная зона должна быть ясно обозначена, так чтобы это было видно над и под поверхностью воды бассейна.

8.3.3. Т-образные отметки шириной не менее 20 см должны быть размещены на дне дорожки на расстоянии 2 м от старта и за 2 м до разворота.

8.3.4. На дне бассейна должна быть центральная линия, показывающая отметку 12,5 м / 25 м.

8.3.5. Одновременно могут использоваться 2 соревновательные зоны в бассейне.

8.3.6. Соревновательная зона справа/слева от края бассейна состоит из трех дорожек, где ближайшая к краю бассейна дорожка – это дорожка участника, дорожка непосредственно справа/слева от нее предназначена для ассистентов судей, а следующая дорожка справа/слева используется для наблюдения за прохождением дистанции и разрешенной видео и/или фотосъемки.

8.3.7. Если соревновательная зона глубже чем 1,40 (одна целая и четыре десятых) метра, то она должна быть оборудована мобильной платформой,

для того чтобы спортсмен мог стоять на ней на старте.

- 8.3.8. Остальные дорожки, кроме зарезервированных для соревновательной зоны (см. пункт 8.3.6. VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»), предназначены для разминки. Зона разминки зарезервирована для спортсменов, которые готовятся к соревнованию под руководством судьи при участниках.
- 8.3.9. Во время выступления спортсмена должна проводиться официальная видеосъемка на поверхности воды, и, при наличии технической возможности, дополнительная под водой.
- 8.3.10. Стартер должен иметь микрофон/мегафон для передачи голосовых указаний.

8.4. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

8.4.1. Старт

- 1) Спортсмены, допущенные к соревнованиям, должны появиться за один час до старта в комнате ожидания плавательного бассейна, в зоне для разминки, расположенной рядом с зоной проведения соревнований.
- 2) Спортсмены должны появиться перед судьёй при участниках за 30 (тридцать) минут до старта (последних 3 минут перед стартом); судья при участниках уведомляет об этом стартера.
- 3) До наступления последних 30 (тридцати) минут перед стартом спортсмены в бассейн не допускаются.
- 4) Спортсмен может иметь только одного ассистента до момента объявления трёх минут до старта. После этого присутствие ассистента не разрешено, и он должен либо покинуть зону проведения соревнований, либо оставаться в разминочной зоне. Судья может предупредить ассистента лишь один раз. Если ассистент продолжит оставаться в соревновательной зоне, это повлечёт общий штраф для спортсмена. В случае возникновения технической проблемы, позволить ассистенту подойти к спортсмену может только главный судья.
- 5) На каждом соревновании спортсмены стартуют с интервалом не менее 8 (восьми) минут.
- 6) В случае если для проведения соревнований оборудованы две стартовые зоны, спортсмены стартуют в этих зонах не одновременно, а со сдвигом, как минимум, в 3 (три) минуты.
- 7) Попытка начинается в момент времени, когда стартер информирует спортсмена о том, что он должен пройти в стартовую зону.
- 8) Спортсмену даётся 3 (три) минуты для того, чтобы подготовиться к погружению.
- 9) Спортсмен оповещается стартером о наступлении следующих промежутков времени до старта:
Последние 3 минуты / 2 минуты / 1 минута / 45 секунд / 30 секунд / 15 секунд / 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1 / СТАРТ / +1, +2, +3, +4, +5, +6, +7, +8, +9, +10, +15, +20, +30.

Спортсмен может стартовать с команды «СТАРТ» + 30 секунд (окно 30 секунд). Если дыхательные пути не находятся в воде при счете + 30 секунд, он дисквалифицируется.

8.4.2. Погружение

- 1) Спортсмен должен стартовать, коснувшись стенки бассейна любой частью своего тела или оборудования, непосредственно переносимого на его теле, и опустить дыхательные пути ниже поверхности воды до того, как он оторвётся от стенки бассейна.
- 2) Спортсмену разрешается сидеть на бортике бассейна в точке старта и уходить в воду из этой позиции. Прыгать в воду не разрешается.
- 3) При каждом развороте спортсмен обязан коснуться стенки бассейна любой частью своего тела или оборудования, непосредственно переносимого на его теле. В противном случае спортсмен подлежит дисквалификации.

8.4.3. Горизонтальный путь

- 1) При осуществлении попытки, на поверхности воды может показываться только оборудование или любая часть тела спортсмена, кроме его дыхательных путей.
- 2) Во время попытки спортсмен должен оставаться в пределах плавательной дорожки участника соревновательной зоны. В случае если спортсмен покидает дорожку участника во время проведения попытки, он штрафуются. Частичное покидание дорожки допускается. В случае всплытия спортсмена не на дорожке участника соревновательной зоны происходит дисквалификация.
- 3) Спортсмен может решить всплыть на поверхность в любой момент. Преодоленное расстояние определяется по точке выхода из воды его органов дыхания.
- 4) Если спортсмен хочет выйти из воды у стенки бассейна (в точке старта или на развороте), он должен сначала коснуться стенки и только потом появиться из воды. В противном случае преодоленное расстояние определяется по точке выхода из воды его органов дыхания.
- 5) Если спортсмен хочет выйти из воды сразу после разворота (в любом конце бассейна), он должен сначала коснуться стенки бассейна, затем развернуться и только после этого поднять из воды свои органы дыхания. В противном случае преодоленное расстояние определяется так, как это установлено в подпункте 4) пункта 8.4.3. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ».

8.4.4. Всплытие

- 1) При всплытии спортсмену нельзя помогать или касаться его до завершения процедуры выступления, если он не испытывает каких-либо трудностей.
- 2) Если официальный ассистент касается его до полного окончания выполнения поверхностного протокола, описанного в подпунктах 6-7 пункта 8.4.4. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ», то спортсмен дисквалифицируется. При случайном касании, решение о

- зачёте или незачёте выступления выносит главный судья.
- 3) В случае потери моторного контроля перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен подлежит дисквалификации (п. 8.1.7. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). В случае потери сознания перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен дисквалифицируется, отстраняется от текущего выступления, а так же от дальнейшего выступления в данных соревнованиях.
 - 4) Официальные помощники могут передавать спортсмену после его появления на поверхности спасательный круг для облегчения восстановления после нырка.
 - 5) По завершении попытки спортсмен может держаться за дорожку, стенку бассейна или спасательный круг.
 - 6) Выйдя на поверхность в конце попытки спортсмен должен выполнить поверхностный протокол (знак ОК) во время отсчёта 30 (тридцати) секунд протокольного времени. Также в течение этих 30 (тридцати) секунд протокольного времени он должен оставаться на поверхности, держась за край бортика или за разделительную линию без посторонней помощи
 - 7) Спортсмен должен удерживать голову над поверхностью воды в течение 30 секунд. Воздушные пути и эквивалентный им уровень с боков и задней части головы должны быть над поверхностью воды.
 - 8) Только спортсменам не запрещается разговаривать во время протокола.
 - 9) Знак ОК должен быть сделан в направлении главного судьи, который находится на бортике бассейна или судьи на поверхности, который может находиться в воде.
 - 10) При исполнении поверхностного протокола присутствуют два судьи (судья на поверхности и главный судья), и окончательное решение о выступлении предъявляется в течение 3 минут после завершения выступления. Если технические невозможно вынести решение в течение 3 (трех) минут, то главный судья может утвердить вынесение решения в конце соревнований, чтобы не нарушать порядок соревнований.
 - 11) После выполнения поверхностного протокола, если с точки зрения судьи на поверхности все в порядке, главный судья показывает спортсмену белую карточку. Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение.
 - 12) Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение
 - 13) Если показана красная карточка, спортсмен дисквалифицируется.
 - 14) Тренеры и зрители должны сохранять спокойствие и тишину во время выполнения спортсменом поверхностного протокола и восстановления. При нарушении этого правила, главный судья может временно удалить людей/членов команды из зоны соревнования.

8.5. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

8.5.1. Очередность выступления спортсменов определяется в зависимости от заявленного расстояния (расстояние заявляется каждым спортсменом на техническом совещании перед соревнованиями). Спортсмены, заявившие наименьшее расстояние, стартуют первыми, а наибольшее – последними. В случае, если одно и то же расстояние заявлено сразу несколькими спортсменами, очередность их выступления определяется главным судьёй при помощи жребия.

8.5.2. Все состязающиеся могут выполнить одну попытку. Их классификация определяется и объявляется публиче сразу же по ее окончании.

8.6. РЕЗУЛЬТАТЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

8.6.1. Измерение пройденного спортсменом расстояния производится в точке, в которой дыхательные пути спортсмена оказались выше поверхности воды, с помощью измерительной ленты, лежащей вдоль кромки бассейна.

8.6.2. Если фактически преодоленное расстояние (ФР) меньше заявленного (ЗР), окончательный результат определяется как разность ФР и разности (ЗР–ФР). Таким образом, устанавливается штраф в размере одного метра на каждый метр, которого не хватает до заявленного расстояния.

Пример:

ЗР=100 м

ФР=90 м

Штраф составит (ЗР–ФР) = 100–90 = 10 м

Результат: 90 м – 10 м (штраф) = 80 м (основной штраф) = 80 м.

8.6.3. Расстояние должно быть заявлено каждым спортсменом/представителем команды на техническом совещании перед соревнованиями.

8.6.4. Победителем является спортсмен, преодолевший самое большое расстояние (с учетом возможного штрафа).

8.6.5. В случае равного результата победителем считается спортсмен, фактическое расстояние которого ближе к заявленному. Если все эти значения одинаковы, спортсмены признаются равными (ex aequo).

9. АПНОЭ – КВАДРАТ

9.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9.1.1. Апноэ-квадрат – спортивная дисциплина, в которой спортсмен должен на задержке дыхания преодолеть максимальное расстояние по периметру квадрата с длиной стороны 15 м, расположенного на глубине 10 (десять) метров.

9.1.2. Соревнования проходят на открытой воде (море или озеро).

9.1.3. Использование ласт (раздельных ласт или моноласты) обязательно.

9.1.4. В качестве движущей силы может быть использована только сила мышц спортсмена, без применения каких-либо механизмов, даже если они приводятся в движение при помощи мышц.

9.1.5. В случае если нарушение правил не ведёт к дисквалификации (такие незначительные нарушения описаны в соответствующих статьях), применяется штрафование. Оно заключается в вычитании 5 (пяти) метров из общего расстояния, преодоленного спортсменом. За один и тот же вид

нарушений штрафование применяется однократно.

- 9.1.6. Нарушение правил ведёт к дисквалификации, если обратное не определено в соответствующей статье.
- 9.1.7. Потеря сознания – блэк-аут, потеря моторного контроля - самба
 - В случае потери сознания (блэк-аута), ответственный судья решает, нуждается ли спортсмен в посторонней помощи или нет.
 - Потеря сознания (блэк-аут) влечёт отстранение спортсмена от текущего выступления и до конца данного спортивного мероприятия.
 - Потеря моторного контроля (самба, не требующая посторонней помощи), влечёт к его дисквалификации в данном выступлении, если он не в состоянии выполнить финальный протокол (ОК).
- 9.1.8. Ассистент спортсмена
 - Спортсмен может иметь лишь одного персонального ассистента, ассистирующего ему на данном выступлении.
 - Персональный ассистент может находиться вместе со спортсменом в зоне проведения соревнований
- 9.1.9. Использование кислорода категорически запрещено. Спортсмен, который будет уличен в использовании кислорода или смеси с повышенным содержанием кислорода, подлежит немедленной дисквалификации или может быть отстранен от участия в соревнованиях на период времени, определяемый Дисциплинарным кодексом ФПСР.
- 9.2. СНАРЯЖЕНИЕ И ОБОРУДОВАНИЕ
 - 9.2.1. Снаряжение и оборудование см. пункт 8.2. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»
 - 9.2.2. Для оптимизации плавучести при различной температуре воды спортсмены могут использовать утяжелитель с максимальным весом 3 кг, предоставленный организатором/проводящей организацией.
 - 9.2.3. К грузу, предоставленному организатором/проводящей организацией, должна быть прикреплена плавучая верёвка достаточной длины, зависящей от глубины акватории (как правило, около 1,5 метров, чтобы не затруднять движений спортсмена)
 - 9.2.4. В распоряжении каждого пловца передаются маркеры прохождения дистанции.
- 9.3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА
 - 9.3.1. Соревнования по апноэ-квадрат должны проходить на открытом водоеме (море или озеро). Дно должно быть ровным, предпочтительно песчаным и, по возможности, иметь постоянную глубину не более 15 метров.
 - 9.3.2. Соревновательная зона должна иметь следующие размеры: длина: 15 (пятнадцать) метров, ширина: 15 (пятнадцать) метров, глубина: 10 (десять) метров и должна быть видна с поверхности воды.
 - 9.3.3. Разрешается наличие просвета между горизонтальной зоной проведения соревнований и дном водоёма от 5 (пяти) до 15 (пятнадцати) метров.
 - 9.3.4. Соревновательная зона должна быть выделена буями или конструкцией, состоящей из лодки или плавучего понтона, пригодного для проведения соревнований.
 - 9.3.5. Расстояние от берега от 5 (пяти) до 15 (пятнадцати) метров максимум.

- 9.3.6. Стартер должен иметь микрофон/мегафон для передачи голосовых указаний.
- 9.3.7. В целях оказания помощи судьям в принятии решений должна быть организована официальная видеозапись всех действий спортсмена на поверхности и опциональная видеозапись, если это технически возможно, в подводной части зоны проведения соревнований.
- 9.3.8. Стартовый остров
- 1) Оборудование стартового острова с размерами, превышающими в трёх других углах размеры зоны проведения соревнований. Цвет стартового угла должен отличаться от цвета буёв, расположенных в трёх других углах. Стартовый остров предназначен для помощи спортсменам на подготовительной стадии выступления.
 - 2) Стартовый остров должен быть закреплён якорем со стороны стартового угла, который отмечает начало горизонтальной конструкции вдоль сторон квадрата, расположенного около дна.
 - 3) Около дна, непосредственно в точке начала горизонтальной конструкции, располагается диск диаметром 30 (тридцать) сантиметров.
- 9.3.9. Около дна три других угла горизонтальной конструкции (квадрата) должны быть жёстко соединены с буями, которые закрепляются якорями.
- 9.3.10. Закрепление якорями 4 (четырёх) углов горизонтальной конструкции (квадрата) около дна:
- Закрепление горизонтальной конструкции (квадрата) должно осуществляться при помощи предметов с весом, достаточным для обеспечения её устойчивости при соответствующих метеорологических условиях данного участка моря (таких как волнение, течения, приливы и т.д.).
 - Для обеспечения стабильности горизонтальной конструкции (квадрата) необходимо обеспечить усиление её углов.
 - Предметы, используемые в качестве якорей или для усиления углов горизонтальной конструкции (квадрата), должны иметь стальные петли для крепления верёвок, соединяющихся со стартовым островом буями и пружинами/рессорами и направляющим тросом, образующим квадрат, и должны располагаться около дна через каждые 15 (пятнадцать) метров.
- 9.3.11. Направляющий трос горизонтальной конструкции (квадрата), расположенной около дна:
- Направляющий трос должен иметь длину 60 (шестьдесят) метров и располагаться около дна по периметру горизонтального квадрата.
 - Направляющий трос размечается цветной лентой через каждые 50 (пятьдесят) сантиметров. Также настоятельно рекомендуется вместо этого раскрашивать каждый метр троса различным цветом.
 - Направляющий трос размечается разноцветной лентой на расстоянии 3 метров с обеих сторон от каждого угла.
 - Вертикальная верёвка, используемая во всех четырёх углах конструкции для придания ей жёсткости и соединяющая её с буями, должна быть размечена в 1 метре от троса при помощи ленты.

- Через каждые 15 (пятнадцать) метров эта верёвка должна быть снабжена специальными пружинами/рессорами (типа используемых для привязывания к причалу).
- Указанные пружины/рессоры крепятся к отверстиям, расположенным в рамках во всех четырех углах.

9.3.12. Маркер дистанции и измерительный инструмент:

- Маркер дистанции должен быть в распоряжении каждого участника соревнований.
- Маркер состоит из следующих частей: зажима, при помощи которого спортсмен прикрепляет маркер к направляющему тросу, таблички с максимальным размером 5 см × 10 см с официальным номером участника соревнований на обратной стороне и опционального маленького поплавка, соединяемого с зажимом и табличкой для придания этой конструкции дополнительной плавучести.
- Маркер дистанции обязательно должен быть прикреплен спортсменом к направляющему тросу для фиксирования пройденного расстояния.
- Судья на поверхности является ответственным за измерение расстояния, преодоленного спортсменом и должен записать результат измерения на табличке маркера дистанции.
- Другие электронные системы, предназначенные для автоматического измерения, уже одобренные организатором/проводящей организацией или сконструированные по запросу организатора/проводящей организации соревнований, могут быть использованы в случае их утверждения главным судьей.

9.3.13. Понтоны или лодки

- 1) Понтон или лодка, предназначенные для спортсменов, участвующих в соревновании, должны располагаться вблизи от стартового острова.
- 2) Второй понтон или лодка, предназначенные для судей, вспомогательных служб и оказания первой помощи, должны располагаться в окрестности стартового острова.
- 3) Наличие у указанных понтонов и лодок собственных якорей, независимых от зоны проведения соревнований, является обязательным условием.
- 4) Помимо лодок, находящихся в распоряжении главного судьи и врача соревнований, необходимо иметь в наличии не менее:
 - одной лодки, оборудованной вёслами и предназначенной для оказания первой помощи, расположенной в зоне проведения соревнований;
 - двух лодок для транспортировки или быстрой эвакуации. По крайней мере, одна такая лодка должна всё время находиться в зоне проведения соревнований;
 - одной лодки для участников соревнований, ожидающих своей очереди;
 - одной лодки для ассистентов и оборудования

9.3.14. Разминочная зона

- 1) В окрестности зоны проведения соревнований необходимо оборудовать разминочную зону.
- 2) Разминочная зона должна представлять собой, как минимум, двугранную горизонтальную конструкцию с размерами 15 м × 15 м, расположенную около дна на глубине 10 м.
- 3) В разминочной зоне якорем закрепляется только стартовый остров. Все остальные буи и направляющий трос маркерами преодоленного расстояния не снабжаются.
- 4) Разминочная зона должна быть оборудована средствами оказания первой помощи (предпочтительно, на лодке).
- 5) Разминочная зона предназначена для спортсменов, готовящихся к выступлению под руководством главного судьи.
- 6) Разминочная зона может быть предоставлена спортсменам в дополнительном плавательном бассейне.
- 7) Разминочная зона резервируется для спортсменов, готовящихся к соревнованиям под контролем судьи при участниках.

9.4. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

9.4.1. Старт

- 1) Спортсмены, допущенные к соревнованиям, должны появиться за один час до старта на лодке или в месте, обозначенном главным судьей как разминочная зона, расположенном рядом с зоной проведения соревнований.
- 2) Спортсмены должны появиться перед судьёй при участниках за 30 (тридцать) минут до старта (последних 3 минут перед стартом); судья при участниках уведомляет об этом стартера.
- 3) До наступления последних 30 (тридцати) минут перед стартом спортсмены в воду не допускаются.
- 4) Спортсмен может иметь только одного ассистента до момента объявления трёх минут до старта. После этого присутствие ассистента не разрешено, он должен либо покинуть зону проведения соревнований, либо оставаться в разминочной зоне. Судья может предупредить ассистента лишь один раз. Если ассистент продолжит оставаться в соревновательной зоне, это повлечёт общий штраф для спортсмена. В случае возникновения технической проблемы, позволить ассистенту подойти к спортсмену может только главный судья.
- 5) На каждом соревновании спортсмены стартуют с интервалом не менее 8 (восьми) минут.
- 6) Попытка начинается в момент времени, когда стартер информирует спортсмена о том, что он должен проследовать на стартовый остров и передает ему маркер дистанции, который он должен будет закрепить внизу направляющего троса.
- 7) Спортсмену даётся 3 (три) минуты для того, чтобы подготовиться к погружению.
- 8) Спортсмен оповещается стартером о наступлении следующих промежутков времени до старта:

Последние 3 минуты / 2 минуты / 1 минута / 45 секунд / 30 секунд / 15 секунд / 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1 / СТАРТ / +1, +2, +3, +4, +5, +6, +7, +8, +9, +10, +15, +20, +30.

Спортсмен может стартовать с команды «СТАРТ» + 30 секунд (окно 30 секунд). Если дыхательные пути не находятся в воде при счете + 30 секунд, он дисквалифицируется.

9.4.2. Погружение

- 1) После погружения спортсмена, утяжелитель, выданный организатором/проводящей организацией, должен быть оставлен спортсменом до или после касания им 30-см диска. После касания диска спортсмен может продолжить выполнение попытки. Неисполнение этого означает дисквалификацию.
- 2) Утяжелитель, предоставленный организатором/проводящей организацией будет поднят помощником на поверхность.
- 3) Если спортсмен использует свой собственный утяжелитель, он должен нести на себе этот груз на протяжении выполнения всей попытки.
- 4) Погружение должно быть строго вертикальным и по прямой вдоль веревки, протянутой между стартовым островом и началом направляющего троса горизонтальной конструкции (п. 9.3.11 раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»).
- 5) Спортсмен должен погружаться и всплывать, не держась за веревку или не тянув за нее.

9.4.3. Горизонтальный путь

- 1) После погружения спортсмена к началу направляющего троса горизонтальной конструкции, он начнет горизонтальный курс, следуя по внешней стороне троса по часовой стрелке, по направлению ко второму углу, проходя в дальнейшем последовательно все углы, стремясь пройти максимально возможное расстояние. Нарушение направления движения приводит к дисквалификации.
- 2) По окончании первого круга, спортсмен может продолжить попытку и начать второй, третий и т. д. круг.
- 3) Спортсмен не может выходить за пределы соревновательной зоны, срезать углы и помогать себе, потянув за веревку.
- 4) В момент принятия решения о всплытии, спортсмен должен зафиксировать пройденное расстояние маркером на направляющем тросе.
- 5) Плохо зафиксированный маркер, который упадет на дно моря, считается недействительным.
- 6) Если маркер сломается во время фиксации или упадет из-за касания его моноластой/ластой, решение о действительности попытки принимает главный судья (после просмотра видео и/или выслушав мнения других судей).
- 7) При фиксации расстояния маркером спортсмен может держаться за направляющий трос, но не тянуть его, для увеличения дистанции.
- 8) При фиксации, рука с маркером должна находиться за рукой, которой

спортсмен держится за направляющий трос. В противном случае приводит к штрафу.

- 9) Если спортсмен хочет зафиксировать маркер в углах, то он может фиксировать расстояние маркером на веревке, помеченной лентой на один метр по вертикали выше соединения с направляющим тросом. В этом случае он может зафиксировать маркер рукой спереди или сзади руки держащейся за направляющий трос. Расстояние в вертикальном направлении не будет измеряться как пройденное расстояние. Если маркер будет зафиксирован за пределами разрешенной зоны, применяется штраф.

9.4.4. Всплытие

- 1) Всплытие начинается от точки фиксации маркера на направляющем тросе горизонтальной конструкции.
- 2) Спортсмен должен всплыть, не держась и не тянув себя за веревку.
- 3) Судья на поверхности должен информировать вертикально поднятой рукой о всплытии спортсмена
- 4) При всплытии спортсмену нельзя помогать или касаться его до завершения процедуры выступления, если он не испытывает каких-либо трудностей.
- 5) Если официальный ассистент касается его до полного окончания выполнения поверхностного протокола, описанного в подпунктах 9-10 настоящего пункта, то спортсмен дисквалифицируется.
При случайном касании, решение о зачёте или незачёте выступления выносит главный судья.
- 6) В случае потери моторного контроля перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен подлежит дисквалификации (п. 9.1.7. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). В случае потери сознания перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен дисквалифицируется, отстраняется от текущего выступления, а так же от дальнейшего выступления в мероприятии.
- 7) Официальные помощники могут передавать спортсмену после его появления на поверхности спасательный круг для облегчения восстановления после нырка.
- 8) По завершении попытки спортсмен должен самостоятельно держаться за спасательный круг.
- 9) Выйдя на поверхность в конце попытки, спортсмен должен выполнить поверхностный протокол (знак ОК) во время отсчёта 30 (тридцати) секунд протокольного времени. Также в течение этих 30 (тридцати) секунд протокольного времени он должен оставаться на поверхности, держась за край бортика или за разделительную линию без посторонней помощи
- 10) Спортсмен должен удерживать голову над поверхностью воды в течение 30 секунд. Воздушные пути и эквивалентный им уровень с боков и задней части головы должны быть над поверхностью воды.
- 11) Только спортсменам не запрещается разговаривать во время протокола.

- 12) Знак ОК должен быть сделан в направлении главного судьи или судьи на поверхности.
- 13) При исполнении поверхностного протокола присутствуют два судьи (судья на поверхности и главный судья), и окончательное решение о выступлении предьявляется в течение 3 минут после завершения выступления. Если технические невозможно вынести решение в течение 3 (трех) минут, то главный судья может утвердить вынесение решения в конце соревнований, чтобы не нарушать порядок соревнований.
- 14) После выполнения поверхностного протокола, если с точки зрения судьи на поверхности все в порядке, главный судья показывает спортсмену белую карточку. Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение.
- 15) Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение
- 16) Если показана красная карточка, спортсмен дисквалифицируется.
- 17) Тренеры и зрители должны сохранять спокойствие и тишину во время выполнения спортсменом поверхностного протокола и восстановления. При нарушении этого правила, главный судья может временно удалить людей / членов команды из зоны

9.5. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

9.5.1. Очерёдность выступления спортсменов определяется в зависимости от заявленного расстояния (расстояние заявляется каждым спортсменом/представителем команды на техническом совещании перед соревнованиями). Спортсмены, заявившие наименьшее расстояние, стартуют первыми, а наибольшее – последними. В случае если одно и то же расстояние заявлено сразу несколькими спортсменами, очерёдность их выступления определяется главным судьёй при помощи жребия.

9.5.2. Все состязающиеся могут выполнить одну попытку. Их классификация определяется и объявляется публике сразу же по ее окончании.

9.6. РЕЗУЛЬТАТЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

9.6.1. Если фактически преодоленное расстояние (ФР) меньше заявленного (ЗР), окончательный результат определяется как разность ФР и разности (ЗР–ФР). Таким образом, устанавливается штраф в размере одного метра на каждый метр, которого не хватает до заявленного расстояния.

Пример:

$ZP=100\text{ м}$

$\Phi P=90\text{ м}$

Штраф составит $(ЗР-ФР) = 100-90 = 10\text{ м}$

Результат = $90\text{ м} - 10\text{ м (штраф)} = 80\text{ м}$ (обычный штраф) = 75 м .

9.6.2. Расстояние должно быть заявлено каждым спортсменом/представителем команды на техническом совещании перед соревнованиями.

9.6.3. Победителем является спортсмен, преодолевший самое большое расстояние (с учетом возможного штрафа).

9.6.4. В случае равного результата победителем считается спортсмен, фактическое расстояние которого ближе к заявленному. Если все эти значения одинаковы, спортсмены признаются равными (ex aequo).

10. АПНОЭ – СКОРОСТНОЕ 100 м

10.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 10.1.1. «Апноэ - скоростное 100 м» – спортивная дисциплина, в которой спортсмен стремится преодолеть расстояние 100 м по горизонтали за минимально возможное время, удерживая тело и дыхательные пути ниже поверхности воды.
- 10.1.2. Спортивная дисциплина заключается в чередовании плавания с задержкой дыхания и пассивного восстановления на конце бассейна.
- 10.1.3. Упражнения выполняются с использованием ласт. В случае использования моноласт и классических раздельных ласт проводятся отдельные соревнования. В случае использования ласт, в качестве движущей силы может быть использована только сила мышц спортсмена, без применения каких-либо механизмов, даже если они приводятся в движение при помощи мышц.
- 10.1.4. Особенность соревнований в дисциплине «апноэ – скоростное 100 м» в классических ластах, является стиль работы ластами (плавание «дельфином» разрешается только в пределах 3-метровой зоны на старте и поворотах).
- 10.1.5. Соревнования по спортивной дисциплине «апноэ – скоростное 100 м» проводятся в плавательном бассейне длиной 50 м.
- 10.1.6. Бассейн может быть оборудован системой автоматического электронного контроля и измерения дистанции (см. п. 7 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
- 10.1.7. Нарушение правил ведёт к дисквалификации, если обратное не определено в соответствующей статье.
- 10.1.8. Потеря сознания – блэк-аут, потеря моторного контроля - самба
 - В случае потери сознания (блэк-аута), ответственный судья решает, нуждается ли спортсмен в посторонней помощи или нет.
 - Потеря сознания (блэк-аут) влечёт отстранение спортсмена от текущего выступления и до конца данного спортивного мероприятия.
 - Потеря моторного контроля (самба, не требующая посторонней помощи), влечёт к его дисквалификации в данном выступлении, если он не в состоянии выполнить финальный протокол (ОК).
- 10.1.9. Всякий раз, при нарушении правил, которые не влекут за собой дисквалификацию (эти незначительные нарушения определяются в соответствующих пунктах), применяется общий штраф. Общий штраф равен 10% итогового времени, показанного спортсменом.
- 10.1.10. Ассистент спортсмена
 - Спортсмен может иметь лишь одного персонального ассистента, ассистирующего ему на данном выступлении.

- Персональный ассистент может находиться вместе со спортсменом в зоне проведения соревнований и в бассейне.

10.1.11. Использование кислорода категорически запрещено. Спортсмен, который будет уличен в использовании кислорода или смеси с повышенным содержанием кислорода, подлежит немедленной дисквалификации или может быть отстранен от участия в соревнованиях на период времени, определяемый Дисциплинарным кодексом ФПСР.

10.2. СНАРЯЖЕНИЕ И ОБОРУДОВАНИЕ

10.2.1. Снаряжение и оборудование см. пункт 8.2. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ».

10.3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА

10.3.1. Соревнования по дисциплине «апноэ - скоростное 100 м» проводятся в плавательных бассейнах длиной 50 м, с минимальной глубиной 1,40 м.

10.3.2. Соревновательная зона должна быть ясно обозначена, так чтобы это было видно над и под поверхностью воды бассейна.

10.3.3. Т-образные отметки шириной не менее 20 см должны быть размещены на дне дорожки на расстоянии 2 м от старта и за 2 м до разворота.

10.3.4. На дне бассейна должна быть отмечена центральная линия, показывающая отметку 25 м.

10.3.5. Одновременно могут использоваться 2 соревновательные зоны в бассейне.

10.3.6. Соревновательная зона справа/слева от края бассейна состоит из трех дорожек, где ближайшая к краю бассейна дорожка – это дорожка участника, дорожка непосредственно справа/слева от нее предназначена для ассистента, а следующая дорожка справа/слева используется для наблюдения за прохождением дистанции и разрешенной видео и/или фотосъемки.

10.3.7. Если соревновательная зона глубже чем 1,40 (одна целая и четыре десятых) метра, то она должна быть оборудована мобильной платформой, для того чтобы спортсмен мог стоять на ней на старте.

10.3.8. Остальные дорожки, кроме зарезервированных для соревновательной зоны (см. п. 10.3.6 раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»), предназначены для разминки. Зона разминки зарезервирована для спортсменов, которые готовятся к соревнованию под руководством судьи при участниках. Разминочная зона может быть предоставлена спортсменам в дополнительном плавательном бассейне.

10.3.9. Во время выступления спортсмена должна проводиться официальная видеосъемка на поверхности воды, и, при наличии технической возможности, дополнительная под водой.

10.3.10. Стартовый судья должен иметь микрофон/мегафон для передачи голосовых указаний.

10.4. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

10.4.1. Старт

- 1) Спортсмены, допущенные к соревнованиям, должны появиться за один час до старта в комнате ожидания плавательного бассейна, в зоне для разминки, расположенной рядом с зоной проведения соревнований.

- 2) Спортсмены должны появиться перед судьёй при участниках за 30 (тридцать) минут до старта (последних 3 минут перед стартом); судья при участниках уведомляет об этом стартера.
- 3) До наступления последних 30 (тридцати) минут перед стартом спортсмены в бассейн не допускаются.
- 4) Спортсмен может иметь только одного ассистента до момента объявления трёх минут до старта. После этого присутствие ассистента не разрешено и он должен либо покинуть зону проведения соревнований, либо оставаться в разминочной зоне. Судья может предупредить ассистента лишь один раз. Если ассистент продолжит оставаться в соревновательной зоне, это повлечёт общий штраф для спортсмена. В случае возникновения технической проблемы, позволить ассистенту подойти к спортсмену может только главный судья.
- 5) На каждом соревновании спортсмены стартуют с интервалом не менее 5 (пяти) минут.
- 6) В случае если для проведения соревнований оборудованы две стартовые зоны, спортсмены стартуют в этих зонах не одновременно, а со сдвигом, как минимум, в 3 (три) минуты.
- 7) Попытка начинается в момент времени, когда стартер информирует спортсмена о том, что он должен пройти в стартовую зону.
- 8) Спортсмену даётся 3 (три) минуты для того, чтобы подготовиться к погружению.
- 9) Спортсмен оповещается стартером о наступлении следующих промежутков времени до старта:
 Последние 3 минуты / 2 минуты / 1 минута / 45 секунд / 30 секунд / 15 секунд / 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1 / СТАРТ / +1, +2, +3, +4, +5, +6, +7, +8, +9, +10, +15, +20, +30.
 Спортсмен может стартовать с команды «СТАРТ» + 30 секунд (окно 30 секунд). Если дыхательные пути не находятся в воде при счете + 30 секунд, он дисквалифицируется.

10.4.2. Погружение

- 1) Спортсмен должен стартовать, коснувшись стенки бассейна любой частью своего тела или оборудования, непосредственно переносимого на его теле, и опустить дыхательные пути ниже поверхности воды до того, как он оторвётся от стенки бассейна.
- 2) Спортсмену разрешается сидеть на бортике бассейна в точке старта и уходить в воду из этой позиции. Прыгать в воду не разрешается.
- 3) При каждом развороте спортсмен обязан коснуться стенки бассейна любой частью своего тела или оборудования, непосредственно переносимого на его теле. В противном случае спортсмен подлежит дисквалификации.

10.4.3. Горизонтальный путь

- 1) При осуществлении попытки, на поверхности воды может показываться только оборудование или любая часть тела спортсмена, кроме его дыхательных путей.

- 2) Во время попытки спортсмен должен оставаться в пределах плавательной дорожки участника соревновательной зоны. В случае если спортсмен покидает дорожку участника во время проведения попытки, он штрафуются (п. 10.1.9. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). Частичное покидание дорожки допускается. В случае всплытия спортсмена не на дорожке участника соревновательной зоны происходит дисквалификация.
- 3) Во время выполнения попытки разрешаются восстановительные интервалы между успешными нырками, каждые 50 м. Время восстановления между последовательными погружениями, выполняемыми с задержкой дыхания, является произвольным.
- 4) Когда спортсмен приближается к концу дорожки, ему не разрешается дышать до момента прикосновения к стенке бассейна. Это правило соблюдается как при поворотах, так и при окончании выступления.

10.4.4. Всплытие

- 1) При всплытии спортсмену нельзя помогать или касаться его до завершения процедуры выступления, если он не испытывает каких-либо трудностей.
- 2) Если официальный ассистент касается его до полного окончания выполнения поверхностного протокола, описанного в подпунктах 6-7 настоящего пункта, то спортсмен дисквалифицируется. При случайном касании, решение о зачёте или незачёте выступления выносит главный судья.
- 3) В случае потери моторного контроля перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен подлежит дисквалификации (п. 10.1.7. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). В случае потери сознания перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен дисквалифицируется, отстраняется от текущего выступления, а так же от дальнейшего выступления в данных соревнованиях.
- 4) Официальные помощники могут передавать спортсмену после его появления на поверхности спасательный круг для облегчения восстановления после нырка.
- 5) По завершении попытки спортсмен может держаться за дорожку, стенку бассейна или спасательный круг.
- 6) Выйдя на поверхность в конце попытки, спортсмен должен выполнить поверхностный протокол (знак ОК) во время отсчёта 30 (тридцати) секунд протокольного времени. Также в течение этих 30 (тридцати) секунд протокольного времени он должен оставаться на поверхности, держась за край бортика или за разделительную линию без посторонней помощи
- 7) Спортсмен должен удерживать голову над поверхностью воды в течение 30 секунд. Воздушные пути и эквивалентный им уровень с боков и задней части головы должны быть над поверхностью воды.
- 8) Только спортсменам не запрещается разговаривать во время протокола.

- 9) Знак ОК должен быть сделан в направлении главного судьи, который находится на бортике бассейна или судьи на поверхности, который может находиться в воде.
- 10) При исполнении поверхностного протокола присутствуют два судьи (судья на поверхности и главный судья), и окончательное решение о выступлении предьявляется в течение 3 минут после завершения выступления. Если технические невозможно вынести решение в течение 3 (трех) минут, то главный судья может утвердить вынесение решения в конце соревнований, чтобы не нарушать порядок соревнований.
- 11) После выполнения поверхностного протокола, если точки зрения судьи на поверхности все в порядке, главный судья показывает спортсмену белую карточку. Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение.
- 12) Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение
- 13) Если показана красная карточка, спортсмен дисквалифицируется.
- 14) Тренеры и зрители должны сохранять спокойствие и тишину во время выполнения спортсменом поверхностного протокола и восстановления. При нарушении этого правила, главный судья может временно удалить людей / членов команды из зоны соревнования.

10.5. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

10.5.1. Очередность выступления спортсменов определяется в зависимости от заявленного времени (время заявляется каждым спортсменом/представителем команды на техническом совещании перед соревнованиями). Спортсмены, заявившие наибольшее время, стартуют первыми, а наименьшее – последними. В случае если одно и то же время заявлено сразу несколькими спортсменами, очередность их выступления определяется главным судьёй при помощи жребия.

10.5.2. Все состязающиеся могут выполнить одну попытку. Их классификация определяется и объявляется публике сразу же по ее окончании.

10.6. РЕЗУЛЬТАТЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

10.6.1. Места, занятые участниками определяют по наименьшему временному результату, с учетом штрафования (п. 10.1.9. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»).

10.6.2. При равенстве результатов, спортсмены классифицируются на одной позиции в общей финальной классификации.

11. АПНОЭ – 16 РАЗ X 50 М

11.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

11.1.1. «Апноэ - 16 раз x 50 м» – спортивная дисциплина, в которой спортсмен стремится преодолеть определенное расстояние (16 раз по 50 м) по горизонтали за минимально возможное время, удерживая тело и дыхательные пути ниже поверхности воды.

11.1.2. Спортивная дисциплина заключается в чередовании плавания с задержкой

дыхания и пассивного восстановления на конце бассейна. Общее расстояние проплывается частями, равными длине бассейна.

11.1.3. Упражнения выполняются с использованием ласт. В случае использования моноласт и классических раздельных ласт проводятся отдельные соревнования.

В случае использования ласт, в качестве движущей силы может быть использована только сила мышц спортсмена, без применения каких-либо механизмов, даже если они приводятся в движение при помощи мышц.

11.1.4. Особенность соревнований в дисциплине «апноэ – 16 раз x 50 м» в классических ластах, является стиль работы ластами (плавание «дельфином» разрешается только в пределах 3-метровой зоны на старте и поворотах).

11.1.5. Соревнования по спортивной дисциплине «апноэ – 16 раз x 50 м» проводятся в плавательном бассейне длиной 50 м.

11.1.6. Бассейн может быть оборудован системой автоматического электронного контроля и измерения дистанции (см. п. 7 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

11.1.7. Нарушение правил ведёт к дисквалификации, если обратное не определено в соответствующей статье.

11.1.8. Потеря сознания – блэк-аут, потеря моторного контроля - самба

- В случае потери сознания (блэк-аута), ответственный судья решает, нуждается ли спортсмен в посторонней помощи или нет.
- Потеря сознания (блэк-аут) влечёт отстранение спортсмена от текущего выступления и до конца данного спортивного мероприятия.
- Потеря моторного контроля (самба, не требующая посторонней помощи), влечёт к его дисквалификации в данном выступлении, если он не в состоянии выполнить финальный протокол (ОК).

11.1.9. Всякий раз, при нарушении правил, которые не влекут за собой дисквалификацию (эти незначительные нарушения определяются в соответствующих пунктах), применяется общий штраф. Общий штраф равен 10% итогового времени, показанного спортсменом.

11.1.10. Ассистент спортсмена

- Спортсмен может иметь лишь одного персонального ассистента, ассистирующего ему на данном выступлении.
- Персональный ассистент может находиться вместе со спортсменом в зоне проведения соревнований и в бассейне.

11.1.11. Использование кислорода категорически запрещено. Спортсмен, который будет уличен в использовании кислорода или смеси с повышенным содержанием кислорода, подлежит немедленной дисквалификации или может быть отстранен от участия в соревнованиях на период времени, определяемый Дисциплинарным кодексом ФПСР.

11.2. СНАРЯЖЕНИЕ И ОБОРУДОВАНИЕ

11.2.1. Снаряжение и оборудование см. пункт 8.2. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ».

11.3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА

- 11.3.1. Соревнования по «апноэ – 16 раз х 50 м» проводятся в плавательных бассейнах длиной 50 м, с минимальной глубиной 1,40 м.
- 11.3.2. Соревновательная зона должна быть ясно обозначена, так чтобы это было видно над и под поверхностью воды бассейна.
- 11.3.3. Т-образные отметки шириной не менее 20 см должны быть размещены на дне дорожки на расстоянии 2 м от старта и за 2 м до разворота.
- 11.3.4. На дне бассейна должна быть отмечена центральная линия, показывающая отметку 25 м.
- 11.3.5. Для проведения соревнований следует использовать все дорожки.
- 11.3.6. На каждой дорожке могут быть установлены электронные панели (на краях бассейна).
- 11.3.7. Спортсмены могут стартовать как со стартовых тумб, так и от кромки, уже находясь в воде.
- 11.3.8. В последнем случае спортсмен обязан касаться стенки бассейна до стартового сигнала. Кроме того, он должен погрузить дыхательные пути в воду ещё до этого касания.
- 11.3.9. Остальные дорожки, кроме зарезервированных для соревновательной зоны, предназначаются для разминки. Зона разминки зарезервирована для спортсменов, которые готовятся к соревнованию под руководством судьи при участниках. Разминочная зона может быть предоставлена спортсменам в дополнительном плавательном бассейне.
- 11.3.10. Во время выступления спортсмена должна проводиться официальная видеосъемка на поверхности воды, и, при наличии технической возможности, дополнительная под водой.
- 11.3.11. Стартовый судья должен иметь микрофон/мегафон для передачи голосовых указаний.

11.4. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

11.4.1. Старт

- 1) Спортсмены, допущенные к соревнованиям, должны появиться за один час до старта в комнате ожидания плавательного бассейна, в зоне для разминки, расположенной рядом с зоной проведения соревнований.
- 2) Спортсмены должны появиться перед судьёй при участниках разминочной зоны за 30 (тридцать) минут до старта (последних 3 минут перед стартом); судья при участниках разминочной зоны уведомляет об этом стартера.
- 3) До наступления последних 30 (тридцати) минут перед стартом спортсмены в бассейн не допускаются.
- 4) Спортсмен может иметь только одного ассистента до момента объявления трёх минут до старта. После этого присутствие ассистента не разрешено, и он должен либо покинуть зону проведения соревнований, либо оставаться в разминочной зоне. Судья может предупредить ассистента лишь один раз. Если ассистент продолжит оставаться в соревновательной зоне, это повлечёт общий штраф для спортсмена. В случае возникновения технической проблемы, позволить ассистенту подойти к спортсмену может только главный

судья.

- 5) Стартовый сигнал подаётся не чаще, чем с интервалом в 5 минут.
- 6) Попытка начинается в момент времени, когда стартовый судья информирует спортсмена о том, что он должен пройти в стартовую зону.
- 7) Спортсмену даётся 3 (три) минуты для того, чтобы подготовиться к погружению.
- 8) Спортсмен оповещается стартером о наступлении следующих промежутков времени до старта:
 - 3 минуты,
 - 2 минуты,
 - 1 минута,
 - 30 секунд,
 - 10 секунд,
- 9) Каждую секунду от 10 сек. до 0 сек. до старта должен раздаваться звуковой сигнал.
- 10) Спортсмен должен начать своё выступление в момент «0» (по звуковому сигналу и команде «СТАРТ»).
- 11) Если спортсмен стартует раньше «0» или звукового сигнала, он подлежит дисквалификации.

11.4.2. Погружение

- 1) Спортсмен должен стартовать, коснувшись стенки бассейна любой частью своего тела или оборудования, непосредственно переносимого на его теле, и опустить дыхательные пути ниже поверхности воды до того, как он оторвётся от стенки бассейна.
- 2) Спортсмену разрешается сидеть на бортике бассейна в точке старта и уходить в воду из этой позиции. Прыгать в воду не разрешается.
- 3) В случае прохождения разворота спортсмен обязан коснуться стенки бассейна любой частью своего тела или оборудования, непосредственно переносимого на его теле. В противном случае спортсмен подлежит дисквалификации.

11.4.3. Горизонтальный путь

- 1) При осуществлении попытки, на поверхности воды может показываться только оборудование или любая часть тела спортсмена, кроме его дыхательных путей.
- 2) Во время попытки спортсмен должен оставаться в пределах плавательной дорожки участника соревновательной зоны. В случае если спортсмен покидает дорожку участника во время проведения попытки, он штрафует (п. 11.1.9 раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). Частичное покидание дорожки допускается. В случае всплытия спортсмена не на дорожке участника соревновательной зоны происходит дисквалификация.
- 3) Во время выполнения попытки разрешаются восстановительные интервалы между успешными нырками, каждые 50 м. Время восстановления между последовательными погружениями, выполняемыми с задержкой дыхания, является произвольным.

- 4) Когда спортсмен приближается к концу дорожки, ему не разрешается дышать до момента прикосновения к стенке бассейна. Это правило соблюдается как при поворотах, так и при окончании выступления.

11.4.4. Всплытие

- 1) При всплытии спортсмену нельзя помогать или касаться его до завершения процедуры выступления, если он не испытывает каких-либо трудностей.
- 2) Если официальный ассистент касается его до полного окончания выполнения поверхностного протокола, описанного в подпунктах 6-7 настоящего пункта, то спортсмен дисквалифицируется. При случайном касании, решение о зачёте или незачёте выступления выносит главный судья.
- 3) В случае потери моторного контроля перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен подлежит дисквалификации (п. 11.1.8. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). В случае потери сознания перед, во время или после выступления при всплытии спортсмен дисквалифицируется, отстраняется от текущего выступления, а так же от дальнейшего выступления в мероприятии.
- 4) Официальные помощники могут передавать спортсмену после его появления на поверхности спасательный круг для облегчения восстановления после нырка.
- 5) По завершении попытки спортсмен может держаться за дорожку, стенку бассейна или спасательный круг.
- 6) Выйдя на поверхность в конце попытки, спортсмен должен выполнить поверхностный протокол (знак ОК) во время отсчёта 30 (тридцати) секунд протокольного времени. Также в течение этих 30 (тридцати) секунд протокольного времени он должен оставаться на поверхности, держась за край бортика или за разделительную линию без посторонней помощи.
- 7) Спортсмен должен удерживать голову над поверхностью воды в течение 30 секунд. Воздушные пути и эквивалентный им уровень с боков и задней части головы должны быть над поверхностью воды.
- 8) Только спортсменам не запрещается разговаривать во время протокола.
- 9) Знак ОК должен быть сделан в направлении главного судьи, который находится на бортике бассейна или судьи на поверхности, который может находиться в воде.
- 10) При исполнении поверхностного протокола присутствуют два судьи (судья на поверхности и главный судья), и окончательное решение о выступлении предьявляется в течение 3 минут после завершения выступления. Если технические невозможно вынести решение в течение 3 (трех) минут, то главный судья может утвердить вынесение решения в конце соревнований, чтобы не нарушать порядок соревнований.
- 11) После выполнения поверхностного протокола, если точки зрения судьи на поверхности все в порядке, главный судья показывает

спортсмену белую карточку. Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение.

- 12) Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение
- 13) Если показана красная карточка, спортсмен дисквалифицируется.
- 14) Тренеры и зрители должны сохранять спокойствие и тишину во время выполнения спортсменом поверхностного протокола и восстановления. При нарушении этого правила, главный судья может временно удалить людей/членов команды из зоны соревнования.

11.5. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

11.5.1. Очередность выступления спортсменов определяется в зависимости от заявленного времени (время заявляется каждым спортсменом/представителем команды на техническом совещании перед соревнованиями). Спортсмены, заявившие наибольшее время, стартуют первыми, а наименьшее – последними. В случае если одно и то же время заявлено сразу несколькими спортсменами, очередность их выступления определяется главным судьёй при помощи жребия.

11.5.2. Все состязающиеся могут выполнить одну попытку. Их классификация определяется и объявляется публике сразу же по ее окончании.

11.6. РЕЗУЛЬТАТЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

11.6.1. Временной результат, используемый для классификации спортсмена, это фактическая общая продолжительность выполнения попытки, при условии, что оно меньше заявленного времени или равно ему.

11.6.2. Если фактический результат больше заявленного времени, применяется штрафование. Оно заключается в прибавлении к фактическому временному результату разности, между ним и заявленным временем. Так, если спортсмен показал время « t », которое меньше заявленного времени « T », для классификации спортсмена используется сумма $t + (T - t)$.

11.6.3. Результаты участников определяют по наименьшему временному результату, учетом штрафования (п.11.1.9. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»)

11.6.4. Места, занятые участниками, определяют по результатам попыток всех спортсменов данного вида программы.

11.6.5. При равенстве результатов, спортсмен, показавший результат ближе к заявленному целевому времени, будет объявлен победителем. Если все данные идентичны, то спортсмены будут классифицироваться на одной позиции в общей финальной классификации.

12. АПНОЭ – НЫРЯНИЕ В ГЛУБИНУ, АПНОЭ – НЫРЯНИЕ В ГЛУБИНУ В ЛАСТАХ, АПНОЭ – НЫРЯНИЕ В ГЛУБИНУ В КЛАССИЧЕСКИХ ЛАСТАХ

12.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1.1. Апноэ - ныряние в глубину – группа спортивных дисциплин, где спортсмен стремится на задержке дыхания преодолеть по вертикали вниз расстояние до заявленной глубины без каких-либо изменений в его весе в

ластах (моноласта, классические ласты) или без ласт

- 12.1.2. Соревнования по спортивным дисциплинам «апноэ – ныряние в глубину», проводятся, на открытой воде (море или озеро). Соревнования могут проводиться с использованием ласт (различные дисциплины для моноласт и классических ласт) или без ласт.
- 12.1.3. В случае использования ласт, в качестве движущей силы может быть использована только сила мышц спортсмена, без применения каких-либо механизмов, даже если они приводятся в движение при помощи мышц.
- 12.1.4. Особенность соревнований в классических ластах заключается не только в использовании ласт из иного материала, но и в стиле работы ластами (плавание «дельфином» разрешается только в пределах 3-метровой зоны на старте и повороте).
- 12.1.5. Нарушение правил ведёт к дисквалификации, если обратное не определено в соответствующей статье.
- 12.1.6. В случае если нарушение правил не ведёт к дисквалификации (такие незначительные нарушения описаны в соответствующих статьях), применяется штрафование. Оно заключается в вычитании 5 (пяти) метров из общего расстояния, преодоленного спортсменом. При недостижении спортсменом заявленной глубины применяется штраф как указано в подпункте 7) п. 12.6.3. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ» За один и тот же вид нарушений штрафование применяется однократно.
- 12.1.7. Потеря сознания – блэк-аут, потеря моторного контроля - самба
 - В случае потери сознания (блэк-аута), ответственный судья решает, нуждается ли спортсмен в посторонней помощи или нет.
 - Потеря сознания (блэк-аут) влечёт отстранение спортсмена от текущего выступления и до конца данного спортивного мероприятия.
 - Потеря моторного контроля (самба, не требующая посторонней помощи), влечёт к его дисквалификации в данном выступлении, если он не в состоянии выполнить финальный протокол (ОК).
- 12.1.8. Ассистент спортсмена
 - Спортсмен может иметь не более двух персональных ассистентов, ассистирующего ему на данном выступлении.
 - Персональные ассистент может находиться вместе со спортсменом в зоне проведения соревнований до момента объявления трёх минут до старта
- 12.1.9. Использование кислорода категорически запрещено. Спортсмен, который будет уличен в использовании кислорода или смеси с повышенным содержанием кислорода, подлежит немедленной дисквалификации или может быть отстранен от участия в соревнованиях на период времени, определяемый Дисциплинарным кодексом ФПСР.
- 12.2. СНАРЯЖЕНИЕ И ОБОРУДОВАНИЕ
- 12.2.1. Снаряжение и оборудование см. пункт 8.2. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ».
- 12.2.2. При проведении соревнований в спортивной дисциплине «апноэ – ныряние в глубину в классических ластах» использование моноласт не разрешается.

- 12.2.3. Возможно использование плавательных очков, заполненных жидкостью
- 12.2.4. Страховочный трос (лэйнъярд) должен быть проверен главным судьёй до начала проведения соревнований.
- 12.2.5. Официальные часы-компьютеры официальных участников соревнований должны находиться на запястье, а личные – в любом удобном месте.
- 12.3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА
 - 12.3.1. Соревнования по апноэ – ныряние в глубину проводятся на открытом водоеме (море, озеро). Дно должно быть ровным, предпочтительно песчаным.
 - 12.3.2. Соревновательная зона должна быть ясно обозначена буями, так чтобы это было видно над и под поверхностью воды. Она также может быть организована конструкцией из плавающих понтона и/или лодки приспособленных для этих целей.
 - 12.3.3. Все расстояния и измерения должны быть проверены и подтверждены судейской коллегией соревнований и согласованы главным судьёй.
 - 12.3.4. Соревновательная стартовая зона должна быть оборудована микрофоном/мегафоном для отдачи голосовых команд.
 - 12.3.5. Для оказания помощи судьям при принятии ими решений должна быть организована официальная видеосъёмка, позволяющая записать выступление спортсмена, как на поверхности, так и под водой.
 - 12.3.6. Стартовый остров
 - 1) Стартовый остров непосредственно соединён с плавающим понтоном или лодкой. Он служит местом подготовки спортсмена к выполнению попытки.
 - 2) Стартовый остров может быть заякорен внизу направляющего троса.
 - 3) Внизу, на конце направляющего троса располагается диск или что то подобное, с закрепленными на нем маркерами достижения глубины.
 - 4) Закрепление стартового острова на якоре должно быть выполнено при помощи предметов, вес которых гарантирует его общую устойчивость и вертикальность при данных гидрометеорологических условиях (таких как волнение, течения, приливы и т.д.).
 - 5) Для обеспечения устойчивости стартового острова необходимо использовать достаточные средства его укрепления, чтобы сохранить общую стабильность системы.
 - 12.3.7. Разминочная зона
 - 1) В непосредственной близости от соревновательной зоны необходимо оборудовать зону для разминки.
 - 2) Зона для разминки оборудуется так же, как и основная соревновательная зона, с максимальной глубиной 40 (сорок) м.
 - 3) Стартовый островок разминочной зоны закреплять якорем не следует.
 - 4) Разминочная зона оборудуется лодкой и служит местом нахождения ассистента по оказанию первой помощи.
 - 5) Разминочная зона резервируется для спортсменов, самостоятельно готовящихся к соревнованиям под руководством судьи при участниках.
 - 12.3.8. Направляющий трос и страховочный трос (лэйнъярд)

- 1) Основной направляющий трос для погружений должен быть отвешен таким образом, чтобы он оставался вертикальным, насколько это возможно, путём закрепления на якоре или установки груза, достаточного для обеспечения его устойчивости при данных гидрометеорологических условиях (таких как волнение, течения, приливы и т.д.).
- 2) Основной направляющий трос обычно размечается при помощи цветных отметок (маркеров), устанавливаемых через каждые 10 (десять) метров от диска или ему подобного предмета, на котором располагаются маркеры (тэги), которые должны быть взяты спортсменом.
- 3) В конце основного направляющего троса, перед грузом, устанавливается диск или подобный ему предмет, позволяющий остановить движение страховочного троса на расстоянии приблизительно 1 метра от маркера (тэга), который должен быть взят спортсменом.
- 4) Направляющий трос должен быть расположен в соответствии с заявленной спортсменом глубиной; к нему должен быть присоединён страховочный трос (лэйнъярд).
- 5) В случае отцепления страховочного троса (лэйнъярда) от основного направляющего троса по любым причинам, спортсмен подлежит дисквалификации, за исключением серьезных ситуаций/проблем со страховочным тросом (лэйнъярдом)
- 6) Направляющий трос является частью простой механической конструкции, которая в случае возникновения чрезвычайной ситуации позволяет быстро поднять спортсмена с настраиваемой скоростью всплытия без привлечения других дайверов. Эта конструкция должна иметь либо ручной, либо автоматический режим спуска. Команду о подъёме троса даёт главный судья на основании изображения с видеокамер и времени погружения, заявленного спортсменом.
- 7) Параллельно основному направляющему тросу может быть установлен ещё один трос, по которому будет передвигаться автоматическая камера или будет установлено некоторое количество неподвижных камер, покрывающих всю дистанцию, преодолеваемую спортсменом.
- 8) Также на некотором разумном расстоянии от основного направляющего троса должен быть установлен страховочный трос для аквалангистов.
- 9) Спортсмены должны быть пристёгнуты к основному направляющему тросу при помощи страховочного троса (лэйнъярда), представляющего собой верёвку или трос длиной минимум 1 (один) метр, которые с одной стороны закрепляются на запястье спортсмена, а с другой – прикрепляются к основному направляющему тросу при помощи кольца-зажима, свободно скользящему вдоль него.

12.4. МАРКЕРЫ ГЛУБИНЫ (ТЭГИ) И ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЙ ИНСТРУМЕНТ

12.4.1. ДВА официальных откалиброванных глубиномера должны быть

закреплены на запястье спортсмена.

- 12.4.2. Маркер глубины (тэг) должен быть представлен в распоряжение каждого участника соревнований.
- 12.4.3. Маркер глубины (тэг), который должен быть взят спортсменом на заявленной глубине, закрепляется внизу основного направляющего троса. Он может быть изготовлен в виде таблички размером 5×10 см с прищепкой или прикреплен «липучкой» легко отстегиваемой спортсменом.
- 12.4.4. Маркер глубины (тэг) должен быть взят спортсменом в обязательном порядке для подтверждения достижения заявленной глубины.
- 12.4.5. В случае потери маркера глубины (тэга), официально регистрируемой глубиной будет глубина, установленная при помощи двух официальных глубиномеров, закреплённых на запястье спортсмена. Потеря маркера (тэга) наказывается штрафом в размере 5 (пяти) метров.
- 12.4.6. Также могут быть использованы другие системы электронных измерений, предварительно одобренные организатором/проводящей организацией или изготовленные организатором/проводящей организацией и одобренные главным судьёй.

12.5. ПОНТОНЫ ИЛИ ЛОДКИ

- 12.5.1. Для размещения спортсменов, принимающих участие в соревнованиях, поблизости от стартового островка должны располагаться понтон или лодка соответствующих размеров.
- 12.5.2. Второй понтон или лодка соответствующих размеров должны быть размещены около зоны проведения соревнований для обеспечения работы судей и вспомогательных служб по оказанию первой помощи.
- 12.5.3. Принципиально важно, чтобы эти понтоны или лодки были закреплены якорями, независимо от якорей соревновательной зоны.
- 12.5.4. Помимо лодок, находящихся в распоряжении главного судьи и врача, необходимы:
 - 1) одна лодка с вёслами для оказания первой помощи (это может быть та же самая лодка);
 - 2) две лодки для транспортировки или срочной эвакуации. По крайней мере, одна из них, должна всегда находиться в зоне проведения соревнований;
 - 3) одна лодка для участников соревнований, ожидающих старта;
 - 4) одна вспомогательная лодка для помощников и оборудования (это может быть одна из упомянутых выше лодок).

12.6. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

12.6.1. Старт

- 1) Спортсмены, допущенные к соревнованиям, должны появиться за один час до старта на лодке или в месте, обозначенном главным судьёй как разминочная зона, расположенном рядом с зоной проведения соревнований.
- 2) Спортсмены должны появиться перед судьёй при участниках за 30 (тридцать) минут до старта (последних 3 минут перед стартом); судья при участниках уведомляет об этом стартера.
- 3) До наступления последних 30 (тридцати) минут перед стартом

спортсмены в воду не допускаются.

- 4) Спортсмен может иметь только одного ассистента до момента объявления трёх минут до старта. После этого присутствие ассистента не разрешено, и он должен либо покинуть зону проведения соревнований, либо оставаться в разминочной зоне. Судья может предупредить ассистента лишь один раз. Если ассистент продолжит оставаться в соревновательной зоне, это повлечёт общий штраф для спортсмена. В случае возникновения технической проблемы, позволить ассистенту подойти к спортсмену может только главный судья.
- 5) Стартовый сигнал подаётся не чаще, чем с интервалом в 8 (восемь) минут.
- 6) В случае, если несколько попыток начинаются в одно и то же время, может быть предусмотрен сдвиг старта по времени.
- 7) Попытка начинается в момент времени, когда стартер информирует спортсмена о том, что он должен пройти на стартовый остров.
- 8) Спортсмену даётся 3 (три) минуты для того, чтобы подготовиться к погружению.
- 9) Спортсмен оповещается стартером о наступлении следующих промежутков времени до старта:
Последние 3 минуты / 2 минуты / 1 минута / 45 секунд / 30 секунд / 15 секунд / 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1 / СТАРТ / +1, +2, +3, +4, +5, +6, +7, +8, +9, +10, +15, +20, +30.
Спортсмен может стартовать с команды «СТАРТ» + 30 секунд (окно 30 секунд). Если дыхательные пути не находятся в воде при счете + 30 секунд, он дисквалифицируется.

12.6.2. Погружение

- 1) Спортсмен не может сбрасывать/оставлять груз на протяжении всего выступления.
- 2) Погружение осуществляется строго по вертикали вдоль направляющего троса.
- 3) Спортсмен во время погружения не должен подтягиваться за трос.

12.6.3. Взятие маркера глубины (тэга) и измерение результата выступления

- 1) В момент, когда спортсмен подходит к концу троса, он может схватиться одной рукой за трос, а второй рукой оторвать маркер глубины (тэг). Удержание троса и подтягивание за него разрешается в пределах 1 метра от диска (стоппера). Нарушение наказывается общим штрафом.
- 2) Если спортсмен не может достичь заявленной глубины, то его результат определяется по глубиномеру, установленному у него на запястье. Окончательный результат вычисляется в соответствии с подпунктом 8) настоящего пункта.
- 3) Если спортсмен сломает или потеряет маркер глубины (тэг), который при этом упадёт на дно моря, это трактуется как нарушение правила по предъявлению маркера глубины (тэга), а глубина определяется по глубиномеру, установленному на запястье спортсмена. Нарушение

- наказывается общим штрафом.
- 4) Если маркер глубины (тэг) сломан или потерян непреднамеренно, решение остаётся на усмотрение главного судьи (после просмотра видеозаписи или обсуждения с другими судьями). Если доказательств, что это произошло непреднамеренно, нет, то данное нарушение наказывается общим штрафом.
 - 5) Окончательное измерение глубины устанавливается по маркеру глубины (тэгу). Если спортсмен развернулся раньше заявленной отметки, результат устанавливается по двум официальным глубиномерам, установленным на его запястье.
 - 6) Если показания официальных глубиномеров различаются, результат определяется по наибольшему из них.
 - 7) Если достигнутая глубина (DR) меньше заявленной (DD), то результат выступления определяется как разность величины DR и (DD–DR). Таким образом, штраф равен одному метру за каждый метр, не хватающий до заявленной отметки.

Например:

Заявлено: $DD = 100$ м;

Фактически достигнутая глубина $DR = 90$ м;

Не хватает до заявленной глубины: $DD - DR = 100 - 90 = 10$ м;

Окончательный результат: $DR - (DD - DR) = 90 - 10 = 80$ м.

- 8) Во время технического совещания (брифинга) спортсмен/представитель команды должен сделать официальную заявку глубины и времени погружения. Обнародование второго из этих показателей исключительно важно, поскольку это необходимо, во-первых, для вынесения решения в случае ничейного результата, а во-вторых, для того, чтобы позволить главному судье вовремя предпринять необходимые меры безопасности.

12.6.4. Всплытие

- 1) Всплытие начинается с момента, когда спортсмен отрывает маркер глубины (тэг) от диска.
- 2) Спортсмен должен подниматься, не удерживая направляющий трос и не подтягиваясь по нему (кроме метровой зоны разворота).
- 3) Во время всплытия спортсмена судья на поверхности должен разместиться (вместе со своим ассистентом) вертикально над ним и подать сигнал о его всплытии вертикально поднятой рукой.
- 4) При всплытии спортсмену нельзя помогать или касаться его до завершения процедуры выступления, если он не испытывает каких-либо трудностей.
- 5) В случае потери сознания (п. 12.1.7. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ») до, во время или после выполнения попытки, спортсмен подлежит дисквалификации.
- 6) Официальные помощники должны предоставить для восстановления спортсмену, поднявшемуся на поверхность, спасательный круг.
- 7) Спортсмен обязан удерживаться за предоставленный спасательный круг без посторонней помощи.

- 8) Если официальный ассистент касается его до полного окончания выполнения поверхностного протокола, описанного в подпунктах 9-10 настоящего пункта то спортсмен дисквалифицируется. При случайном касании, решение о зачёте или незачёте выступления выносит главный судья.
- 9) Выйдя на поверхность в конце попытки, спортсмен должен выполнить поверхностный протокол (знак ОК) во время отсчёта 30 (тридцати) секунд протокольного времени. Также в течение этих 30 (тридцати) секунд протокольного времени он должен оставаться на поверхности, держась за спасательный круг без посторонней помощи
- 10) Знак ОК должен быть сделан в направлении главного судьи или судьи на поверхности.
- 11) Спортсмен должен удерживать голову над поверхностью воды в течение 30 секунд. Воздушные пути и эквивалентный им уровень с боков и задней части головы должны быть над поверхностью воды.
- 12) При исполнении поверхностного протокола присутствуют два судьи (судья на поверхности и главный судья), и окончательное решение о выступлении предьявляется в течение 3 минут после завершения выступления. Если технические невозможно вынести решение в течение 3 (трех) минут, то главный судья может утвердить вынесение решения в конце соревнований, чтобы не нарушать порядок соревнований.
- 13) После выполнения поверхностного протокола, если с точки зрения судьи на поверхности все в порядке, главный судья показывает спортсмену белую карточку. Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение.
- 14) Если показана желтая карточка, спортсмену должен ожидать в зоне соревнования пока судьи обсудят решение.
- 15) Если показана красная карточка, спортсмен дисквалифицируется.
- 16) Тренеры и зрители должны сохранять спокойствие и тишину во время выполнения спортсменом поверхностного протокола и восстановления. При нарушении этого правила, главный судья может временно удалить людей/членов команды из зоны соревнования.
- 17) Только спортсменам не запрещается разговаривать во время протокола.
- 18) Спортсмен может передать маркер глубины (тэг) судье на поверхности в любой момент выполнения протокола.

12.7. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И РЕЗУЛЬТАТЫ

- 12.7.1. Порядок выступления спортсменов определяется на основе глубины, заявленной на техническом совещании. Спортсмены, заявившие наименьшую глубину, стартуют первыми, а наибольшую – последними. В случае, если несколько спортсменов заявят одну и ту же глубину, их очередность определяется путём жребия.
- 12.7.2. Все состязающиеся могут сделать одну попытку. По завершении этой стадии результаты объявляются публике.

- 12.7.3. В случае ничьей, на первое место ставится спортсмен, чьё фактическое время нырка ближе к заявленному (подпункт 8 пункта 12.6.3. раздела VI. «Группа спортивных дисциплин – апноэ»). Если все эти значения одинаковы, спортсмены признаются равными (ex aequo).
13. ПРОТЕСТЫ (см. п. 24 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
14. ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ КОМАНД (см. п. 25 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
15. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ
- 15.1. Формирование и состав судейской коллегии, общие обязанности судей, рефери, главный судья, заместитель главного судьи, судья по технике, судья-геодезист, судья-оператор электронного хронометража, секретариат, старшие судьи, судьи секундометристы, стартёр, судьи на дистанции, судьи на повороте, судьи на финише, судьи при участниках, судья-информатор, судья по видеоконтролю см. пп. 26-43 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах».
- 15.2. Особенности судейства по апноэ.
- 15.2.1. Судья на финише (на поверхности воды)
- 1) Судья финише (на поверхности воды) в момент всплытия спортсмена должен подать сигнал о появлении спортсмена на поверхности путём поднятия одной руки.
 - 2) Судья финише (на поверхности воды) следует и следит за спортсменом в ходе всего выступления и остаётся рядом с ним в течение 30 секунд после его появления на поверхности, в течение которых спортсмен должен выполнить поверхностный протокол (ОК протокол). Его выполнение служит основанием правильности выполнения выступления.
 - 3) Контролирует корректность измерения расстояния, преодоленного спортсменом, и передаёт полученный результат главному судье.
 - 4) Проверяет состояние спортсмена в ходе всего выступления и убеждается, что спортсмен не нуждается ни в какой-либо посторонней помощи. В случае возможных сложностей у спортсмена он уведомляет об этом главного судью.
 - 5) Судья на воде находится на кромке бассейна или, в случае нескольких соревновательных зон, в самом бассейне.
- 15.2.2. Судья по технике (судья по работе со страхующими).

- 1) Отвечает за соблюдение требований в области обеспечения безопасности и решение технических проблем, возникающих в ходе соревнований.
- 2) При нем должно быть не менее двух страхующих, которые должны находиться непосредственно в воде: один – на соревновательной дорожке и один – на соседней с ней. Ещё один страхующий должен находиться на кромке бассейна и быть готовым бросить спортсмену, готовящемуся к выходу на поверхность, спасательный круг. Для спортивных дисциплин апноэ – ныряние в глубину функцию страхующих выполняют аквалангисты.

16. **ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ, КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ И КОМЕНДАНТСКАЯ БРИГАДА (ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ)**
(см. п. 44 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

17. **ПРИЛОЖЕНИЯ**
Приложения №№ 1, 2, 4-7, 9, 10 раздела X. «Приложения».

VII. АКВАТЛОН (БОРЬБА В ЛАСТАХ)

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Акватлон (борьба в ластах) (далее – акватлон) – это спортивная борьба в воде и под водой между двумя подводными борцами (акватлонистами), целью которой является завладение одной из двух лент соперника, прикрепленных к манжетам на его щиколотках и показ первым ленты на поверхности, как символ победы над противником.

2. ПЛАВАТЕЛЬНЫЕ КОСТЮМЫ, ИНДИВИДУАЛЬНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

- для лиц мужского пола – плавательные трусы (плавки), плавательные шорты;
- для лиц женского пола – цельные купальники.

2.1. Разрешается применение плавательных костюмов только из непросвечивающих материалов.

2.2. Шапочка для водного поло – красного или синего цвета на атлете на красной стороне ринга, белого или желтого цвета на атлете на желтой стороне ринга.

2.3. Маска (очки для плавания запрещены).

2.4. Раздельные ласты, принятые международной федерацией, за исключением ласт из стеклотекстолита.

2.5. Два манжета – ленты-липучки длиной 40 – 50 см. и шириной 5 – 6 см., которые закрепляются на щиколотках обеих ног каждого борца.

2.6. Две цветные ленты длиной 20 – 25 см. и шириной 2,0 – 3,0 см., прикреплены к манжетам на внешней стороне щиколотки. У борца на

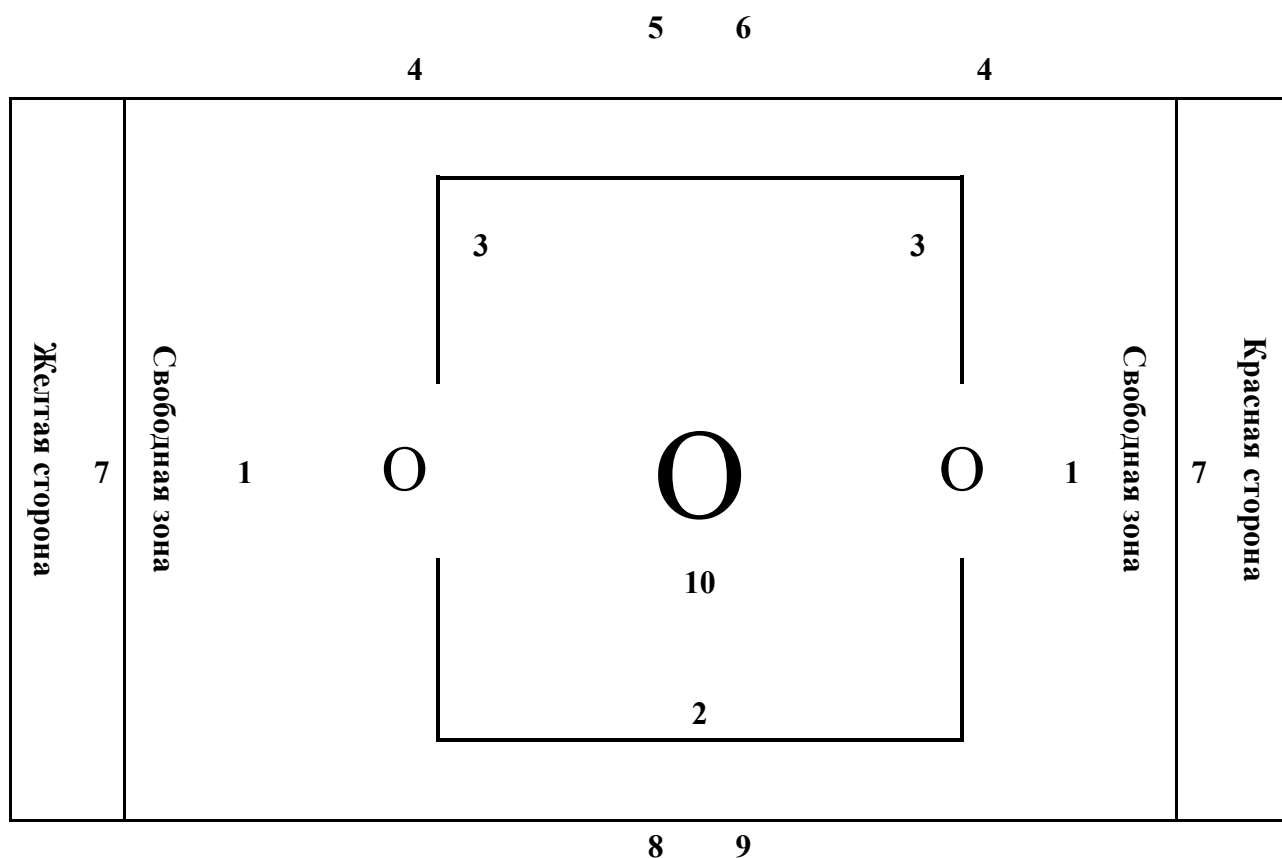
красной стороне должны быть желтые ленты, а у борца на желтой – красные ленты.

- 2.7. На парад и церемонию награждения участники одной команды должны выходить в единой форме (костюмы, футболки).

3. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1. Соревнования по акватлону могут проводиться в бассейне (открытые или закрытые бассейны) и на открытых водоёмах, где имеется возможность установить ринг.
- 3.2. Акватория акватлона (Рисунок 7.1) состоит из квадратного ринга и свободной зоны вокруг ринга, ограниченных канатами на поверхности воды.
- 3.3. Необходимая глубина акватории от 2 м до 6 м.
- 3.4. Размер ринга - 5 м х 5 м, ширина свободной зоны – 2,5 м. Одна сторона ринга ограничена красным или синим канатом (красная сторона ринга), другая – желтым или белым канатом (желтая сторона ринга).
- 3.5. На дне, по краям ринга, друг напротив друга, расположены ворота ринга – два кольца диаметром 1 м. Красное (синее) кольцо находится под красным канатом, а желтое (белое) кольцо – под желтым.

Рисунок 7.1.



Условные обозначения

- 1 Спортсмены
- 2 Арбитр
- 3 Судьи в воде
- 4 Судьи на дистанции

- 5 Секретарь
- 6 Информатор
- 7 Судьи при участниках
- 8 Стартер
- 9 Секундометрист
- 10 Разметка для проведения контрольного раунда

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

- 4.1. В соревнованиях в спортивной дисциплине «акватлон (борьба в ластах)» могут участвовать:
- 1. Мужчины, женщины;
 - 2. Юниоры, юниорки
 - 18 – 20 лет;
 - 3. Юниоры, юниорки
 - 14 – 17 лет.
- 4.2. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
- 4.3. К участию в чемпионатах, Кубках России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях в возрастной группе «мужчины/женщины» дополнительно допускаются победители и призеры первенств России в возрастной группе «юниоры/юниорки» 18 - 20 лет.
- 4.4. К участию в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях в возрастной группе «юниоры/юниорки 18-20 лет» дополнительно допускаются победители и призеры первенств России в возрастной группе «юниоры, юниорки 14-17 лет», но не моложе 15 лет.
- 4.5. Соревнования проводятся в абсолютной весовой категории, без разделения участников на весовые категории.
- 4.6. Соревнования могут проводиться с разделением участников на весовые категории А и В, этом случае взвешивание проводится за один день до соревнований в присутствии врача и двух судей. (Таблица № 7.1)

Таблица № 7.1

Возрастная группа	Подгруппа	Весовая категория	
		А	В
Юниоры, юниорки (14-17 лет)	Юниорки	до 50 кг	50 кг и более
	Юниоры	до 60 кг	60 кг и более
Юниоры, юниорки (18-20 лет)	Юниорки	до 60 кг	60 кг и более
	Юниоры	до 70 кг	70 кг и более
Мужчины, женщины	Женщины	до 70 кг	70 кг и более
	Мужчины	до 80 кг	80 кг и более

- 4.7. По возрастным группам/весовым категориям, в которых менее трех участников, соревнования не проводятся. Спортсмены из этих групп/категорий могут выступать в более тяжелых весовых категориях или более старших возрастных группах.

5. **ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ**
(см. п. 9 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
6. **ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ**
(см. п. 10 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
7. **КОМИССИЯ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ**
(см. п. 11 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
8. **ПРОВЕДЕНИЕ ПОЕДИНКОВ**
 - 8.1. Поединок состоит из трех раундов продолжительностью 30 секунд каждый и, при необходимости установить победителя, из контрольного раунда.
 - 8.2. Перерыв между раундами должен быть не менее 30 секунд, а между поединками – не менее 1 минуты.
 - 8.3. По команде «НА СТАРТ», спортсмены входят в свободную зону. По команде «ВНИМАНИЕ» спортсмены занимают исходные позиции, не касаясь стенок бассейна. Перед командой «СТАРТ» дается пятисекундный обратный отсчет времени. По команде «СТАРТ» участники должны нырнуть и войти в ринг через ворота ринга.
 - 8.4. Команда о начале раунда подается одним сигналом гонга.
 - 8.5. На вхождение в ринг (обе ленточки должны пройти створ ворот) спортсмену дается 6 секунд, при этом он получает 1 очко. Если спортсмен не успевает войти в ринг в течение 6 секунд после начала раунда, он проигрывает этот раунд со счетом 0:3.
 - 8.6. Спортсмен не имеет права препятствовать вхождению в ринг своего соперника. Если спортсмен препятствует вхождению в ринг своего соперника, он проигрывает раунд со счетом 0:3.
 - 8.7. В случае самопроизвольного открепления ленты в свободной зоне до вхождения в ринг, поединок останавливается, спортсмены возвращаются на исходные позиции, и раунд начинается заново.
 - 8.8. После вхождения обоих спортсменов в ринг начинается борьба. Для победы необходимо оторвать одну из лент, прикрепленных к манжетам на щиколотках соперника и первым показать её на поверхности внутри ринга. Победивший получает 2 очка и выигрывает раунд со счетом 3:1.
 - 8.9. После вхождения в ринг борьба может продолжаться под водой, на поверхности или в свободной зоне.
 - 8.10. Если лента открепилась во время борьбы после вхождения в ринг, противник может её подобрать и, показав первым на поверхности внутри ринга, выиграть раунд со счетом 3:1.
 - 8.11. Если спортсмен овладел лентой соперника за пределами ринга, он

должен вернуться к рингу и, просунув руку под канатом показать ленту в пределах ринга до окончания раунда. В этом случае счет раунда будет 3:1.

- 8.12. В случае одновременного показа лент участниками, победитель определяется с помощью видеозаписи. Если нет видеозаписи, победитель определяется по решению судей, счет этого раунда будет 3:1, или присуждается ничья. Счет раунда будет 3:3.
- 8.13. Если ни один из участников не одержит победу, то счет раунда будет 1:1.
- 8.14. Команда об окончании раунда по истечении 30 секунд подается тремя сигналами гонга.
- 8.15. Спортсмен может остановить раунд, многократно хлопая ладонью по поверхности воды или по телу соперника. В этом случае он проигрывает этот раунд со счетом 0:3.
- 8.16. Команда об окончании раунда до истечения 30 секунд, или об экстренной остановке борьбы, подается частыми сигналами гонга.

9. ПРОВЕДЕНИЕ КОНТРОЛЬНОГО РАУНДА

- 9.1. Контрольный раунд проводится при необходимости установить победителя в поединке.
- 9.2. Для проведения контрольного раунда, две ленты, одна красного, а другая желтого цвета, размещаются на дне в центре ринга на расстоянии 1 м. друг от друга. Красная лента размещается на желтой стороне ринга, а желтая лента – на красной. По команде о начале контрольного раунда (подается так же, как и в обычном раунде) спортсмены должны пронырнуть через свои ворота и, сорвав ленту цвета своей стороны, поднять ее на поверхность воды в пределах ринга.
- 9.3. На участниках контрольного раунда не должно быть лент.
- 9.4. В контрольном раунде нет шестисекундного периода для прохождения ворот и не фиксируется длительность раунда.
- 9.5. Участники контрольного раунда могут вступать в борьбу между собой как в обычном раунде.
- 9.6. У проигравшего контрольный раунд спортсмена снимается одно очко.

10. НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

- 10.1. Нанесение ударов, проведение удушающих и болевых приемов, удары и захват в область паха.
- 10.2. Умышленное срывание маски и купального костюма противника.
- 10.3. Умышленное изменение формы ринга или положения ворот.
- 10.4. Удержание, захват или вырывание собственной ленты.
- 10.5. Изменение положения ленты соперника в контрольном раунде руками.
- 10.6. Уклонение от борьбы в течение большей части раунда.
- 10.7. Удержание противника в захвате и отсутствие попыток атаковать.
- 10.8. Преднамеренный уход от соперника за пределы ринга.
- 10.9. Фальстарт – занывивание до команды «Старт».
- 10.10. Отказ подчиняться или следовать указаниям и решениям судей.
- 10.11. Оспаривание решений судей.

- 10.12. Нарушение дисциплины, грубое неэтичное поведение по отношению к своему сопернику, судьям и зрителям.
 - 10.13. Неявка в свободную зону перед началом очередного раунда.
-
11. **НАКАЗАНИЯ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ**
 - 11.1. В случае нарушений пунктов 10.1, 10.2, 10.3 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» нарушителю выносится строгое предупреждение, которое заносится в протокол нарушений правил. При этом борьба немедленно прерывается, нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:3. Если судьи не могут немедленно остановить борьбу, результат нарушителя аннулируются, ему объявляется поражение со счетом 0:3. В случае обоюдных нарушений счет раунда – 0:0.
Участник, получивший три строгих предупреждения в течение одних соревнований, дисквалифицируется, и все его результаты аннулируются.
 - 11.2. В случае нарушения п. 10.4 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:3.
 - 11.3. В случае нарушения п. 10.5 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» нарушителю объявляется поражение в контрольном раунде.
 - 11.4. В случае нарушений пп. 10.6, 10.7 и 10.8 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:1. В случае обоюдных нарушений счет раунда – 0:0.
 - 11.5. В случае нарушений п. 10.9 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:3.
 - 11.6. В случае нарушений пп. 10.10, 10.11 и 10.12 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» нарушитель дисквалифицируется, и все его результаты, в конкретном этапе кругового турнира, аннулируются.
 - 11.7. В случае нарушения п. 10.13 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:3. Если спортсмен не является на следующие раунды, ему объявляется поражение в поединке со счетом 0:9.
 12. **ТРАВМЫ**
 - 12.1. В случае травмы, возможность участника продолжать соревнования, определяется врачом соревнований.
 - 12.2. В случае получения травмы не по вине соперника и невозможности спортсмена продолжать соревнования его сопернику объявляется победа в раунде со счетом 3:0.
 - 12.3. В случае травмы по вине соперника, нарушившего правила, нарушитель дисквалифицируется, и его результаты, в конкретном этапе кругового турнира, аннулируются.
 13. **СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**
 - 13.1. Основной при проведении соревнований по акватлону является круговая система.
 - 13.2. На предварительном этапе участники разделяются на группы. Соревнование в каждой группе проводится по круговой системе. Из

каждой группы в следующий этап выходят по 2 участника, занявшие 1 и 2 места в своей группе. Количество групп и участников в группе определяется главной судейской коллегией, в зависимости от количества участников.

- 13.3. На последующих этапах соревнование продолжается с использованием круговой системы или олимпийской (кубковой) системы.
- 13.4. При большом количестве участников, по решению главной судейской коллегии, соревнования могут проводиться по олимпийской (кубковой) или олимпийской, с выбыванием после двух поражений, системам

14. ПОДСЧЕТ ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЛИЧНЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

- 14.1. Результат спортсмена в поединке определяется счетом - суммой набранных им очков во всех раундах.
- 14.2. Победитель и призеры в соревновании определяются, в зависимости от системы проведения соревнования, либо как участники, занявшие соответствующие места в финальном круговом турнире, либо как победитель и призеры олимпийской (кубковой) или олимпийской с выбыванием после двух поражений систем.
- 14.3. Распределение мест в круговом турнире:
 - 14.3.1. Более высокое место в группе занимает участник, имеющий большее количество очков, набранных в поединках в этом круговом турнире.
 - 14.3.2. За победу в поединке начисляется три очка за ничью – одно очко, за поражение – ноль очков.
 - 14.3.3. Если у двух спортсменов показатели одинаковые, то учитывается результат личной встречи между этими соперниками – победитель поединка занимает более высокое место.
 - 14.3.4. Если несколько участников имеют одинаковое количество очков, набранных в поединках кругового турнира, то их места между собой (учитываются поединки только между этими участниками) определяются с учетом следующих показателей
 - 1) по количеству набранных очков в круговом турнире, составленном из результатов претендентов;
 - 2) по наибольшему количеству выигранных поединков;
 - 3) по наибольшей сумме выигранных очков, набранных в раундах;
 - 4) по наибольшей разнице очков в раундах.
 Показатели расположены в порядке убывания значимости.
 К показателю, не определившему места участников, не возвращаются.
- 14.4. Если, рассмотрев все критерии, двух или несколько спортсменов невозможно расставить по местам, то тогда рассматриваются результаты только между оставшимися борцами и критерии применяются сначала, согласно пунктам 14.3.3 и 14.3.4. раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)».
- 14.5. Если в круговом турнире не удастся однозначно определить спортсменов, выходящих в следующий этап соревнований, то между претендентами, имеющими одинаковые показатели, проводятся контрольные раунды.
- 14.6. Если на предварительном этапе соревнования в группах было не

одинаковое количество участников, то места между выбывшими спортсменами определяются с учетом следующих показателей, отнесенных (взвешенных) к максимально возможному количеству набранных очков в раундах в данной группе:

- 1) количество взвешенных выигранных очков в раундах;
- 2) наибольшая взвешенная разница между выигранными и проигранными очками в раундах.

14.7. Если на предварительном этапе соревнования в группах было одинаковое количество участников, то места между спортсменами, выбывшими на предварительном этапе, и места между спортсменами, выбывшими на последующих этапах, определяются с учетом следующих показателей последовательно и начинаются со следующего места, после более высокого этапа:

- 1) по наибольшей сумме очков в поединках;
- 2) по наибольшему количеству выигранных поединков;
- 3) по наибольшей сумме выигранных очков в раундах;
- 4) по наибольшей разнице очков в раундах.

14.8. Если у нескольких спортсменов, после многократного применения критериев, все показатели одинаковые, то эти участники делят между собой соседние места.

14.9. Распределение мест в кубковых турнирах

При использовании олимпийской (кубковой) или олимпийской с выбыванием после двух поражений систем для определения борца, выходящего в следующий этап в случае ничьей: на всех этапах проводятся контрольные раунды

15. ПОДВЕДЕНИЕ КОМАНДНОГО ЗАЧЕТА

15.1. В соответствии с занятыми местами спортсмены получают следующие очки (Таблица 7.2):

Таблица 7.2.

Место	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Очки	25	22	20	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

15.2. Если несколько участников разделили соседние места, то каждый из них получает среднее количество очков по этим местам.

15.3. Место команды определяется по сумме очков, набранных членами команды.

15.4. При равенстве очков командные места определяются с учетом следующих показателей:

- 1) по большему количеству первых, вторых, третьих и т.д. мест;
- 2) по большему количеству выигранных поединков;
- 3) по большей сумме набранных очков в поединках
- 4) по большей сумме выигранных очков в раундах
- 5) по большей разнице очков в раундах.

15.5. При равенстве всех показателей из п. 15.4 раздела VII. «Акватлон (борьба в ластах)» команды делят соседние места.

16. ПРОТЕСТЫ

(см. п. 24 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

17. ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ КОМАНД

(см. п. 25 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

18. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

- 18.1. Формирование и состав судейской коллегии, общие обязанности судей, рефери, главный судья, заместитель главного судьи, судья по технике, судья-геодезист, судья-оператор электронного хронометража, секретариат, старшие судьи, судьи секундометристы, стартер, судьи на дистанции, судьи на повороте, судьи на финише, судьи при участниках, судья-информатор, судья по видеоконтролю см. пп. 26-43 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах».
- 18.2. Особенности судейства в спортивной дисциплине «акватлон (борьба в ластах)»:
 - 18.2.1. Старший судья на воде (арбитр) – наблюдает борьбу; останавливает раунд, в случае серьезного нарушения правил; обращает внимание на сигналы других судей; обсуждает ситуацию с другими судьями и принимает заключительное решение по результату раунда.
 - 18.2.2. Судьи на воде (боковые судьи) – наблюдают за наличием перед стартом лент на спортсмене, за фальстартом, прохождением спортсмена через ворота ринга, фиксируют момент прохода обеих лент через ворота, следят за действиями спортсменов во время борьбы, участвуют в определении результата раунда. Если на спортсмене отсутствуют ленты или одна из лент открепилась до прохода ворот, то боковой судья останавливает раунд.
 - 18.2.3. Судьи на дистанции находятся на краях акватории, следят за фальстартом, за прохождением спортсмена через ворота, за тем, кто первым из спортсменов покажет ленту на поверхности.
 - 18.2.4. Судьи-секундометристы (судья-оператор электронного хронометража) осуществляет контроль над продолжительностью раунда и перерывов между раундами и поединками, ведет отсчет 6-ти секунд после начала раунда и 5-ти последних секунд раунда от 25-ой до 30-ой.
 - 18.2.5. Судьи при участниках обеспечивают готовность спортсменов к поединкам – снабжают спортсменов шапочками, манжетами и лентами и проверяют экипировку перед стартом, следят за отсутствием на спортсменах травмирующих предметов (кольца, цепочки и т.д.) и за тем, чтобы ногти были коротко острижены.

18.3. ЗВУКОВЫЕ СИГНАЛЫ

Звуковые сигналы (Таблица 7.3)

Таблица 7.3

Один гонг/удар/зуммер	Начало раунда
Три гонга/удара/один зуммер	Окончание раунда
Частые сигналы гонга/удары	Немедленная остановка борьбы

18.4. ЖЕСТЫ СУДЕЙ

Жесты судей (Таблица № 7.4)

Таблица № 7.4

№	Жесты	Значения жестов	Арбитр	Судья в воде	Судья на дистанции	Описание жеста
1		Спортсмен прошел через его обруч		X		Одна рука с открытой ладонью поднята, когда спортсмен проходит через ворота, рука опускается
2		Борец первым показал ленточку		X	X	Одна рука с открытой ладонью направлена на победителя
3		Счет раунда: 3:1	X			Одна рука с открытой ладонью направлена на победителя, другая рука направлена вверх
4		Счет раунда: 3:0	X			Одна рука с открытой ладонью направлена на победителя, другая рука касается темени
5		Счет раунда: 1:0	X			Одна рука с открытой ладонью направлена вверх, другая рука касается темени
6		Счет раунда: 0:0	X			Обе руки касаются темени
7		Счет раунда: 1:1	X			Обе руки с открытыми ладонями подняты вверх
8		Один из спортсменов нарушил правила	X	X		Обе руки подняты наверх. Одна рука держит за запястье другую. Затем державшая рука с закрытым кулаком направляется на спортсмена, нарушившего правила

№	Жесты	Значения жестов	Арбитр	Судья в воде	Судья на дистанции	Описание жеста
9		Оба спортсмена нарушили правила	X	X		Обе руки подняты вверх. Оба запястья держатся выше головы. Затем обе руки с закрытыми кулаками направлены на обоих спортсменов, нарушивших правила
10		Оба спортсмена должны прекратить бороться немедленно	X			Обе руки с открытыми ладонями скрещиваются выше головы
11		Судьи должны собраться вместе	X		X	Обе руки с открытыми ладонями направлены вперед параллельно друг другу

19. ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ, КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ И КОМЕНДАНТСКАЯ БРИГАДА (ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ)
(см. п. 44 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

20. ПРИЛОЖЕНИЯ
Приложения №№ 4, 5 раздела X. «Приложения».

VIII. ПОДВОДНАЯ ОХОТА

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Суть подводной охоты состоит в поиске и добыче рыбы под водой на задержке дыхания и с использованием средств, всецело зависящих от физических способностей спортсмена.

2. СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

- 2.1. Участникам соревнований разрешается использовать следующее снаряжение:

- 1) Одно или более подводных ружей с резиновым или пневматическим боем, зарядка которых производится спортсменом за счёт мускульных усилий без привлечения каких-либо внешних сил.
- 2) Ласты, маску, дыхательную трубку, защитный гидрокостюм, носки, перчатки, грузовой пояс, ножи, гарпуны, куланы, водозащитные часы, глубиномер, компас, подводный фонарь, сигнальный буй или нырятельную доску (с буйрепом) яркой раскраски, грузоподъёмностью не менее 8 кгс и имеющих место для нанесения порядкового номера.

- 3) Глубиномер или многофункциональный подводный компьютер (прибор), GPS навигатор, эхолот.
- 2.2. Разрешается: использование плавсредств (катера, моторные лодки) во время проведения тренировочных мероприятий и во время соревнований.
- 2.3. Разрешается использовать навигационную, рыбопоисковую аппаратуру, радиостанции, телефоны для связи с капитанами других команд (участников) и судейской коллегией.
- 2.4. Участник соревнований обязан иметь:
- 1) подводный нож;
 - 2) быстросъёмный грузовой пояс;
 - 3) сигнальный буй или нырательную доску (с буйрепом) яркой раскраски, грузоподъёмностью не менее 8 кгс и имеющих место для нанесения порядкового номера.
- 2.5. Запрещается использование следующего снаряжения:
- 1) заряженных на берегу или на борту судна сопровождения подводных ружей;
 - 2) заряженных ружей прикреплённых к бую, или нырательной доске.
 - 3) механических средств передвижения (подводные скутеры, акваплан), кроме судна сопровождения;
 - 4) судна сопровождения или передвижения капитана для привлечения внимания находящихся в воде спортсменов с целью выведения их на рыбу или распугивания последней.

3. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1. Соревнования по подводной охоте проводятся на открытых водоемах (озерах, морях, водохранилищах, реках и т.п.).
- 3.2. Организатор/проводящая организация заблаговременно определяют зоны проведения соревнований. Демаркационная карта выбранной акватории, выполненная в масштабе 1:80000, высылается для утверждения в комиссию подводной охоты не позднее, чем за 2 месяца до начала соревнований.
- 3.3. Акватории для каждого этапа соревнований должны выбираться с учётом географических характеристик береговой линии, рельефа дна и количества участников.
- 3.4. Разграничение рабочих акваторий должно производиться с максимальной точностью с привязкой к ориентирам береговой линии и навигационным знакам. Границы акваторий чётко наносятся на демаркационную карту.
- 3.5. Границы акватории «привязываются» к двум чётко различимым и не изменяющим своё географическое положение ориентирам, например:
- навигационный бакен/сигнальный буй и выраженная возвышенность на береговой линии
 - два навигационных бакена/сигнальных буя
- 3.6. Ориентирам присваивается идентификационное имя.
- 3.7. Расстановка очерчивающих зону проведения соревнований сигнальных буёв производится заблаговременно. Внесение каких-либо изменений в очертания утверждённых акваторий запрещено.

4. ПЛАВСРЕДСТВА И ОПОЗНАВАТЕЛЬНЫЕ ЗНАКИ

- 4.1. На всех соревнованиях практика закрепления лодки сопровождения за каждым спортсменом является предпочтительной и осуществляется по возможности, при невозможности – лодка сопровождения закрепляется за группой спортсменов.
- 4.2. На борту плавсредства сопровождения помимо шкипера допустимо пребывание только спортсмена (при варианте лодка на одного участника)/спортсменов, сопровождающего судьи соревнований (судьи на дистанции).
- 4.3. У капитанов команд по возможности должны быть моторные лодки.
- 4.4. В ходе соревнований допускается буксировка одного плавсредства сопровождения спортсмена-участника другим плавсредством спортсмена-участника той же команды. Буксировка посторонних плавсредств сопровождения разрешается в случае поломки силами технического персонала (т.е. судейскими лодками) или любой лодкой по окончании времени соревнований.
- 4.5. На борту плавсредства сопровождения спортсмена, на видном месте, должен быть закреплён хорошо различимый номер участника (команды).
- 4.6. В случае невозможности предоставления каждому спортсмену плавсредства сопровождения, хорошо различимый индивидуальный номер должен быть закреплён на буге или нырятельной доске участника.
- 4.7. Проведение соревнований с берега или с кораблей может быть осуществлено при отсутствии возможности обеспечения участников соревнования индивидуальными плавсредствами. В этом случае должно быть не менее трёх лодок обеспечения безопасности на воде.

5. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

- 5.1. В соревнованиях в спортивной дисциплине «подводная охота» могут принимать участие:
Мужчины, женщины 18 лет и старше.
- 5.2. На момент соревнований спортсмену должно исполниться 18 лет.

6. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ (см. п. 9 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

7. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

(см. п. 10 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

8. КОМИССИЯ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ

(см. п. 11 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

9. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ СОРЕВНОВАНИЙ

- 9.1.1. Продолжительность каждого этапа соревнований устанавливается регламентом, но не должна выходить за установленные пределы в день: 4 часа непрерывного пребывания в воде – минимум и 6 часов – максимум.
- 9.1.2. Прерванное по погодным условиям или другим форс-мажорным обстоятельствам соревнование считается проведённым, если с момента старта прошло не менее 2/3 официально объявленной его продолжительности.
- 9.1.3. При старте – финише с берега обеспечиваются условия, гарантирующие сохранение общего соревновательного времени нахождения спортсмена в воде.

9.2. ОЗНАКОМЛЕНИЕ С АКВАТОРИЕЙ

- 9.2.1. Официальное ознакомление членов команд с акваторией начинается за 5 дней (с утра) и заканчивается за один день (вечером предыдущего) до начала соревнований. Осмотр акватории капитанами или членами команд накануне первого дня соревнований запрещён. Первым днем соревнований считается день, в который начала работать комиссия по допуску участников соревнований. Охота в зоне рабочих акваторий соревнований с момента начала официального ознакомления с ними запрещена.
- 9.2.2. Обнаружение у спортсмена или в его лодке в период официального ознакомления с акваториями подводного ружья (находящегося без чехла для хранения и транспортировки) или оборудования для дыхания под водой любого типа влечёт за собой дисквалификацию нарушителя.
- 9.2.3. К ознакомлению с акваториями в официально установленный период допускаются только члены команд-участников соревнований.
- 9.2.4. В случае проведения соревнований «старт с берега», судейская коллегия должна обеспечить возможность старта и финиша участников в нескольких (не менее трех) точках зоны соревнования, равноудаленных друг от друга, без ущерба для продолжительности времени пребывания в воде.
- 9.2.5. При проведении соревнований «старт с лодок» - старт даётся из центра акватории, выбранной в данный день путём жеребьевки.

9.3. ХОД СОРЕВНОВАНИЙ

- 9.3.1. В ходе проведения соревнований в рабочую акваторию допускаются только плавсредства обслуживания соревнований. На всех судах должны стоять специальные опознавательные знаки (флаг «АЛЬФА»).
- 9.3.2. Для каждого этапа (дня) соревнований производится своя жеребьевка.
- 9.3.3. На каждом из плавсредств обслуживания должен находиться представитель судейской коллегии.
- 9.3.4. Участники соревнований обязаны представить буй или плавательную доску судье по технике на старте для маркировки и судье по технике на финише для проверки. В случае утери буя в ходе соревнования участник обязан прекратить плавание и сообщить об этом в судейскую коллегия.

После замены буя, он может продолжить соревнование.

- 9.3.5. О начале и конце каждого этапа соревнования должен оповещать громкий звуковой сигнал. После оповещающего о конце соревнования сигнала спортсменам разрешается собрать снаряжение, которое в этот момент может находиться под водой. Рыба, добытая и поднятая на поверхность после сигнала, в улов не засчитывается и к взвешиванию не допускается (если в момент подачи сигнала спортсмен не находился под водой).
- 9.3.6. При видимости менее 4 метров допустимое сближение между спортсменами должно составлять не менее 10 метров.
- 9.3.7. Обмен между спортсменами или продажа друг другу добытой рыбы категорически запрещается.
- 9.3.8. Держать ружье в заряженном состоянии или заряжать его можно только в воде гарпуном вниз. За нарушение этого пункта спортсмену делается – предупреждение, а при повторном нарушении он дисквалифицируется.
- 9.3.9. Нахождение спортсмена на акватории во время соревнования без сигнального буя запрещается. Каждому спортсмену присваивается порядковый номер, который наносится на сигнальный буй.

10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ, ВЗВЕШИВАНИЕ И ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

- 10.1. Порядок взвешивания улова команд-участников первого дня определяется путём жеребьёвки. На второй день взвешивание производится по результатам первого дня в порядке улучшения, таким образом, что взвешивание улова спортсмена, имеющего лучший результат, происходит последним.
- 10.2. Процедура взвешивания производится в присутствии судьи и представителя команды.
- 10.3. Точность взвешивания должна быть не ниже 1 грамма.
- 10.4. За каждый грамм зачётной единицы улова начисляется одно очко. Максимальный принимаемый во внимание вес определяется регламентом соревнований.
- 10.5. Дополнительно, для каждой зачётной единицы улова устанавливаются призовые очки, сумма которых определяется весом, оговоренным в регламенте соревнований.
- 10.6. Для определённых видов рыбы регламентом соревнований может быть оговорена специальная система начисления очков, такая, чтобы добыча данных видов не становилась выгодной по отношению к прочим.
- 10.7. Организатор соревнований/проводящая организация:
 - Устанавливают минимальные и максимальные веса добываемых на соревнованиях рыб, по согласованию с местными органами рыбоохраны, данное решение не может быть изменено или отменено.
 - Несут ответственность за определение «незачётной» рыбы. При этом научные названия не подлежащих добыче видов должны быть перечислены в регламенте соревнований.
- 10.8. Представленная на взвешивание рыба с признаками добычи её вне времени соревнований данного дня или добычи её иными, кроме разрешённых, средствами не принимается. Участник, представивший такую рыбу на

взвешивание, дисквалифицируется на 3 года.

- 10.9. Итоговый результат определяется по сумме процентов, набранных каждым спортсменом, за два дня соревнований. Спортсмену, который наберет наибольшее количество очков, будет начислено 100%. Результаты других участников будут рассчитаны в процентах от лучшего, на основе набранных ими очков.

11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

- 11.1. Места, занятые участниками соревнований, определяются отдельно среди мужчин и женщин по наибольшей сумме процентов, набранных за два дня соревнований.
- 11.2. Победителем является участник, набравший максимальное количество процентов. В случае набора двумя или более участниками одинакового количества процентов, победителем становится спортсмен, набравший наибольшее количество очков.

12. СИГНАЛЫ

- 12.1. При проведении соревнований подаются следующие сигналы:
- 1) старт - звуковой сигнал и/или одна зеленая ракета
 - 2) окончание соревнований – звуковой сигнал и/или две зеленые ракеты;
 - 3) сигнал «Тревога» – одна красная ракета;
 - 4) вызов по сигналу «Тревога» от судьи – круговые движения над головой красным флажком;
 - 5) сигнал «Тревога» от спортсмена – поднятый вертикально «сигнальный буй», либо, круговые движения над головой «сигнальным бумом». Так же, для подачи сигнала могут использоваться звуковые и световые сигналы (пневматический горн, проблесковый фонарь, свисток).

13. ШТРАФЫ И ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

- 13.1. Все спортсмены обязаны знать и соблюдать правила соревнований.
- 13.2. Судьи на дистанции в лодке имеют право вмешиваться в любой момент при несоблюдении правил.
- 13.3. Могут применяться санкции:
- предупреждение;
 - дисквалификация.
- 13.4. Два предупреждения во время одного соревнования ведут к немедленной дисквалификации.
- 13.5. Судья при участниках в лодке должен сообщить участнику о зафиксированном нарушении и уведомить главного судью о нарушении.
- 13.6. Если участник получает предупреждение повторно, главный судья распоряжается о его немедленной дисквалификации.
- 13.7. Дисквалифицированный участник теряет все права при распределении мест.
- 13.8. Нарушения, наказуемые предупреждением
- 1) Прибытие с опозданием на контрольные пункты, запланированные организатором/проводящей организацией.

- 2) Неподобающее поведение по отношению к другим участникам или судьям.
- 3) Наличие сигнальных обозначений, не соответствующих Правилам.
- 4) Утаивание общего количества улова, указанного в регламенте для конкретного вида рыбы.
- 5) Ловля рыбы вне выделенной для соревнований зоны.
- 6) Получение помощи при перемещении буя или подвижного балласта.
- 7) Если количество рыбы с меньшим весом и запрещенной к вылову равно или больше допустимого улова.

13.9. Нарушения, наказуемые дисквалификацией

- 1) Проявление агрессии по отношению к другим участникам, судьям или организаторам/проводящей организации.
- 2) Ловля видов рыб, запрещенных законодательством страны, проводящей соревнования.
- 3) Замена добычи регламентированных видов рыбы.
- 4) Нахождение в зоне проведения соревнования до даты и времени официального старта.
- 5) Использование аквалангов или других дыхательных аппаратов.
- 6) Лица, допустившие нарушения до начала соревнования, не допускаются к участию в соревновании.
- 7) Зарядка подводного ружья или его содержание заряженным, на земле или на бую.

14. ПРОТЕСТЫ

(см. п. 24 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

15. ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ КОМАНД

(см. п. 25 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

16. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

- ##### 16.1. Формирование и состав судейской коллегии, общие обязанности судей, рефери, главный судья, заместитель главного судьи, судья по технике, секретариат, старшие судьи, стартер, судья при участниках, судья-информатор см. пп. 26-31, 34-35, 37, 41-42 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах».

16.2. Особенности судейства в дисциплине «подводная охота»:

- ##### 16.2.1. В состав судейской коллегии, кроме членов главной судейской коллегии, входят:
- заместитель главного судьи;
 - заместитель главного судьи на акватории;
 - заместитель главного секретаря;

- стартер;
 - старший судья по взвешиванию;
 - судьи по взвешиванию;
 - судья-информатор;
 - судьи-секретари;
 - судьи на дистанции (в лодках);
 - судья по награждению;
 - судьи при участниках;
 - судья по технике;
- 16.2.2. Все лодки стартуют и возвращаются из рыболовной зоны по сигналу из лодки главного судьи, оттуда же подаются все остальные сигналы.
- 16.2.3. Главный судья имеет право отменить или приостановить или перенести соревнования в резервную зону при неблагоприятных метеоусловиях, грозящих безопасности участников или проведению мероприятия.
- 16.2.4. Заместитель главного судьи на акватории руководит работой бригады судей на воде. Контролирует соблюдение участниками правил соревнований, находясь на воде в судейской лодке.
- 16.2.5. Судья по технике контролирует соблюдение участниками требований к снаряжению и оборудованию по подводному плаванию установленных Правилами.
- 16.2.6. Старший судья по взвешиванию организует зону взвешивания. Обеспечивает контроль доступа в зону. Координирует работу судей по взвешиванию, разрешает спорные ситуации. Ведет подсчет очков. Передает результаты в секретариат.
- 16.2.7. Судья по взвешиванию принимает и вскрывает мешки с уловом, взвешивает рыбу, сортирует, раскладывает, снабжая бирками с номерами спортсменов, передает результаты для занесения в протокол.
- 16.2.8. Распределение судей на дистанции в лодки осуществляется с помощью жеребьевки на каждый день соревнований отдельно.
- 16.2.9. Судья на дистанции (в лодке) обязан пройти инструктаж о своих обязанностях и об оказании первой помощи на воде и подписать декларацию.
- 16.2.10. На акватории во время проведения соревнований судья на дистанции (в лодке) обязан вести постоянный визуальный контроль за спортсменами, находящимися в непосредственной близости к нему, по возможности осуществлять фото и видео фиксацию нарушений.
- 16.2.11. Судья на дистанции (в лодке) обязан иметь при себе работающий мобильный телефон для связи.
- 16.2.12. При внештатной ситуации, когда спортсмен подает сигнал с помощью пневматического горна, свистка или любым другим способом (крик, поднятый буёк и т.д.) судья на дистанции (в лодке) обязан немедленно отреагировать и оказать помощь, а также немедленно уведомить главного судью на акватории.
- 16.2.13. Судья на дистанции (в лодке) делает отметку о выходе спортсмена из воды по окончании соревнований.
- 16.2.14. Судья на дистанции (в лодке) обязан принимать каждую добытую рыбу с

гарпуна спортсмена, если находится рядом со спортсменом из своей лодки. В некоторых случаях, если лодка находится на большом удалении от спортсмена, спортсмен может вешать рыбу на кукан.

- 16.2.15. При подходе своей лодки спортсмен сдаёт рыбу судье на дистанции (в лодке). Добытая рыба должна немедленно быть помещена судьей на дистанции (в лодке) в индивидуальный мешок спортсмена. Наличие рыбы вне индивидуальных мешков спортсменов не допускается. Судья на дистанции (в лодке) несет ответственность за целостность и сохранность улова каждого спортсмена.
- 16.2.16. По истечении времени соревнований судья на дистанции (в лодке) обязан проконтролировать, чтобы все спортсмены разрядили ружья, поднялись на катер. Далее судья обязан запечатать мешок с рыбой, добытой каждым спортсменом.
- 16.2.17. По прибытии лодок в порт судья на дистанции (в лодке) в присутствии спортсмена сдает добычу в судейскую бригаду по взвешиванию на берегу в индивидуальных мешках с маркировкой участника.
- 16.2.18. Судья по взвешиванию публично взвешивает рыбу, для этого:
 - оглашает номер участника;
 - вскрывает мешок,
 - взвешивает* рыбу, находящуюся в мешке,
 - раскладывает её, снабжая бирками с номером/именем спортсмена,
 - вся уже взвешенная рыба до полного окончания взвешивания рыбы всех участников соревнований находится на публичном обозрении в специально отведенном и огороженном месте.

*/ взвешивание производится путем помещения рыбы на стационарные весы и фиксации веса в состоянии равновесия весов, касания весов и нахождение посторонних предметов в зоне взвешивания при этом недопустимо.
- 16.2.19. Все операции по взвешиванию производятся исключительно в специально отведенной для этого «зоне взвешивания». Данная зона должна иметь площадь не менее 3*6 метров, ровную хорошо просматриваемую поверхность и быть ограждена от остальных участников. Вход в зону имеет право осуществлять только судья по взвешиванию и в случае крайней необходимости главный судья, либо иные лица с разрешения главного судьи.
- 16.2.20. Результаты всех взвешиваний заносятся в соответствующий протокол главным секретарем соревнований.

17. ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ, КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ И КОМЕНДАНТСКАЯ БРИГАДА (ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ) (см. п. 44 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

18. ПРИЛОЖЕНИЯ
Приложения №№ 4, 5, 12-14 радела X. «Приложения».

IX. ПОДВОДНОЕ РЕГБИ

А. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ,

Подводное регби является единственным трёхмерным командным видом спорта, в который играют на и под поверхностью воды в плавательном бассейне с глубиной от 3,5 до 5 метров.

Играют две команды, в каждой из которых как минимум шесть игроков постоянно находится в воде. Каждый из игроков имеет основной подводный комплект, то есть, маску, трубку и ласты, разрешенные международной/национальной федерацией, а также плавательный костюм и шапочку определённого цвета: у одной команды белого цвета, а у другой – чёрного или тёмно-синего цвета.

Целью игры является положить мяч в ворота противоположной команды. Мяч тяжёлый и падает на дно бассейна, если его выпустить из рук. Ворота выполнены в виде корзин и располагаются на дне бассейна в противоположных краях зоны игры.

Примечание: Пункты правил данного раздела соответствуют пунктам перевода исходного текста международных правил
В номерах подпунктов латинские буквы заменены жирными цифрами.
Приложения приведены по тексту в виде рисунков и таблиц.
Особенности проведения соревнований в России отражены в примечаниях.

1. ОПРЕДЕЛЕНИЯ, МЕСТО И ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ИГРЫ

1.1. **Определения**

1.1.1. Турнир

Турнир – это все матчи от первого до последнего дня соревнований.

Примечание: Соревнование – противостояние между несколькими командами за достижение превосходства (выигрыша).

1.1.2. Продолжительность матча

Общее время от начала первого тайма до окончания последнего тайма/буллита с учётом пауз между таймами/буллитами и времени на тайм-ауты.

Примечание: Так называемое «грязное игровое время».

Матч – соревнование двух команд, результатом которого является итоговый счёт заброшенных мячей.

Тайм - половина основного времени матча (п. 4.3.1 раздела IX «Подводное регби»).

1.1.3. Продолжительность игры

Общее время от начала первого тайма до окончания последнего тайма/буллита без учёта пауз между таймами/буллитами и времени на тайм-ауты.

1.1.4. Игра

Игровые действия (включая буллиты), продолжительность которых фиксируется секундомером.

- 1.1.5. Игровое время
Продолжительность игровых действий (исключая буллиты), фиксируемая секундомером.
Примечание: Так называемое «чистое игровое время».
- 1.1.6. Штрафные броски, проводимые после дополнительного тайма.
Серия буллитов по окончании дополнительного времени игры, состоящая минимум из трёх попыток для каждой команды.
Примечание: Буллит – бросок с ходу по воротам, защищаемым только вратарём (штрафной бросок, назначаемый в соответствии с правилами)
- 1.1.7. Судья на дистанции (бортике)
Судья на дистанции (бортике) в ходе матча является основным судьёй. Он находится на бортике бассейна с продольной стороны зоны игры.
- 1.1.8. Судья на воде
Судьи на воде во время игры располагаются вдоль продольной стороны зоны игры, прилегающей к бортику бассейна, по одному на каждой её половине.
- 1.1.9. Главный судья
Главный судья соревнований назначается решением организатора соревнований (см. п. 29 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
- 1.1.10. Дисциплинарное жюри/рефери
В соответствии с правилами и положениями международной/национальной федерации дисциплинарное жюри утверждается на заседании представителей команд. Дисциплинарное жюри является главной инстанцией на соревнованиях при решении вопросов о правомерности наказаний.
Примечание: На всероссийские соревнования решением организатора соревнований назначается рефери для выполнения этих функций. (см. п. 28 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
- 1.1.11. Место для секретариата, судьи-информатора
Находиться с продольной стороны зоны игры за судьёй на дистанции (бортике). Здесь ведётся протокол матча и устанавливается секундомер.
Примечание: Секретариат, судья-информатор (см. п. 34, 42 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
- 1.1.12. Представитель команды
Официальное лицо (представитель команды), как правило, не являющееся игроком и представляющее команду.
- 1.1.13. Капитан команды
Капитан команды - представитель команды из числа её игроков. Капитан

выбирается из числа игроков основного состава, но не игроков запаса. В протоколе матча он отмечается буквой «С».

Примечание: На российские соревнования отмечается буквой «К».

1.1.14. Игрок смены

Игрок основного состава, заявленного на матч (максимум 12 игроков), который в данный момент не находится в зоне игры или в зоне для удалённых игроков.

1.1.15. Игрок запаса

Игрок команды (максимум 15 игроков), заявленный как запасной.

1.2. Место для игры (Рисунок 9.1)

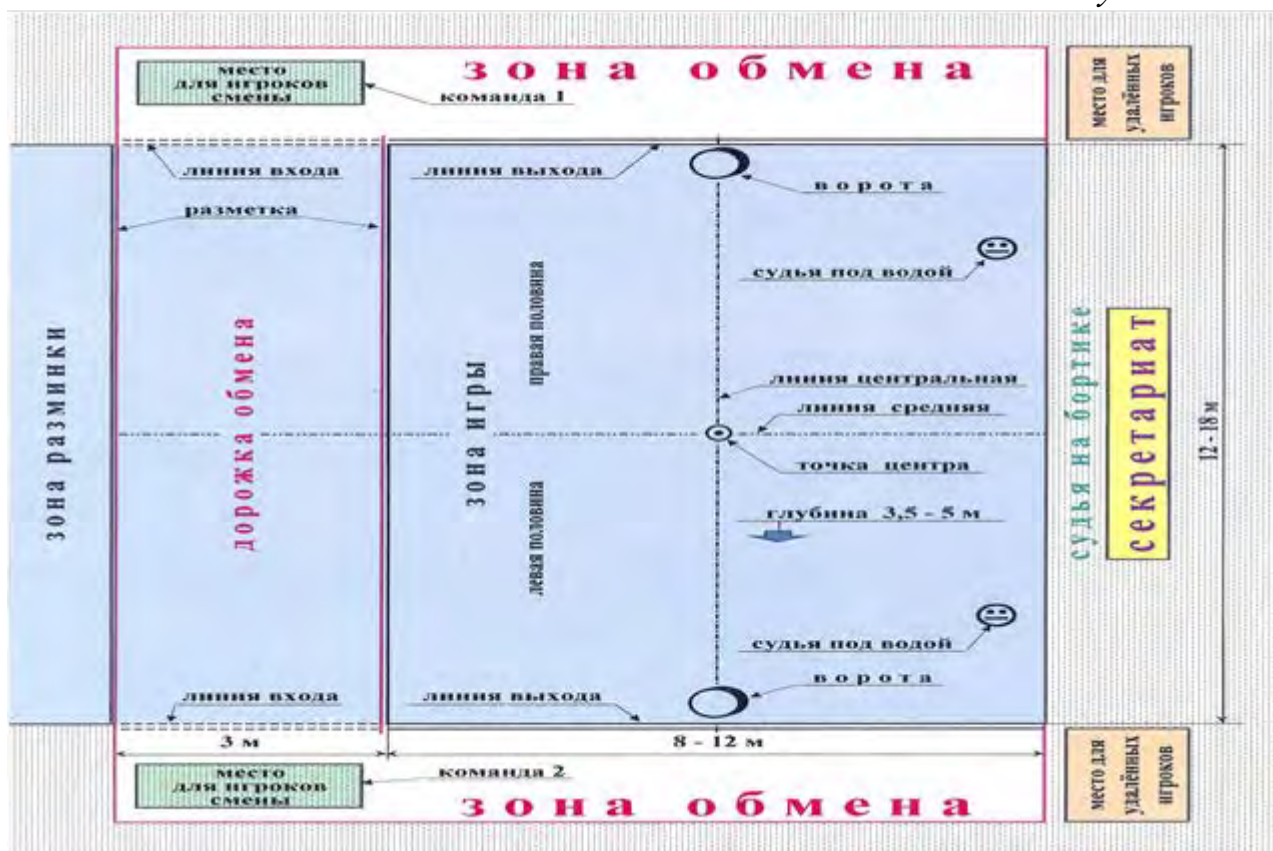
1.2.1. Размеры зоны игры:

- Длина зоны игры: 12 - 18 м
- Ширина зоны игры: 8 - 12 м
- Глубина воды в зоне игры: 3,5 - 5 м

Предпочтительно, чтобы стены бассейна были перпендикулярны дну.

Лестницы, желоба, скаты, стартовые тумбочки и так далее не являются частью зоны игры, даже если они находятся в её пределах.

Рисунок 9.1



Место для игры

1.2.2. Разметка зоны игры

«Открытая» продольная сторона зоны игры должна быть отмечена канатом, натянутым на поверхности воды. Разметка должны быть видимой со дна бассейна.

1.2.3. Разметка дорожки обмена

Параллельно в 3 метрах от «открытой» продольной стороны зоны игры

находится разметка, ограничивающая дорожку обмена на поверхности воды.

1.2.4. Зона обмена

Зоны обмена располагаются на бортике бассейна по обоим краям зоны игры и дорожки обмена и обозначаются линиями на бортике бассейна.

Длина зоны обмена равна суммарной ширине зоны игры и дорожки обмена. Зона обмена должна быть отмечена линией или ограждением.

1.2.5. Место для игроков смены

Место для игроков смены должно находиться на бортике бассейна с обоих концов дорожки обмена в пределах зоны обмена.

1.2.6. Линия выхода

Верхняя кромка бортика бассейна по коротким сторонам зоны игры является линией выхода игроков из игры для осуществления смены. Линия не продолжается за пределы зоны игры, то есть она не отделяет дорожку обмена от зоны обмена.

1.2.7. Место для удалённых игроков

Место для удалённых игроков должно быть расположено поблизости от зоны обмена, но чётко с ней разграничено.

1.2.8. Зона свободного вбрасывания

2-х метровая зона вокруг места, откуда осуществляется свободное вбрасывание.

1.2.9. Средняя линия

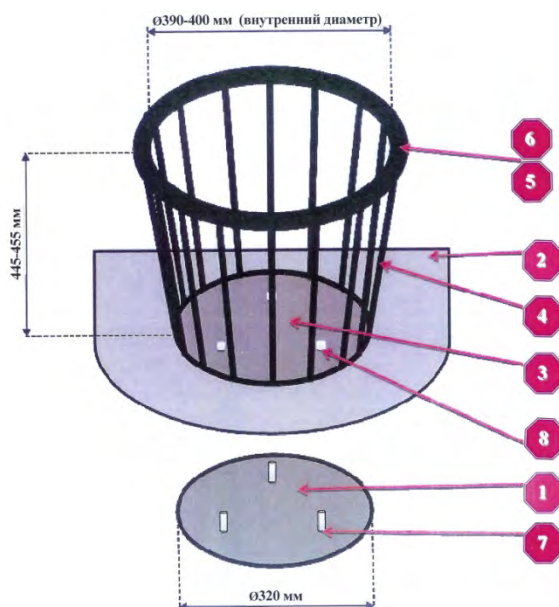
Средняя линия – это воображаемая линия, расположенная на одинаковом удалении от зон обмена команд.

1.2.10. Центральная линия

Центральная линия – это воображаемая линия, делящая зону игры на две равные части и проходящая через середины обоих ворот.

1.3. Ворота (Рисунок 9.2)

Рисунок 9.2



Ворота:

1. **диск нижний**
(сталь нержавеющая, $\varnothing$ 320 мм, $t=1,5$ мм)
2. **основание**
(резина, $R=700$ мм, $t=5$ мм)
3. **диск верхний**
(сталь нержавеющая, $\varnothing$ 320 мм, $t=5$ мм)
4. **спица**
(сталь нержавеющая, $\varnothing$ 10 мм, $L=455$ мм)
5. **кольцо**
(сталь нержавеющая, прут $\varnothing$ 10 мм, $L=1350$ мм)
6. **защита** (неопрен))
7. **болт**
(сталь нержавеющая, М 10 х 25)
8. **гайка**
(сталь нержавеющая, М 10)

1.3.1. Расположение ворот

Ворота представляют собой две жёсткие корзины, установленные по центральной линии на дне зоны игры по одной у каждой из её стен. Ворота следует устанавливать таким образом, чтобы было невозможно передавать мяч между ними и стеной. Ворота должны быть закреплены так, чтобы их было нелегко сдвинуть в ходе игры.

1.3.2. Размеры ворот

Размеры ворот составляют 445-455 мм в высоту и 390-400 мм по верхнему диаметру.

1.3.3. Защитное покрытие ворот

Верхний край ворот должен иметь мягкое покрытие.

1.4. Мяч для подводного регби

1.4.1. Скорость погружения мяча

В подводное регби играют мячом, заполненным водой так, чтобы он имел отрицательную плавучесть (скорость погружения 1000-1250 мм в секунду).

1.4.2. Размеры мяча

Мяч должен иметь окружность 520-540 мм для мужских команд и команд до 21 года и 490 - 510 мм для женских команд.

Примечание: Подготовка мяча к матчу проводится в соответствии с «Инструкцией по заполнению и обращению с мячами для подводного регби».

1.4.3. Внешний вид мяча

Мяч должен быть окрашен в чёрно-белый цвет или сочетание белого и другого сильно контрастирующего с ним тёмного цвета, или быть просто красным. Его должно быть хорошо видно в воде.

1.4.4. Выбор мяча

На соревнованиях каждая команда имеет право представить на рассмотрение свой мяч. Судьи проверяют его окружность, отрицательную плавучесть, жёсткость, цвет, контраст, стабильность курса, не скользит ли он и так далее. Эта процедура проводится по договорённости представителей команд в выбранное ими время и месте. Если необходимо, то судьи могут сократить число тестируемых мячей.

Представитель каждой команды может проголосовать за использование того или иного мяча в ходе соревнований. Как для женских, так и для мужских матчей и матчей юниорских команд допускается 3 мяча. Мячи специальным образом помечаются и держатся в непосредственной близости от места секретариата. Мячи должны храниться отдельно друг от друга в подвесных сетках или в вёдрах, полностью погруженными в воду.

1.5. Сигнальное оборудование

1.5.1. Сигнальное оборудование

Сигнальное оборудование должно быть установлено и протестировано до начала соревнований. Звуковые сигналы начала/окончания игры должны быть хорошо различимы во всех частях зоны игры, зоны обмена и на бортике бассейна.

1.5.2. Безопасность оборудования

Все элементы оборудования, устанавливаемого в бассейне, должны соответствовать местным и национальным требованиям безопасности. Оно должно быть полностью безопасным.

1.5.3. Количество оборудования

У каждого из трёх судей, непосредственно участвующих в судействе игровых действий, должен быть элемент сигнального оборудования, причём последний никак не должен стеснять его движений. То есть судьи на воде, по крайней мере, должны иметь возможность передвигаться до/за пределы ворот, а судья на дистанции (бортике) – по всей длине зоны игры. На соревнованиях должно быть как минимум 2 комплекта сигнального оборудования и дополнительно резервная механическая система.

2. ОБЯЗАННОСТИ, СОСТАВ И ЭКИПИРОВКА КОМАНД

2.1. Обязанности игроков и представителей команд

2.1.1. Обязанности игроков и представителей команд

2.1.1.1 Поведение на протяжении всего времени соревнований таким образом, чтобы способствовать распространению этого вида спорта.

2.1.1.2 Знание правил и не противоречащее им поведение.

2.1.1.3 Обеспечение соответствия экипировки правилам на протяжении всего матча.

2.1.1.4 Следование требованиям судей на протяжении всего матча.

2.1.2. Обязанности представителя команды

2.1.2.1 Предоставление в установленные организатором соревнований сроки списков, содержащих имя представителя команды, а также имена и соответствующие номера шапочек всех игроков, участвующих в матче. Капитан команды должен носить отметку “Captain” или “C”. Запасные игроки - “Reserve” или “R”. Также должно быть указано имя представителя команды. Списки должны быть представлены в сроки, установленные организатором.

Примечание: На российских соревнованиях капитан команды может носить отметку “Капитан” или “К”, а игроки запаса - “Резерв” или “Р”

2.1.2.2 Отслеживание поведения всех находящихся в зоне обмена людей, не участвующих в матче. Тот, из-за кого назначается удаление, должен покинуть зону обмена и непосредственно прилегающие территории.

2.1.2.3 Подписание протеста от имени команды.

2.1.2.4 Если для протокола не было представлено имя представителя команды, то капитан команды рассматривается и как её представитель. Если и капитан не отмечен, то правом представителя и капитана наделяется игрок (не из запасных) с наименьшим номером шапочки.

2.1.3. Привилегии капитана команды

Если капитан команды указан в протоколе и его можно узнать в соответствии с правилом п. 2.4.4 («Капитан команды») раздела IX. «Подводное регби», то он имеет право обсуждать с судьёй на дистанции (бортике) все вопросы относительно толкования правил,

которые могут возникнуть в ходе игры.

Судья на дистанции (бортике) также может пригласить капитана команды, чтобы сообщить ему о вынесенных предупреждениях и так далее. Капитан должен быть внимателен, иначе он может пропустить важную информацию (п. 6.1.3 «Объявление предупреждения» раздела IX. «Подводное регби»).

2.1.4. Протесты

2.1.4.1 Как правило, команда может подать протест по матчу только в том случае, если протокол матча не был подписан кем-либо из членов команды.

2.1.4.2 Протест должен быть представлен в письменной форме организатору/проводящей организации в течение 30 минут после окончания матча. По окончании матча должен быть подписан протокол результатов матча. Одновременно подаётся взнос за протест, установленный для данных соревнований (п. 3.1.2.13 раздела IX. «Подводное регби»).

2.1.4.3 Только представитель команды имеет право подписывать протест (п. 2.1.2.3 и 2.1.2.4 раздела IX. «Подводное регби»).

2.1.4.4 Обеспечение доставки протеста к уполномоченному лицу входит в компетенцию представителя команды, также он должен удостовериться, что получатель отметил время подачи протеста и расписался полным именем в получении соответствующего взноса по данному конкретному протесту.

2.2. Экипировка игрока

2.2.1. Нарушения в экипировке

Судья на дистанции (бортике) может в любой момент игры удалить из воды или вообще не допустить к игре игрока, личная экипировка которого не соответствует правилам. Игроку также может быть назначен штраф - удаление.

Игроку, выведенному из игры, не разрешается возвращаться в воду до тех пор, пока судья на дистанции (бортике) не убедится, что экипировка была приведена в соответствие с правилами.

2.2.2. Экипировка игрока

Каждый игрок должен иметь шапочку, купальный костюм, маску, ласты и повязки на запястьях. Игрок также может иметь трубку.

2.2.2.1 Каждый потенциально опасный край любого элемента экипировки должен быть защищён.

2.2.2.2 Ласты могут быть закреплены ластовыми держателями.

2.2.2.3 Ласты могут быть любой длины.

2.2.2.4 Запрещено использовать моноласты.

2.2.2.5 Ласты должны быть достаточно широкими и упругими, соответствовать силе сопротивления воды, чтобы предупредить/минимизировать возможный ущерб при толчках ногами.

2.2.2.6 Ласты должны быть сконструированы таким образом, чтобы они не могли причинить вред игрокам.

2.2.2.7 Если какие-либо элементы экипировки сделаны из непрочного материала, необходимо удостовериться, что не будет причинён ущерб другим

игрокам в случае их поломки.

2.2.2.8 Шапочки должны быть снабжены хорошо подогнанными протекторами для ушей. Их нельзя отсоединять или видоизменять каким-либо другим способом. Они необходимы для защиты ушей.

2.3.2.9 Резиновая шапочка, надеваемая под шапочку с номером, не должна перекрывать наружный слуховой проход. Это необходимо во избежание травм ушей под водой. Резиновая шапочка должна быть в цвет униформы команды.

2.2.2.10 У каждого игрока должен быть собственный номер в диапазоне от 1 до 99.

Номер игрока должен быть хорошо виден всем трём судьям. Если номер на шапочке, частично или полностью, закрыт, игрок должен написать его на внешней стороне плеча с помощью водостойчивого маркера.

Номер на коже, написанный водостойчивым маркером, должен быть виден на протяжении всей игры.

2.2.3. Предупреждение травматизма

2.2.3.1 Игроки не вправе надеть на себя что-либо, могущее причинить тот или иной ущерб другим игрокам.

2.2.3.2 Ногти должны быть коротко подстрижены. Они не должны быть острыми.

2.2.3.3 Допустимо заматывание пальцев клейкой лентой, при условии, что они останутся подвижными.

2.2.3.4 Все выступающие края, на масках и на застёжках ласт, должны быть отшлифованы и/или замотаны клейкой лентой или ей подобным материалом.

2.2.3.5 Если игрок понимает или предполагает, что его экипировка может представлять угрозу, он должен незамедлительно выйти из воды, а также сообщить судье на дистанции (бортике), если в воде, возможно, остались «опасные» элементы экипировки.

2.2.4. Скользкое тело

Если тело игрока в мокром состоянии скользит, то ему может быть отказано в участие в игре. Ни одна часть тела не должна быть натёрта каким-либо кремом или чем-либо подобным (п. 3.1.2.3 раздела IX. «Подводное регби»).

2.2.5. Вещества, облегчающие захват

Запрещается использование любых веществ, облегчающих захват, на любом участке тела (п. 3.1.2.3 раздела IX. «Подводное регби»).

2.2.6. Воздух, обогащённый кислородом

Игрок, заявленный на матч, не имеет права дышать воздухом, обогащённым кислородом или каким-либо другим веществом. Игрок, уличённый в использовании чистого кислорода/обогащённого кислородом воздуха, считается дисквалифицированным и не имеет права вернуться в зону игры. Когда кислород используется в качестве средства первой помощи, не обязательно заранее предупреждать об этом судей, но как только станет возможно, об этом нужно сообщить.

2.2.7. Повреждение экипировки

Если часть экипировки игрока становится дефектной в течение игры,

игрок может устранить неполадки, не покидая воду, если это не мешает ходу игры и безопасно для других игроков.

Если игрок покидает воду, чтобы устранить неполадки в экипировке, это должно быть сделано посредством обычной смены (п. 4.2.1 и 2.2.2 раздела IX. «Подводное регби»).

2.3. **Идентификация команды**

2.3.1. **Нарушения в экипировке**

Игрок, переставший во время матча удовлетворять правилам идентификации команд, может быть удалён из воды или же ему может быть запрещён вход в воду судьёй на дистанции (бортике). Он также может быть оштрафован удалением.

Игроку не разрешается вернуться в воду, пока судья на дистанции (бортике) не удостоверится, что экипировка находится в надлежащем состоянии.

2.3.2. **Шапочки игроков**

Все игроки команды должны носить пронумерованные шапочки одного цвета.

Если игрок использует резиновую плавательную шапочку или что-то наподобие этого, то все видимые её части должны быть цвета команды.

2.3.3. **Униформа команды**

Каждая команда должна иметь комплект тёмно-синих или чёрных и белых купальных костюмов и шапочек.

Купальные костюмы могут быть снабжены небольшим участком с флагом, названием команды/страны и так далее, но основные цвета должны существенно преобладать. Лямки и верхняя передняя часть женских купальников должны быть основного цвета.

Купальные костюмы должны быть чётко видны под водой. Прозрачные купальные костюмы с более тёмной подкладкой, а также подкладка, контрастирующая с основным цветом купальных костюмов, которая видна сквозь или выступает из-под купального костюма, недопустимы.

2.3.4. **Капитан команды**

Имя капитана команды должно быть отмечено в протоколе матча, а сам капитан должен носить повязку на верхней части одной из рук. Повязка должна соответствовать цвету униформы команды.

Если капитан становится не активным игроком, то команде даётся время, естественно, в разумных пределах, для выбора нового капитана. Если команда не может решить, кто будет капитаном, то им становится активный игрок с меньшим номером на шапочке. При этом и только в этом случае капитан может не иметь повязку капитана.

2.3.5. **Повязки на запястьях**

Команда, играющая в тёмно-синих купальных костюмах, надевает на запястья тёмные ленты. Команда, играющая в белых купальных костюмах, надевает на запястья белые ленты. Причём это должно быть сделано таким образом, чтобы за повязку нельзя было зацепиться пальцами.

- 2.3.6. Дополнительные средства личной защиты
Разрешается играть с налокотниками, наколенниками и так далее, сделанными из мягкого материала, цвета униформы команды или кожи. При этом они не должны наносить ущерба кому-либо, не должны резаться, цепляться и тому подобное (п. 2.3.3.1 раздела IX. «Подводное регби»).

3. КОЛЛЕГИЯ СУДЕЙ

3.1. **Количество, должности и обязанности**

3.1.1. Количество судей

По крайней мере, трое судей принимают участие в каждом матче, и их решения обязательны для выполнения (п. 3.2.5 «Видео» раздела IX. «Подводное регби»).

3.1.2. Судья на дистанции (бортике)

Судья на дистанции (бортике) наблюдает за ходом игры с кромки бассейна и отвечает за:

- 3.1.2.1 Все частные вопросы и в принципе руководит игрой;
- 3.1.2.2 Зону игры, зоны обмена, места для удалённых игроков, ворота и мяч. Все отклонения от правил должны быть зафиксированы в протоколе матча;
- 3.1.2.3 Проверку экипировки игроков обеих команд перед матчем, намазаны ли тела каким-либо кремом или подобным веществом или напротив субстанцией улучшающей захват и так далее;
- 3.1.2.4 Проверку внесения в протокол до начала матча имён и номеров игроков;
- 3.1.2.5 Судья на дистанции (бортике) даёт команду о начале/возобновлении игры после остановки в следующих случаях:
 - начало каждого тайма;
 - игра после заброшенного гола;
 - розыгрыш свободного броска;
 - розыгрыш «мяча команды»;
 - розыгрыш «мяча судьи»;
 - буллит.
- 3.1.2.6 Игровое время;
- 3.1.2.7 Проведение смены игроков;
- 3.1.2.8 Продолжительность удалений;
- 3.1.2.9 Любые нарушения правил;
- 3.1.2.10 Постоянную проверку личной экипировки игроков и удаление/недопущение в воду игроков, экипировка которых не соответствует правилам;
- 3.1.2.11 Ввод в игру игроков запаса;
- 3.1.2.12 Ведение протокола матча;
- 3.1.2.13 Внесение в протокол времени окончания матча;
- 3.1.2.14 Принятие решения по любой ситуации, не рассмотренной в этих правилах, на основании собственного суждения.
Судья на дистанции (бортике) может иметь одного или более помощников, выполняющих от его имени следующие обязанности:
 - хронометраж;

- ведение протокола матча;
- контроль личной экипировки игроков перед началом игры;
- контроль удалённых игроков;
- контроль замен;
- контроль дисквалифицированных игроков;
- контроль игроков, вышедших из воды, чтобы исправить неполадки в экипировке.

3.1.3. Судьи на воде

Двое судей, находящиеся в воде, по одному на каждой половине зоны игры называются судьями под водой. Они отвечают за:

- 3.1.3.1 Любое нарушение правил;
- 3.1.3.2 Подачу двух продолжительных гудков, когда в ворота заброшен мяч;
- 3.1.3.3 Постоянную проверку личной экипировки игроков и удаление из воды игроков, чья экипировка не соответствует правилам;
- 3.1.3.4 Постоянную проверку ворот, разметки и других элементов оснащения на их соответствие правилам;
- 3.1.3.5 Подачу мяча игроку, который будет выполнять буллит;
- 3.1.3.6 Установку мяча на точку центра зоны игры после нереализованного буллита;
- 3.1.3.7 Установку мяча на точку центра зоны игры в начале каждого тайма.

3.1.4. Травма игрока

Судьи должны немедленно прерывать игру, если, по их мнению, игрок серьёзно травмирован.

Травмированному игроку оказывается помощь. Один из игроков смены может войти в воду (п. 4.2.1 раздела IX. «Подводное регби»).

Игрок, которому оказывают помощь с применением чистого кислорода/обогащённого кислородом воздуха, уже не может вернуться в игру.

Игра возобновляется посредством «мяча судьи» или «мяча команды» (п. 4.1.4 и 4.1.5 раздела IX. «Подводное регби»).

3.1.5. Судья имеет право удалить игрока в случае:

- 3.1.5.1 Если становится очевидным, что игрок переутомлён и истощён.

3.1.6. Замена мяча

В течение матча мяч может быть заменён только с согласия судьи на дистанции (бортике).

Он должен удостовериться, что оба капитана проинформированы об этом факте. Причина замены должна быть указана в протоколе матча.

3.1.7. Разведение команд по своим сторонам

Судьи имеют право в любой момент матча потребовать, чтобы игроки вернулись к своим сторонам бассейна. Для этого они подают визуальный сигнал (п. 3.1.9 раздела IX. «Подводное регби»).

Этот применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими

- Когда судьи на воде не видят игроков или зоны игры, например, во время совещания судей или если им нужно удостовериться в надлежащем состоянии экипировки и тому подобное;
- Если игра прерывается на длительное время или срок её возобновления

неизвестен, например, при поломках сигнального оборудования и тому подобное;

- Если действия судей мешают игрокам исполнить свои задачи, например, вынесение предупреждения игроку, который должен защищать ворота, или во время остановки игры;
- Когда судья хочет дать информацию капитанам команд, вынести предупреждение и тому подобное и, в свою очередь, не может выполнять свои задачи после остановки игры

3.1.8. Добавление игрового времени

Судья может добавить игровое время (п. 5.1.18 раздела IX. «Подводное регби»).

3.1.9. Звуковые и визуальные сигналы (см. Таблицы №№ 9.1, 9.2)

Судьи должны подавать отчётливые звуковые и визуальные сигналы.

Если возможно, судьи должны коротко пояснять причины остановок игры.

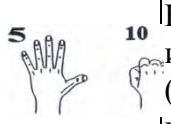
Судьи повторяют визуальные сигналы коллег.

Примечание: Сводные таблицы звуковых и визуальных сигналов.

Таблица № 9.1

С и т у а ц и я		С и г н а л ы				
		з в у к о в ы е			в и з у а л ь н ы е	
		длинный продолжительный сигнал	повторяющиеся короткие сигналы	два продолжительных сигнала	описание	номер жеста
1	Начало игры	X				
2	Остановка игры		X			2, 10, 11
3	Забит гол			X	Поднят кулак	3
4	Нарушения правил		X		Поднята ладонь и судья указывает на команду, нарушившую правила	12
5			X		Указывает на игрока, получившего наказание, а затем на скамейку штрафников	5, 14
6			X		Судья указывает на ту половину зоны игры, где будет проводиться буллит	16
7	Начало свободного броска	X				
8	Начало буллита	X				
9	Начало «мяча судьи»	X				
10	Возобновление игры				Повторяющееся указание рукой в направлении продолжения игры	6
12	Окончание удаления	10 с			Поднята одна рука	
13		0 с			Рука опущена (время истекло)	
14	Некорректное поведение				Поднят синий или белый флаг	

Таблица № 9.2

Номер	Жест	Значение
1		Всё хорошо
3		Забит гол
5		Номер удалённого игрока (указывается пальцами)

Номер	Жест	Значение
2		Остановка игры
4		Мяч рефери
6		Правило преимущества

Номер	Жест	Значение
7		Тайм-аут
9		Мяч вышел за пределы зоны игры
11		Остановка игры судьёй под водой
13		Захват, сдвиг ворот игроком
15		Удушающий захват
17		Нападение на снаряжение игрока
19		Толкание или дёргание игрока
21		Задержка игрока без мяча

Номер	Жест	Значение
8		Конец тайма или матча
10		Остановка игры судьёй на дистанции и (бортике)
12		Свободный бросок
14		Двух минутное удаление
16		Буллит
18		Гол не засчитан
20		Неправильная игра

3.2. Экипировка судей

3.2.1. Экипировка судей

3.2.1.1 Оборудование для подачи звуковых сигналов. Все трое судей должны иметь приспособления для подачи звуковых сигналов о начале и остановке игры.

3.2.1.2 Акваланги. Оба судьи на воде могут быть с аквалангами, если они считают это нужным.

3.2.2. Судья на дистанции (бортике)

Судья на дистанции (бортике) должен быть в белой рубашке/футболке и белых штанах/шортах.

3.2.3. Судья на воде

Судья на воде должны быть в тёмной футболке или гидрокостюме, который должен, по крайней мере, закрывать туловище и плечи, причём таким образом, чтобы судья на дистанции (бортике) видел направление свободного броска. Судья на воде может надеть красную шапочку. Протекторы для ушей на шапочке могут быть любого цвета.

3.2.4. Личная защита

Судьи на воде при использовании любых средств защиты (наколенников, налокотников и тому подобное) должны подбирать их под цвет кожи или же ярко красного цвета.

3.2.5. Видео

Просмотр видео судьями не предусмотрен, за исключением случаев о возможной дисквалификации.

3.2.6. Дисциплинарное жюри

Члены дисциплинарного жюри назначаются в соответствии с правилами международной/национальной федерации.

Примечание: На российские соревнования организатора соревнований для выполнения этих функций назначается рефери (см. п. 28 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

4. ИГРА

4.1. Начало игры

Команды, стоящие первыми в расписании игр, надевают тёмно-синие/чёрные купальные костюмы и шапочки.

4.1.2. Начало тайма

В начале каждого тайма мяч помещается на дно бассейна на точку центра зоны игры.

4.1.1.1 Игроки каждой команды находятся в воде у бортика бассейна, у которого на дне располагаются их ворота, и, по крайней мере, одной рукой касаются стены над поверхностью воды.

4.1.1.2 Игроки смены каждой команды сидят соответственно на местах, отведённых каждой команде.

4.1.1.3 Судья на дистанции (бортике) начинает игру длинным непрерывным сигналом.

4.1.1.4 В случае фальстарта игра должна быть остановлена и возобновлена после того, как секундомер будет установлен на ноль. Чтобы установить мяч на дне бассейна на точку центра зоны игры, применяют кольцо или низкую корзину, если это не подвергает опасности игроков.

4.1.2. Возобновление игры после гола

После засчитанного гола, команды возвращаются на свои стороны зоны игры. Затем, после сигнала судьи, команда, которая пропустила гол, начинает атаку, владея мячом.

4.1.2.1 Мяч должен держаться у поверхности, частично даже над водой, так, чтобы его видел судья на дистанции (бортике). Игрокам даётся время, естественно, в разумных пределах, чтобы они могли подготовиться к началу игры (п. 5.1.18 «Умышленное затягивание игры» раздела IX. «Подводное регби»).

4.1.2.2 Когда игра возобновляется после гола, все игроки, находящиеся в воде во время сигнала к возобновлению игры, должны коснуться рукой стены своего края бассейна, прежде чем вступить в игру.

4.1.2.3 При атаке, следующей немедленно после гола, мяч следует вести в пределах видимости, пока до ближайшего игрока команды соперников не останется 2 метра. Мяч нельзя удерживать за спиной, между ногами, и так далее (п. 5.1.15 «Скрывание мяча на старте» раздела IX. «Подводное регби»).

4.1.3. Возобновление игры после буллита

По завершении буллита игра возобновляется.

4.1.3.1 Если буллит завершается голом, мяч отдаётся команде, в ворота которой он был назначен, а игра возобновляется согласно п. 4.1.2. раздела IX. «Подводное регби».

4.1.3.2 Если время, отведённое для проведения буллита, закончилось без гола, или проведение буллита было прервано из-за некорректных действий нападающего (п. 6.4.7 «Некорректное поведение нападающего» раздела IX. «Подводное регби»), игра возобновляется как обычно в начале тайма (п. 4.1.1 раздела IX. «Подводное регби»).

Судья на воде помещает мяч на дно бассейна на точку центра зоны игры.

4.1.4. «Мяч команды»

Судья назначает «мяч команды», когда игра приостановлена и нет гола, не назначены свободный бросок либо буллит, а «мяч судьи» кажется чрезмерной мерой.

Игроки каждой команды располагаются на своей половине зоны игры. Мяч отдаётся той команде, которая владела им до остановки игры. Мяч удерживается у поверхности воды. Судья на дистанции (бортике) возобновляет игру, когда мяч поднят к поверхности воды, что означает о готовности команды к игре.

«Мяч команды» назначается в следующих случаях, но не ограничивается ими

- Игра была остановлена из-за травмы игрока защищающейся команды в момент, когда мячом владела атакующая команда
- Ошибка сигнальной аппаратуры в момент, когда мячом владела одна из команд
- Ошибочная подача сигнала судьёй в момент, когда мячом владела одна из команд

4.1.5. «Мяч судьи»

Судья назначает «мяч судьи», когда игра приостановлена и нет гола, не назначены буллит, свободный бросок либо «мяч команды».

Мяч вбрасывается в воду судьёй на дистанции (бортике) по средней линии зоны игры. Игроки не могут касаться мяча, пока он не окажется под водой.

4.2. **Смена и замена игроков**

4.2.1. Смена игроков во время игры

Если в команде более шести игроков, то все дополнительные игроки, кроме 6 игроков в зоне игры, должны на всём протяжении игры находиться на бортике бассейна в зоне обмена.

4.2.1.1 Любой игрок смены может заменить любого игрока в воде путём быстрой смены.

4.2.1.2 Игрок, которого заменяют, покидая игровую зону, должен обязательно пересечь линию выхода своей команды.

Считается, что игрок вышел из воды, когда его тело полностью вышло из воды, даже если при этом часть ласт ниже пальцев ног находится в воде.

Если уровень воды в бассейне совпадает с уровнем бортика, считается,

что игрок вышел из воды, когда он встал на колени на бортик бассейна, даже если часть его ног ниже щиколотки всё ещё в воде.

4.2.1.3 Игрок смены не имеет права входить в воду до тех пор, пока игрок, которого он меняет, не покинет зону игры в соответствии с п. 4.2.1.2. раздела IX. «Подводное регби».

Если уровень воды в бассейне совпадает с уровнем бортика, игрок, входящий в игру, может встать на край бортика ещё до того, как игрок, выходящий из игры, полностью покинет воду, даже если часть его ног ниже щиколотки окажется в воде.

4.2.1.4 Игрок, входящий в игру, может войти в воду только через дорожку обмена. Он должен войти в игру на своей половине зоны игры.

4.2.1.5 Травмированный, дезориентированный игрок или тот, у кого элементы экипировки опасны для других игроков и так далее, может выйти из воды в любом месте, а затем обязательно достичь зоны обмена своей команды, прежде чем в воду войдёт игрок, меняющий его, или же он сам продолжит игру.

4.2.2. Ввод в игру игроков запаса

4.2.2.1 Каждая команда имеет право в ходе матча сделать три замены.

4.2.2.2 О замене необходимо проинформировать судью на дистанции (бортике), а также представить для протокола номера запасных игроков, до их введения в игру.

4.2.2.3 Замены производятся только во время остановок игры.

4.2.2.4 Замена не должна замедлять ход игры, например, производиться во время свободного броска в сторону противоположной команды. Судья может не разрешить замену в случае, если информация о номере игрока, выходящего на замену, не была передана в секретариат или же этот игрок не готов и так далее. Также замена может быть запрещена в случае, если заявка на неё была подана под конец остановки игры.

4.2.2.5 Игрок, которого заменили, может вернуться в игру, но это будет считаться второй заменой.

4.3. **Продолжительность игры**

4.3.1. Части матча:

Матч состоит из основного времени и, если необходимо, дополнительного времени и серии буллитов.

Продолжительность игры в основное время составляет 2 тайма по 15 минут чистого игрового времени (п. 4.3.3 раздела IX. «Подводное регби»).

4.3.2. Перерыв между таймами:

- Продолжительность составляет 5 минут;
- Команды меняются сторонами;
- Судьи под водой не меняются сторонами.

4.3.3. Остановка игры:

При каждой остановке игры, секундомер чистого игрового времени также останавливается.

4.3.4. Остановка игры в конце тайма:

4.3.4.1 Буллит выполняется всегда, независимо от истечения чистого игрового времени.

При необходимости игровое время должно быть продлено для проведения буллита.

4.3.4.2 Если было взятие ворот, назначен свободный бросок, удаление, «мяч команды» или «мяч судьи», а время подходит к концу, то судья на дистанции (бортике) должен дать команду секретариату к его продлению. После такого продления тайм останавливается посредством визуальных и звуковых сигналов.

4.3.5. Матч, итог которого должен быть результативен.

Если основное время матча, итог которого должен быть результативен, заканчивается в ничью, то после пяти минутного перерыва назначается дополнительное время. При этом команды не меняются сторонами.

4.3.5.1 Дополнительное время:

Дополнительное время – это один тайм продолжительностью 15 минут чистового времени. Команда, забившая гол первой, считается победителем. Игра останавливается сразу после того, как был забит гол.

4.3.5.2 Серия буллитов:

Если исход игры не решён в дополнительное время, каждая команда выполняет сначала по три буллита.

- Даётся 5 минут перерыва до начала выполнения буллитов после окончания дополнительного времени;
- Игроки, которые в дополнительное время имели удаления, не могут выполнять буллиты в первом круге;
- Какая команда выполняет буллит первой, решается посредством жребия. Победитель жеребьёвки имеет возможность решить, атаковать или защищаться первым;
- Три различных игрока каждой команды выполняют по одному буллиту
- Игроки покидают зону игры до начала выполнения буллитов (п. 6.4.4.3 раздела IX. «Подводное регби»);
- Очередность игроков любая. Игрок, вошедший в зону игры, не может быть заменён. Во время выполнения буллита в зоне игры не может находиться никто из игроков кроме защитника и нападающего;
- Вратарь меняется по желанию;
- Команды выполняют буллиты по очереди;
- Судья под водой отдаёт мяч нападающему (п. 3.1.3.5 раздела IX. «Подводное регби»);
- Один круг составляют только правильно выполненные буллиты обеими командами. Если защищающаяся команда нарушает правила, то повторный буллит включается в этот же круг. Если правила нарушает атакующая команда, буллит считается выполненным;
- Удалённый во время серии буллитов игрок не имеет права вновь принимать участие в этой или последующих сериях буллитов ни в качестве вратаря, ни в качестве исполнителя (п. 6.4.6 и 6.4.7 раздела IX. «Подводное регби»).

4.3.5.3 Серия буллитов (продолжение):

Если исход игры не решается в ходе первой серии буллитов, то процедура продолжается. Игроки каждой команды поочерёдно выполняют по одному буллит, пока не будет решающего гола.

- Различные игроки от каждой команды пробивают по буллит;.
- Ни один игрок, включая трёх игроков, выполнивших первую серию буллитов, в соответствии с п. 4.3.5.2 раздела IX. «Подводное регби» не может вновь принять участие, пока все игроки его команды не воспользуются своей попыткой;
- Если одна команда имеет меньше игроков, чем другая, то выполнение буллитов продолжается (любой игрок может выполнить следующий буллит), после того как команда с меньшим количеством игроков выполнит буллит;
- Вратарь меняется по желанию.

4.3.6. Тайм-аут

- 4.3.6.1 Каждая команда имеет право на один тайм-аут в каждом тайме матча. Дополнительное время также считается таймом.
- 4.3.6.2 Любой игрок в воде или любой человек, находящийся на бортике бассейна в зоне обмена, может взять тайм-аут для своей команды.
- 4.3.6.3 Тайм-аут можно взять только во время остановки игры. Тайм-аут не может быть причиной остановки.
- 4.3.6.4 Продолжительность тайм-аута – 1 минута.
- 4.3.6.5 Визуальный сигнал о взятии тайм-аута такой же, что подаёт судья при остановке игры.
- 4.3.6.6 Судья на дистанции (бортике) подаёт звуковой сигнал (остановка игры) вслед за визуальным сигналом о взятии тайм-аута.
- 4.3.6.7 Во время тайм-аута обе команды должны вернуться к своим сторонам зоны игры.
- 4.3.6.8 Отсчёт времени тайм-аута начинается после того, как судья на дистанции (бортике) подал сигнал о взятии тайм-аута. Когда минута заканчивается, судья на дистанции (бортике) подаёт повторный сигнал (остановка игры) и занимает позицию для возобновления игры (то есть занимает позицию и даёт визуальный сигнал к свободному броску, буллит и так далее). Командам даётся время, естественно, в разумных пределах, чтобы подготовиться, и игра возобновляется.

4.3.7. Последовательность сигналов

Если в силу какой-либо причины судья не может подать сигнал, его наблюдения и решения всё ещё будут иметь силу, даже если другой сигнал прозвучит раньше.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Если судья на воде заметил гол/нарушение правил, но не смог подать сигнал, и в это время прозвучал сигнал к окончанию тайма, он просто информирует судью на дистанции (бортике) и гол засчитывается или назначается буллит и так далее. Рекомендуются короткое совещание судей, чтобы установить правильный порядок следования событий. Перед совещанием судья на дистанции (бортике) разводит команды по своим сторонам;

Среди причин, почему сигнал не был дан вовремя, могут быть:

- Один из судей применил правило «отложенного сигнала» (п. 6.5.2 раздела IX. «Подводное регби»);
- Игрок запутался в проводах сигнального оборудования, и судье пришлось отплыть от сигнального устройства;
- Судье необходимо больше информации, чтобы решить, где находится мяч в воротах или вне ворот;
- Судье необходимо время, чтобы оценить ситуацию;
- Неисправности в работе сигнального оборудования.

4.4. **Порядок начисления очков**

4.4.1. Взятие ворот

4.4.1.1 Гол засчитывается, когда мяч полностью оказывается ниже верхней кромки ворот. В этом случае судья подаёт два продолжительных сигнала.

4.4.1.2 Игрок, забивший гол, подаёт сигнал судье на дистанции (бортике), поднимая над поверхностью воды сжатый кулак сразу после всплытия. Если такой сигнал не будет подан, гол всё равно засчитывается, но номер игрока, забившего гол, может быть не помечен в протоколе матча.

4.4.2. Результат матча

Команда, забившая наибольшее количество голов в матче, считается победителем.

Если обе команды забивают равное число голов, игра оканчивается вничью.

4.4.3. Результат соревнований

Команде, одержавшей победу в матче, присуждается 3 (Три) очка, а командам, сыгравшим вничью – по 1 (Одному) очку. Если было дополнительное время или серия буллитов, то победившая команда получает 2 (Два) очка, а проигравшая – 1 (Одно) очков.

Команда, набравшая наибольшее количество очков, становится победителем соревнований.

4.4.4. Команды с одинаковым количеством очков

Если в соревнованиях есть команды, набравшие одинаковое количество очков, то места распределяются следующим образом:

4.4.4.1 Две команды имеют одинаковое количество очков:

1. Очки, набранные этими командами в играх друг против друга;
2. Разница мячей в играх этих команд друг против друга;
3. Количество забитых мячей в играх этих команд друг против друга;
4. Разница мячей во всех играх этих команд в группе;
5. Количество забитых мячей во всех играх этих команд в группе;
6. При необходимости назначается переигровка (п. 4.3.5 раздела IX. «Подводное регби»).

4.4.4.2 Три и более команд имеют одинаковое количество очков (см. Таблицы №№ 9.3-9.10)

Составляется сводная таблица только из результатов игр этих команд друг против друга и сравнительная таблица (см. Таблицы №№ 9.3-9.10).

1. Очки из сравнительной таблицы

2. Разница мячей из сравнительной таблицы
3. Голы из сравнительной таблицы
4. Разница мячей во всех играх этих команд в группе
5. Количество забитых мячей во всех играх этих команд в группе
6. Если остаются только две команды с одинаковым количеством забитых мячей во всех играх этих команд в группе, то сравнивают только эти две команды в соответствии с п. 4.4.4.1 раздела IX. «Подводное регби».
7. Если остаётся более двух команд с одинаковым количеством забитых мячей во всех играх этих команд в группе, то при необходимости назначается переигровка (п. 4.3.5 раздела IX «Подводное регби»).

Примечание: Примеры распределения мест:

Пример 1

Таблица № 9.3

Команда	Результаты встреч				Итоги							
					П	Пб	Н	Вб	В	очки	соотношение мячей	место
1		0:0	0:0	3:0	0	0	2	0	1	5	3 : 0	?
2	0:0		0:0	9:0	0	0	2	0	1	5	9 : 0	?
3	0:0	0:0		6:0	0	0	2	0	1	5	6 : 0	?
4	0:3	0:9	0:6		3	0	0	0	0	0	0 : 18	4

Обозначения: **П** – поражение (+0 очков); **Пб** – поражение по буллитам или в дополнительном тайме (+1 очко); **Н** – ничья (+1 очко); **Вб** – выигрыш по буллитам или в дополнительном тайме (+2 очка); **В** – выигрыш (+3 очка)

Таблица № 9.4

Команда	Сравнение результатов						Распределение мест
	по играм между собой				по всем играм		
	очки	соотношение мячей	разница мячей	голы	соотношение мячей	разница мячей	
	приоритет						
	1		2	3		4	
1	2	0 : 0	0	0	3 : 0	+3	3
2	2	0 : 0	0	0	9 : 0	+9	1
3	2	0 : 0	0	0	6 : 0	+6	2

Пример 2

Таблица № 9.5

Команда	Результаты встреч				Итоги							
					П	Пб	Н	Вб	В	очки	соотношение мячей	место
1		3:0	0:2	3:0	1	0	0	0	2	6	6 : 2	?
2	0:3		1:0	9:0	1	0	0	0	2	6	10 : 3	?
3	2:0	0:1		6:0	1	0	0	0	2	6	8 : 1	?
4	0:3	0:9	0:6		3	0	0	0	0	0	0 : 18	4

Обозначения: **П** – поражение (+0 очков); **Пб** – поражение по буллитам или в дополнительном тайме (+1 очко); **Н** – ничья

(+1 очко); **Вб** – выигрыш по буллитам или в дополнительном тайме (+2 очка); **В** – выигрыш (+3 очка)

Таблица № 9.6

Команда	Сравнение результатов						Распределение мест
	по играм между собой				по всем играм		
	очки	соотношение мячей	разница мячей	голы	соотношение мячей	разница мячей	
	приоритет						
	1		2	3			
1	3	3 : 2	+1	3			1
2	3	1 : 3	-2	1			3
3	3	2 : 1	+1	2			2

Пример 3

Таблица № 9.7

Команда	Результаты встреч				Итоги							
					П	Пб	Н	Вб	В	очки	соотношение мячей	место
1		3:0	0:2	3:0	1	0	0	0	2	6	6 : 2	?
2	0:3		2:1	9:0	1	0	0	0	2	6	11 : 4	?
3	2:0	1:2		6:0	1	0	0	0	2	6	9 : 2	?
4	0:3	0:9	0:6		3	0	0	0	0	0	0 : 18	4

Обозначения: **П** – поражение (+0 очков); **Пб** – поражение по буллитам или в дополнительном тайме (+1 очко); **Н** – ничья (+1 очко); **Вб** – выигрыш по буллитам или в дополнительном тайме (+2 очка); **В** – выигрыш (+3 очка)

Таблица № 9.8

Команда	Сравнение результатов						Распределение мест
	по играм между собой				по всем играм		
	очки	соотношение мячей	разница мячей	голы	соотношение мячей	разница мячей	
	приоритет						
	1		2	3		4	
1	3	3 : 2	+1	3	6 : 2	+4	2
2	3	2 : 4	-2	2	11 : 4	+7	3
3	3	3 : 2	+1	3	9 : 2	+7	1

Пример 4

Таблица № 9.9

Команда	Результаты встреч					Итоги							
						П	Пб	Н	Вб	В	очки	соотношение мячей	место
1		2:0	0:1	0:0	2:1	1	0	1	0	2	7	4 : 2	?
2	0:2		1:1	2:1	1:0	1	0	1	0	2	7	4 : 4	?
3	1:0	1:1		0:2	2:1	1	0	1	0	2	7	4 : 4	?
4	0:0	1:2	2:0		1:0	1	0	1	0	2	7	4 : 2	?
5	1:2	0:1	1:2	0:1		4	0	0	0	0	0	2 : 6	5

Обозначения: **П** – поражение (+0 очков); **Пб** – поражение по буллитам или в дополнительном тайме (+1 очко); **Н** – ничья

(+1 очко); **Вб** – выигрыш по буллитам или в дополнительном тайме (+2 очка); **В** – выигрыш (+3 очка)

Таблица № 9.10

Команда	Сравнение результатов						Распределение мест
	по играм между собой				по всем играм		
	очки	соотношение мячей	разница мячей	голы	соотношение мячей	разница мячей	
	приоритет						
	1		2	3			
1	4	2 : 1	+1	2			2
2	4	3 : 4	-1	3			3
3	4	2 : 3	-1	2			4
4	4	3 : 2	+1	3			1

4.5. Остановка игры

4.5.1. Остановка игры

Игра прерывается, если:

- Забит гол;
- Назначен буллит, свободный бросок или вынесено предупреждение;
- Закончилось время тайма или буллита;
- В любой ситуации по усмотрению судьи.

4.5.2. Секундомер

Игра считается остановленной по первому сигналу.

Секундомер «чистого» игрового времени останавливается при прерывании игры.

4.5.3. Звуковые сигналы для остановки игры.

4.5.4. Игра останавливается:

4.5.3.1 Двумя долгими непрерывными гудками, если забит гол.

4.5.3.2 Повторяющимися короткими гудками в любом другом случае остановки игры.

5. НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

5.1. Опасная игра

В отношении п. 5.1.7 - 5.1.12 раздела IX. «Подводное регби» именно судья решает, насколько серьёзно были нарушены правила и следует ли назначить буллит или же достаточно будет удаления, предупреждения или только свободного броска. Помимо всего прочего судья должен принимать в расчёт реальную/потенциальную угрозу, было ли нарушение правил умышленным/провокационным, повторное ли это нарушение, а также насколько бы увеличились шансы нарушившего правила игрока в случае, если бы нарушение не было замечено. Если это бы серьёзно помогло игроку, например, забить или не дать забить гол, он должен быть наказан, то есть удалён.

Так как судьи не могут видеть всех нарушений, наказания должны быть пропорционально более серьёзными, чем потенциальная угроза/выгода, что, в свою очередь, станет стимулом к честной игре.

Опыт показывает, что предупреждения не всегда ведут к желаемым

изменениям в поведении, а удаления – напротив. Судья должен решить, использовала ли команда возможность изменить своё поведение после вынесения предупреждения (п. 6.1.1 раздела IX. «Подводное регби»). Если изменения не заметны сразу, нужно назначить другое наказание. Также, если команда нарушает разные правила, предупреждения лишь затянут игру, лучше назначать удаления, особенно в играх с «грязным» временем.

Невозможно описать все возможные нарушения правил в самих правилах. Приводятся лишь стандартные примеры, дающие судьям представления о возможных ситуациях. Что касается приведённых в правилах примеров, следует понимать, что правилами предписывается определённая модель поведения, но нарушения не ограничиваются списком, представленным в них.

Недозволенным поведением считается:

5.1.1. Неспортивное или провокационное поведение.

Любое проявление неспортивного или провокационного поведения.

Судья должен отличать дозволенные действия игроков от недозволенных действий, за которые можно назначить дисквалификацию (п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби»).

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Проявление тем или иным способом неуважения к правилам, должностным лицам и другим игрокам или лицам.
- Сквернословие.
- Вынимание мяча из ворот до подачи сигнала «забит гол».
- Выбивание мяча из рук противника, когда он проплывает мимо, после назначения свободного броска.
- Перенесение элементов экипировки соперника в свою зону обмена или утаивание их в сливах или за стартовыми тумбочками и так далее. Экипировка противника должна оставаться там, где она есть. Впрочем, она может быть перенесена в зону обмена противника или передана судье, если представляет опасность.
- Брызгание водой в лицо противника (во время совещаний и так далее).
- Бросок мяча над поверхностью воды в любое время матча.
- Не показывание мяча в начале игры или в момент остановки (п. 4.1.2.3 и 5.1.11.1 раздела IX. «Подводное регби»).

5.1.2. Неоправданно жёсткая или грубая игра

Толчки и удары противника или неоправданное применение силовой игры. Сдавливание головы противника или скручивание его шеи. Также запрещено дотрагиваться до головы противника на поверхности воды.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Защитники, особенно в обороне, пытаются отразить атаку, отталкивая нападающего задней частью ноги/ласты. Игрок должен быть удалён, даже если он не попал по нападающему. То есть, защитник может обороняться, только мягко положив ногу на грудь нападающего, чтобы держать его на расстоянии. Если возникает сомнение, было ли касание

мягким или же это был толчок, судья подаёт сигнал о нарушении.

- Если мяч удерживается группой игроков, любой может попытаться высвободиться, используя крутящиеся движения. Однако такое кручение с разведёнными локтями/руками или быстрыми движениями коленами/пятками и так далее может привести к травме другого игрока, так что этот игрок должен быть удалён, по возможности до того, как кто-то пострадает. То есть допустимо только кручение, во время которого локти прижаты к туловищу, и движения производящие «мягкие удары» по игрокам вокруг.
- Если игрок, владеющий мячом, удерживается противником за ноги, то он не имеет права просто толкаться ногами, чтобы освободиться. Судьи должны остановить опасное поведение до того, как кто-то пострадает.
- Дотрагиваться до головы другого игрока на поверхности запрещено. Это чаще всего имеет место во время блокирования на поверхности или «обсуждений».
- Атакующему игроку, владеющему мячом, запрещено внезапно резко дёргать вратаря за голову.
- Игроку запрещено надавливать на лицо/подбородок противника так, чтобы голова отклонялась вперёд или назад.
Судья должен отличать дозволенные действия игроков от недозволенных действий, за которые можно назначить дисквалификацию (п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби»).

5.1.3. Превышение допустимого числа игроков в воде

5.1.4. В ходе игры команде запрещено иметь более шести игроков одновременно в воде (и на скамейке для удалённых игроков).

Судья на дистанции (бортике) и его помощник проверяют по ходу игры количество игроков смены в зоне обмена. Если одного или более игроков там не хватает, а команда не предоставила официального заявления об их уходе судье на дистанции (бортике), то считается, что в воде больше игроков, чем допустимо, и команда несёт наказание в соответствии с п. 6.3 раздела IX. «Подводное регби».

Можно воспользоваться правилом «отложенного сигнала» в соответствии с п. 6.5.2. раздела IX. «Подводное регби».

5.1.4.1 Неправильный вход в воду: вход в воду по ходу игры где-либо помимо дорожки обмена или вход, представляющий потенциальную угрозу по ходу матча.

5.1.4.2 Неправильный выход из воды: выход из воды где-либо без пересечения линии выхода.

5.1.5. Неправомерный допуск игроков:

Допуск игрока, не входящего в группу из 12 человек, записанных в протоколе с соответствующими номерами шапочек. Не допущенный игрок должен покинуть игровую зону, а команде назначается удаление, во время которого команда может внести исправления в протокол.

Судья на дистанции (бортике) может дать удалённому игроку возможность поменять шапочку и так далее.

Если игрок, не входящий в группу из 12 человек (не считая запасных),

заявленных на матч, забивает гол, последний аннулируется.

5.1.6. Снятие противника с ворот:

Когда ни атакующий, ни защищающийся игрок не владеет мячом, первый не имеет права стягивать или сталкивать противника с ворот. Правило действует на всём протяжении игры.

Судьи должны понимать, что нарушение этого правила часто происходит, когда мяч находится в другом месте игровой зоны, а также до начала игры при назначении свободного броска.

Так как команда получает существенные преимущества при нарушении этого правила (забить или предотвратить гол), игроку, как правило, следует назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- При любом открытом столкновении на воротах, когда ни у одного из участвующих нет мяча, тот, кто начал двигать другого, считается нарушителем.
- Если атакующий игрок занял хорошую позицию на воротах противника и ждёт своих с мячом, а защитник, плавающий под ним, постепенно вклинивается между воротами и игроком, сталкивая его.
- Когда вратарь занял позицию на воротах, а атакующий игрок медленно просовывает руку между вратарём и воротами (или стеной бассейна), медленно сдвигая вратаря с ворот.
- Атакующий игрок, не владеющий мячом, занявший позицию на воротах соперника, не имеет права двигать противников, находящихся непосредственно рядом или выше его. Также если он так и не получил мяч и уходит, то должен сделать это не сдвигая противников в ту или иную сторону.
- Игрок, не владеющий мячом, расположившийся под противником, не имеет права, специально или нечаянно, уходя, сдвигать противника. Это часто происходит, когда атакующий игрок всплывает из-под вратаря и толкает его в плечо, таз, бедро, руку и так далее, тем самым, сдвигая его на некоторое более или менее большое расстояние от ворот. Вратаря никак не должны затрагивать движения атакующего игрока.

5.1.7. Невозвращение в стартовую позицию после гола:

Вступление в игру после гола или буллита без предварительного возвращения в стартовую позицию в соответствии с п. 4.1.2 раздела IX. «Подводное регби».

5.1.8. Недопустимое использование ворот (и стенок бассейна):

Игрок не имеет права любой частью тела хвататься, подтягиваться или закрепляться клином на воротах или протискиваться между стеной и воротами с целью получения от этого той или иной выгоды. Спина вратаря может касаться края ворот, если вратарь находится в правильном положении любым другим способом. Местоположение мяча или то, какая команда им владеет, никакого значения в этом случае не имеет.

Игрок не имеет права пересекать верхнюю границу ворот. Например, он

не может использовать ворота в качестве точки опоры, а руку/ногу как рычаг, чтобы достать мяч, частично попавший в ворота. Также он не имеет права накрывать ворота руками, если даже слегка согнутые локти попадают в ворота.

Разрешено прижиматься к внешним сторонам корзины и ложиться сверху, а также отталкиваться от неё.

Разрешено (не используя стены бассейна) накрывать собственные ворота. Также разрешено (не используя стены бассейна) накрывать чужие ворота, вне зависимости от того, какая команда владеет мячом. При этом ни одна часть тела не должна попасть в ворота. Если это всё-таки происходит, считается, что игрок нарушил это правило.

Не считается нарушением правил, если часть тела игрока (плечо, локоть, колено и так далее), случайно прижатая противником, попадает в ворота. Так как команда получает существенные преимущества при нарушении этого правила (забить или предотвратить гол), игроку, как правило, следует назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Атакующий игрок без мяча занимает позицию на воротах, которую иначе он бы не смог занять или же это потребовало гораздо больше времени.
- Атакующий игрок без мяча занимает позицию на воротах раньше вратаря.
- Игрок защищающейся команды занимает позицию на воротах непосредственно перед атакующим игроком, которую иначе он бы не занял.
- Вратарь протискивается между стеной бассейна и внутренней частью или верхом ворот. Это зачастую можно установить по белым полоскам на коже в тех местах, где края ворот сдавливают тело, приводя к оттоку крови, например, внешнюю часть/заднюю поверхность плеча.
- Вратарь хватается за край или спицу ворот, чтобы его не стянули или просто, чтобы оставаться на месте.
- Игрок, ожидающий смены, держится за ворота, чтобы не слететь в общей сутолоке.
- Защитник использует край или спицу ворот в качестве точки опоры, чтобы удержать нападающего на расстоянии.
- Игрок пропускает руку/ногу между стеной бассейна и воротами под их краем.
- Игрок цепляется плечом, бедром или голенью, как бы обхватывая края ворот, чтобы не всплывать или не дать атакующему игроку с мячом себя сдвинуть.
- Атакующий игрок цепляется, например, бедром, за край ворот и использует их как точку опоры, чтобы подтянуться, когда будет забивать гол.

5.1.9. Атака снаряжения противника:

Атака снаряжения противника, то есть маски, трубки, ласт, купального костюма и шапочки.

Как только игрок хватается противника за маску/закрывает ему обзор, можно назначить свободный бросок, вне зависимости от того было это сделано случайно или нет. Если судья решит, что игрок пытался или ему удалось сорвать маску, его удаляют. Действия около головы противника или же проплывание над ним не должны приводить к порче снаряжения.

Также запрещено толкать или бросать мяч в маску противника нарочно.

Запрещено держаться или специально дотрагиваться до маски или трубки противника.

Запрещено хвататься/держаться за ласты противника. Разрешено отталкивать ласты, например, используя, тыльную сторону руки, владея при этом мячом.

Запрещено тянуть или держаться за купальный костюм или шапочку противника. Также не разрешается хватать противника, используя захват, при котором удерживается только ткань или когда пальцы цепляются, запутываются в завязках шапочки или купального костюма и так далее.

Разрешается дотрагиваться до ткани купального костюма/шапочки, используя при этом приёмы, которые были бы разрешены, если бы на этом месте не было купального костюма/шапочки.

5.1.10. Удушение:

Удушение за горло. Неважно, какая часть тела противника или его снаряжения приводит к удушению или же это конечности третьего игрока и так далее. Так как это может привести к серьёзным последствиям, даже в спорных случаях судья должен остановить игру.

5.1.11. Неправомерное удержание мяча:

5.1.11.1 Удержание, перехватывание или утаивание в любое время остановки игры мяча, когда он присуждён другой команде (свободный бросок, «мяч команды», буллит, после гола). Мяч следует бросить на дно бассейна.

5.1.11.2 Удержание у себя мяча после того, как был назначен «мяч судьи». Мяч также следует бросить на дно бассейна или передать судье на дистанции (бортике).

5.1.12. Проявление некорректного поведения

Нарушение данных правил любым игроком в воде или зоне обмена, а также любым человеком, не принимающим участия в игре, но находящимся в зоне обмена.

Команда может быть наказана удалением и в случае, если правило нарушает не играющий, но находящийся в их зоне обмена человек (п. 2.2.4.3 раздела IX. «Подводное регби»).

Так как эти правила имеют описательный характер и не могут рассматривать каждое нарушение в отдельности, именно судьи должны оценивать ситуацию с точки зрения серьёзности совершенного нарушения, его повторяемости, возможной выгоды, неуважения/злого умысла, нарушения скорости игры и так далее и назначать соответствующее наказание в соответствии с п. 6.1, 6.2 или 6.3. раздела IX. «Подводное регби». Если команда продолжает нарушать правила, судьям рекомендуется назначать удаление, поскольку доказано, что это наиболее эффективный способ заставить команду изменить своё

поведение.

5.1.13. Удержание:

Удержание, оттягивание, толчки и так далее противника, когда ни один из игроков не владеет мячом. Это считается нарушением вне зависимости от того, против какой части тела противника применяется приём.

Этот запрет важен с точки зрения быстроты и высокого качества игры. Судья должен давать предупреждения, а затем удалять, если такое поведение продолжается.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Игрок, отдавший пас, всё ещё удерживается.
- Игрок удерживается на поверхности, когда он хочет присоединиться к игре команды;
- Игрок, желающий разместиться около ворот, удерживается и не может этого сделать.
- Один из двоих игроков, стремящихся завладеть мячом, толкает, тянет другого до того, как тот завладеет мячом.
- Игрок удерживает противника, чтобы помочь игроку своей команды первым завладеть мячом.
- Игрок активно «отплывающий» с противником.

Судья может вынести предупреждение в соответствии с п. 6.1 раздела IX. «Подводное регби», а после этого назначить удаление.

5.1.14. Помеха при свободном броске:

5.1.14.1 Игроки команды противника должны быть за пределами зоны свободного вбрасывания (п. 1.2.8 раздела IX. «Подводное регби»), то есть держать дистанцию минимум в 2 метра от выполняющего свободный бросок игрока, чтобы иметь право участвовать в розыгрыше (п. 6.2.5 раздела IX. «Подводное регби»).

5.1.14.2 Если игрок находится в зоне свободного вбрасывания до начала выполнения свободного броска, до паса, то он не должен мешать броску и не может принимать участие в розыгрыше до того, как покинет эту зону. Он должен выйти из этой зоны, прежде чем присоединиться к игре, даже если игра началась и свободный бросок выполнен.

В случае нарушения игроком этого правила сначала выносятся предупреждение, в случае повторного нарушения назначается удаление.

5.1.15. Скрывание мяча на старте:

Удержание мяча вне видимости противника до достижения двухметровой дистанции с ним после начала игры, вне зависимости, когда игра была начата (п. 4.1.2.3 раздела IX. «Подводное регби»).

5.1.16. Вынос мяча за пределы зоны игры:

Мяч считается вынесенным за пределы зоны игры, если он полностью находится над поверхностью воды или за пределами боковой разметки зоны игры.

Игрок, который активными действиями не даёт мячу упасть на дно, считается удерживающим мяч.

Игрок, удерживающий мяч, когда он находится за пределами зоны игры, считается нарушающим правила. При этом не важно дотрагивается ли

мяч до туловища, головы и так далее другого игрока, пока последнего нельзя рассматривать как действительно удерживающего мяч.

Если противник поднимает/толкает руку/кисть владеющего мячом игрока или толкает самого игрока, тем не менее, всё равно игрок, удерживающий мяч, считается нарушающим правила.

Если никто из игроков не держит мяч, бросок назначается против игрока, последним коснувшегося его.

Если игроки обеих команд, держат мяч руками/кистями/ногами и так далее, назначается «мяч судьи».

5.1.17. Использование неподвижных предметов во время игры

Во время игры и борьбы за мяч игроки не имеют права использовать какие-либо неподвижные предметы, находящиеся в бассейне, например, лестницы, сливы, стартовые тумбочки и так далее.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Во время блокирования на поверхности игрок держится за слив или бортик бассейна или стоит на выступе на стене бассейна;
- В любой момент игры игрок использует выступ или, например, стартовую тумбочку, чтобы оказаться прямо в гуще событий на поверхности или непосредственно около неё;

С другой стороны, использование неподвижных предметов разрешено в следующих случаях;

- В начале тайма можно держаться за слив или бортик, чтобы занять хорошую позицию перед сигналом к началу игры;
- Вратарям разрешается использование выступов, чтобы отталкиваться и быстрее оказываться у ворот;
- Во время отдыха висеть, держась за слив, бортик, стартовую тумбочку и так далее;
- При выходе из воды можно использовать все, что доступно.

5.1.18. Умышленное затягивание продолжительности игры:

Если команда умышленно затягивает продолжительность игры, судья может вынести предупреждение, а затем и удалить игрока. Игрок, по вине которого произошла последняя задержка, удаляется. Если необходимо, игровое время может быть увеличено (п. 3.1.8 раздела IX. «Подводное регби»).

Судьи должны предоставить игроком время, естественно, в разумных пределах, чтобы доплыть до своей стороны бассейна, поправить снаряжение, если оно было нарушено игроками противоположной команды и так далее. Судьям рекомендуется проще относиться к заменам, если один из игроков команды был травмирован или сложилась подобная ситуация.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Команда, владеющая мячом, ведёт пассивную игру, например, игрок постоянно при приближении к нему противников принимает позу эмбриона, зажимая мяч;
- Команда при любой остановке затягивает игру, практически создавая для себя дополнительный тайм-аут;

- В играх с «грязным» временем команда каждый раз тянет время при выполнении свободного броска и так далее.

5.1.19. Нарушение правил с целью недопущения гола:

Любое нарушение правил перед очевидным или близким голом, которое прерывает реально голевой момент.

В пограничных случаях, когда судья не уверен, был ли момент реально голевым, он может просто назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Вратарь сжимается между стеной бассейна и внутренней частью ворот, когда атакующий игрок пытается его снять;
- Вратарь держится за край или спицу ворот, когда атакующий игрок пытается его снять;
- Вратарь держится за край или спицу ворот в качестве точки опоры, чтобы не дать атакующему игроку занять хорошую позицию для броска;
- Игрок защищающейся команды двигает атакующего игрока, не владеющего мячом, с ворот, когда команда противников находится в хорошей позиции для броска;
- Когда один или более игроков одной команды удерживают противника/противников, которые хотят устремиться прямо к воротам после отбора мяча, тем самым не давая противнику оказаться у ворот в большинстве.

Судья должен понимать, что в таких случаях, как правило, следует назначить буллит или удаление. В случаях неспортивного или грубого поведения (п. 5.1.1 и 5.1.2 раздела IX. «Подводное регби»), рекомендуется назначить и то, и другое.

6. НАКАЗАНИЯ

6.1. Предупреждения

6.1.1. Причины для вынесения предупреждения:

Предупреждение выносится игроку или команде с целью изменения их нежелательного поведения, когда все другие виды наказания считаются чересчур жёсткими.

Предупреждение может быть вынесено в отношении игрока или команды за нарушение любого пункта данных правил или за некорректное или провокационное поведение.

В принципе, есть две причины, по которым судья может вынести предупреждение

6.1.1.1 Изменение нежелательного поведения.

6.1.1.2 Предупреждение игрока, что если он продолжит нарушать правила, то он будет удалён в соответствии с п. 6.6.1. раздела IX. «Подводное регби».

Если предупреждения не дают желаемого эффекта, рекомендуется применять вместо них соответствующие наказания (п. 5.1. раздела IX. «Подводное регби»).

6.1.2. Время вынесения предупреждения:

6.1.2.1 Судья может остановить игру, чтобы вынести предупреждение. Игра

возобновляется свободным броском в пользу команды, не нарушавшей правил.

6.1.2.2 Судья может вынести предупреждение во время других остановок игры. Игра возобновляется так, как возобновилась бы, если бы предупреждение не было вынесено.

6.1.3. Объявление предупреждения:

Предупреждение игроку или команде выносится в вербальной форме, также подаётся визуальный сигнал. О вынесении предупреждения делается отметка в протоколе матча. Предпочтительно, чтобы игроки обеих команд были извещены о причинах предупреждения. Представитель/капитан команды должен следить за знаками судей.

6.1.4. Повторное нарушение правил игроком:

6.1.4.1 Если игрок повторяет нарушение, за которое ему было вынесено предупреждение, то судья за подобное нарушение может назначить ему удаление до конца матча.

6.1.4.2 Если в отношении игрока выносятся повторные предупреждения или он затягивает игру, нарушая другие правила, судьи должны решить, не выказывает ли игрок неуважение к правилам, противнику, судьям и так далее и принять решение об его удалении (п. 5.1.1 раздела IX. «Подводное регби») или дисквалификации в соответствии с п. 6.6.1. раздела IX. «Подводное регби».

6.1.5. Повторное нарушение правил командой - предупреждение команде

6.1.5.1 Если два игрока одной команды получают предупреждение за одно и то же нарушение, то второе предупреждение является предупреждением команде. Судья подаёт визуальный сигнал (п. 3.1.9 раздела IX. «Подводное регби»).

Если до конца матча любой игрок той же команды, получает предупреждение за такое же нарушение, то он удаляется.

6.1.5.2 Если в отношении команды выносятся повторные предупреждения или она затягивает игру, нарушая другие правила, судьи должны решить, не выказывает ли команда неуважение к правилам, противнику, судьям и так далее и принять решение об удалении (п. 5.1.1 раздела IX. «Подводное регби»).

6.2. **Свободный бросок**

6.2.1. Причины для назначения свободного броска:

Свободный бросок назначается судьёй за нарушение правил п. 5.1.7 – 5.1.10 раздела IX. «Подводное регби».

6.2.2. Объявление свободного броска:

Судья назначает свободный бросок против команды, нарушившей правила, специально останавливая игру. Отметка об этом заносится в протокол матча.

6.2.3. Команда, нарушившая правила, лишается мяча

Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к

удалению или, по крайней мере, предупреждению (п. 5.1.11 раздела IX. «Подводное регби»).

6.2.4. Позиция для розыгрыша свободного броска

Свободный бросок всегда выполняется игроком на поверхности.

6.2.4.1 Когда команде предоставлен свободный бросок на её собственной половине зоны игры, он производится с места пересечения центральной и средней линии.

6.2.4.2 Когда команде предоставлен свободный бросок на половине противника, он производится с места, где произошло нарушение, но не ближе 3 метров от линии выхода защищающейся команды.

6.2.5. Выполнение свободного броска:

6.2.5.1 Игрок, находящийся на поверхности в указанном месте и держащий мяч, выполняет свободный бросок. Если он держит мяч на поверхности, судья должен расценивать это, как желание игрока начать выполнять свободный бросок. Судья должен дать сигнал к началу игры, как только сочтёт это оправданным с точки зрения других своих обязанностей. Если игрок, выполняющий свободный бросок, держит мяч под водой, судья должен расценивать это, как потребность игрока в дополнительном времени для выполнения свободного броска. Судья должен предоставить ему это время, естественно, в разумных пределах, прежде чем дать сигнал к началу игры.

6.2.5.2 Все игроки противоположной команды должны быть за пределами зоны свободного вбрасывания (п. 1.2.8 раздела IX. «Подводное регби»), пока не будет произведён свободный бросок. Любой игрок, находящийся во время розыгрыша в зоне свободного вбрасывания, нарушает правила и не может таким образом продолжить участие в игре, пока не покинет эту зону.

Вне зависимости от того, был ли дан сигнал к свободному броску или последний был выполнен, нарушивший правила игрок должен покинуть зону свободного вбрасывания прежде, чем он вновь сможет участвовать в игре.

6.2.5.3 Игрок, выполняющий свободный бросок, должен дать пас в течение трёх секунд после сигнала. Он не должен перемещаться в воде, пока не передаст мяч другому игроку. Никто из игроков не должен касаться мяча прежде, чем игрок, выполняющий свободный бросок, сможет взять его сам.

6.2.5.4 Игрок противоположной команды, не сохранявший положенную дистанцию в 2 метра и продолживший игру, не покинув зону свободного вбрасывания, получает предупреждение, а затем удаляется каждый раз по ходу матча, если он повторяет это нарушение (п. 5.1.14 раздела IX. «Подводное регби»).

6.2.6. Сигнал к началу свободного броска:

Сигнал к началу свободного броска даёт судья на дистанции (бортике).

6.2.7. Неправильное выполнение свободного броска:

Если свободный бросок выполняется с нарушением, то мяч переходит ко второй команде.

6.3. Удаление

6.3.1. Удаление

- 6.3.1.1 Удалённый игрок должен сразу после удаления направиться в зону для удалённых игроков и оставаться там в течение двух минут чистого времени игры. Никому больше нельзя входить в эту зону. Игрок может присоединиться к своей команде в зоне обмена во время тайм-аутов и перерыва между таймами, а также во время перерывов между дополнительным таймом и серией буллитов.
- 6.3.1.2 Секундомер для удалённого игрока останавливается и запускается вместе с секундомером чистого времени игры.
- 6.3.1.3 Всё время удаления команда играет в меньшинстве.
- 6.3.1.4 Если по вине игрока, в отношении которого было назначено удаление, был также назначен буллит (п. 5.1.19 / 5.1.1 раздела IX. «Подводное регби») или удаление было назначено после (одновременно) с буллитом, то секундомер для удалённого игрока не запускается, пока игра не возобновится после проведения буллита.
- 6.3.1.5 Противоположной команде присуждается свободный бросок.
- 6.3.1.6 Если судья не знает, кто из игроков нарушил правила, или если удаление было назначено по вине не играющего, но находящегося в зоне обмена лица, то судья предлагает команде выбрать игрока для исполнения наказания или судья произвольно назначает игрока, если команда не реагирует.
- 6.3.1.7 Если удалённый игрок не идёт сразу в зону для удалённых игроков или в какой-либо форме демонстрирует неуважение к решению судьи или кому-либо, ему может быть назначено дополнительное штрафное время, составляющее 2 минуты. Два штрафных отрезка рассматриваются как два удаления, например, в отношении п. 6.3.6. раздела IX. «Подводное регби». Игрок, продолжающий нарушать правила, может быть дисквалифицирован в соответствии с п. 6.6.1. раздела IX. «Подводное регби».
- 6.3.1.8 Если штрафное время назначено за нарушение п. 5.1.3 (больше 6 игроков в воде) раздела IX. «Подводное регби», то судья должен удостовериться, что команда имеет должное количество игроков в воде, прежде чем дать сигнал к продолжению игры.
- 6.3.1.9 Наказание может последовать и непосредственно после окончания матча за нарушение п. 5.1.1 и 5.1.2 (неспортивное и грубое поведение) раздела IX. «Подводное регби», если эти нарушения имеют отношение к матчу. Как и все остальные эти нарушения также должны быть зафиксированы в протоколе.
- 6.3.2. Причины для назначения удаления:
Штрафное время может быть назначено судьёй за нарушения п. 5.1.1 – 5.1.12 раздела IX. «Подводное регби» или после повторного нарушения любого правила.
Стоит отметить, что нарушения п. 5.1.7 – 5.1.12 раздела IX. «Подводное регби» могут, в том числе, наказываться и свободным броском. Судья

должен решить, назначить удаление или только свободный бросок, опираясь, кроме всего прочего, на потенциальную или реальную угрозу, намерение, повторяемость, возможные преимущества, общее развитие событий и настроение игроков.

6.3.3. Команда, нарушившая правила, лишается мяча:

Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению (п. 5.1.1 и 5.1.11 раздела IX. «Подводное регби»).

6.3.4. Удалённый игрок:

Удалённый игрок должен сразу после удаления направиться в зону для удалённых игроков и оставаться там в течение двух минут.

Удалённый игрок должен оказаться в зоне для удалённых игроков до того, как судья даст сигнал к возобновлению игры.

6.3.5. Сигнал об окончании штрафного времени:

Зона для удалённых игроков должна быть в непосредственной близости от зоны обмена, но чётко от неё отделена. За 10 секунд до истечения штрафного времени, судья на дистанции (бортике) или его помощник поднимает руку. По окончании штрафного времени он опускает руку. В течение последних 10 секунд штрафного времени удалённый игрок вправе войти в зону обмена, но ни он, ни любой другой игрок, его заменяющий, не вправе войти в воду, пока штрафное время не истечёт полностью (п. 3.1.9 раздела IX. «Подводное регби»).

6.3.6. Удаления, теряющие силу, до истечения штрафного времени:

Если команда, играя в меньшинстве из-за назначенного удаления, пропускает гол, то самое раннее из назначенных удалений считается законченным.

Если обе команды имеют равное число игроков на скамье штрафников, то ни одна из них не рассматривается как играющая в меньшинстве. Если одна из команд имеет дисквалифицированного игрока (п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби») и обе команды имеют по одному игроку на скамье штрафников, ни одна из них не рассматривается как играющая в меньшинстве, даже несмотря на то, что у одной из команд больше игроков в воде.

Отметим, что игрок, дисквалифицированный в соответствии с п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби», не является удалённым и не находится в зоне для удалённых игроков.

Это правило соблюдается и при проведении буллитов.

6.3.7. Удаления во время серии буллитов:

Специальные правила для серии буллитов приведены в п. 4.3.5.2 и 4.3.5.3 раздела IX. «Подводное регби».

6.4. Буллит

6.4.1. Причины для назначения буллита:

Буллит может быть назначен за нарушение п. 5.1.19 раздела

IX. «Подводное регби».

- 6.4.2. Команда, нарушившая правила, лишается мяча
Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению (п. 5.1.1 и 5.1.11 раздела IX. «Подводное регби»).
- 6.4.3. Время на выполнение буллита:
Буллит выполняется в пределах чистого игрового времени и, при необходимости, оно должно быть продлено для его завершения.
- 6.4.4. Выполнение буллита:
 - 6.4.4.1 Буллит выполняется одним игроком команды непосредственно перед воротами команды, совершившей нарушение.
 - 6.4.4.2 Буллит не имеет право выполнять ни удалённый и ни дисквалифицированный игрок.
 - 6.4.4.3 Команда сама выбирает игрока для выполнения буллита. Все другие игроки во время выполнения буллита должны быть за пределами зоны игры. Они могут находиться на дорожке обмена.
 - 6.4.4.4 Нападающий должен начать с места пересечения центральной и средней линии.
 - 6.4.4.5 Игрок, который будет выполнять буллит, получает мяч от судьи под водой.
 - 6.4.4.6 Вратарь должен находиться над своими воротами, но не более чем в 2 метрах от края бассейна в момент занырявания с поверхности.
 - 6.4.4.7 Сигнал к выполнению буллита подаёт судья на дистанции (бортике). Сигнал такой же, как и к началу игры – длинный непрерывный гудок.
 - 6.4.4.8 Вратарь не вправе атаковать нападающего игрока прежде, чем они оба нырнут.
 - 6.4.4.9 Нападающий имеет 45 секунд, чтобы поразить ворота.
 - 6.4.4.10 Прежде чем завладеть мячом вратарь должен оставаться поблизости от ворот всё то время пока он пытается остановить атакующего игрока. Это означает, что он может занять любую позицию (сидеть, лежать и так далее), но при этом в любой момент быть в состоянии достать до ворот, вытянув руку/ногу, не меняя при этом положения тела.
Вратарь не вправе покинуть ворота добровольно. Если же нападающий оттащил его от ворот, он должен вернуться, как только его перестанут удерживать.
 - 6.4.4.11 Завладев мячом, вратарь может отплыть от ворот. Владея мячом, вратарю не разрешается тянуть нападающего к поверхности, следует подчеркнуть, что на поверхность необходимо вывести мяч.
 - 6.4.4.12 И нападающий, и вратарь могут неоднократно выныривать на поверхность и погружаться в воду в ходе выполнения буллита.
 - 6.4.4.13 Судьи не должны сообщать командам, сколько осталось времени до истечения 45 секунд. Товарищи по команде могут сообщать об этом игрокам со своей половины зоны игры.
- 6.4.5. Завершение буллита

- 6.4.5.1 Забит гол.
- 6.4.5.2 Вратарю удалось завладеть мячом и вывести его на поверхность воды.
- 6.4.5.3 Игра была остановлена из-за нарушения правил одним из игроков (п. 6.4.6 и 6.4.7 раздела IX. «Подводное регби»).
- 6.4.5.4 По истечении 45 секунд, отведённых для буллита.
- 6.4.6. Некорректное поведение вратаря:
Если выполнение буллита прервано из-за некорректного поведения игрока обороняющейся команды, то назначается ещё один буллит. Игрок, нарушивший правила, должен немедленно покинуть воду и отбыть 2-х минутный штраф после проведения буллита. Отсчёт штрафного времени начинается, когда возобновляется игра, после выполнения буллита.
- 6.4.7. Некорректное поведение нападающего:
Если выполнение буллита прервано из-за некорректного поведения игрока атакующей команды, то игра возобновляется так, как в начале в начале тайма (п. 4.1.1 раздела IX. «Подводное регби»).
- 6.4.8. Серия буллитов
Специальные правила для серии буллитов приведены в п. 4.3.5.2 и 4.3.5.3 раздела IX. «Подводное регби».
- 6.5. **Правило преимущества и «отложенного сигнала»**
Применение п. 6.5.1 и 6.5.2 раздела IX. «Подводное регби» делает игру более динамичной. С другой стороны, их применение может привести в отчаяние команду, не нарушающую правил, и подвигнуть к дальнейшим нарушениям команду, их нарушающую, поскольку зачастую они могут подумать, что судья не замечает нарушений. В связи с этим судьи должны понимать настроение игроков в матче и прибегать к вынесению предупреждений и назначению свободных бросков вместо использования правила преимущества и «отложенного сигнала». Ни правило преимущества, ни «отложенного сигнала» не должны применяться, если игрок за нарушение должен быть дисквалифицирован (п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби»).
- 6.5.1. **Правило преимущества:**
Если в любой момент игры судья решает, что нарушение правил не влияет на преимущество, которое имеет команда, владеющая мячом, он разрешает продолжить игру так, как будто нарушение не произошло. Это называется «игрой по правилу преимущества». Если нарушение имеет место не в первый раз, не рекомендуется прибегать к этому правилу. Если нарушение выражается в ведении грубой игры, правило преимущества не применяется.
- 6.5.2. **Правило «отложенного сигнала»:**
Если судья считает, что нарушение правил не даёт преимуществ команде, эти правила нарушающей, то он может позволить продолжить игру некоторое время, чтобы посмотреть, как будет развиваться ситуация. Если команда, нарушившая правила, получает преимущества от своего

нарушения, игра останавливается и выносится предупреждение или назначается свободный бросок/удаление/буллит. Если во время «отложенного сигнала» другая команда забьёт гол, то наказание аннулируется, если это не противоречит п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби».

Это применимо в следующем случае, но не ограничивается им

- Обороняющаяся команда прибегает к нечестным приёмам, защищая ворота, а судья ждёт, чтобы проверить, будет ли, тем не менее, забит гол.

6.6. Дисквалификация игрока

Судья имеет право дисквалифицировать игрока с запретом на дальнейшее участие в матче.

6.6.1. Судья может дисквалифицировать игрока за неспортивное поведение и грубую игру.

Игрок смены может заменить дисквалифицированного игрока только через пять минут штрафного времени. Только по истечении штрафного времени команда дополняется шестым игроком в воде, а в зоне обмена остаётся пять игроков.

Это правило следует применять только при чрезвычайных обстоятельствах. Если судья не уверен, дисквалифицировать игрока или назначить 2-х минутное удаление, он должен всегда назначать 2-х минутное штрафное время (п. 5.1.1 или 5.1.2 раздела IX. «Подводное регби»).

Игрок может быть дисквалифицирован за неспортивное поведение или грубости в любое время и в любом месте во время проведения соревнований, а не только во время матчей.

Дисквалифицированный игрок должен покинуть территории, непосредственно прилегающие к зоне игры/зоне обмена. Также он не сможет принять участие в следующем матче. Запасной игрок может быть введён со следующего матча.

Игрок, удалённый в соответствии с п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби», должен быть указан в отчёте по установленной форме, который направляется его командующей организации.

Примечание: На российских соревнованиях это оформляется в соответствии п. 24 «Протесты» раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).

6.6.2. Если игрок неоднократно нарушает правила, он также может быть дисквалифицирован.

Судья должен недвусмысленно дать понять игроку, что он будет дисквалифицирован, если продолжит нарушать правила. Игрок, получивший дважды по две минуты удаления, в соответствии с п. 6.3.1.7 раздела IX. «Подводное регби», автоматически считается предупреждённым.

Игрок смены может заменить дисквалифицированного игрока только через пять минут штрафного времени. Только по истечении штрафного времени команда дополняется шестым игроком в воде, а в зоне обмена остаётся пять игроков.

Дисквалифицированный игрок должен покинуть территории, непосредственно прилегающие к зоне игры/зоне обмена. Также он не сможет принять участие в следующем матче. Запасной игрок может быть введён со следующего матча.

- 6.6.3. Игрок может быть дисквалифицирован за происшествие, имевшее место в любое время в ходе проведения соревнований.

Любое серьёзное проявление неспортивного поведения во время соревнований может привести к дисквалификации игрока на время игр (или соревнований). Игрок, удалённый в соответствии с п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби», пропускает следующий матч. Если о неспортивном поведении игрока будет доложено дисциплинарному жюри (рефери), то его члены собираются, выслушивают доводы и принимают решение о дисквалификации игрока на один или несколько матчей или же на всё время соревнований.

Если игрок дисквалифицирован на один или несколько матчей или на все время соревнований, то запасной игрок может войти в игру на следующем матче после дисквалификации.

- 6.6.4. Удалённый игрок:

- 6.6.4.1 Дисквалифицированный игрок не имеет права находиться в непосредственной близости от зоны игры/зоны обмена. Также ему не разрешается общаться с игроками своей команды ни во время матча, с которого его удалили, ни во время тех, в которых ему запрещено принимать участие. Если необходимо, судья может потребовать, чтобы он покинул территорию бассейна.

- 6.6.4.2 Игрок, дисквалифицированный на основании п. 6.6 раздела IX. «Подводное регби», не рассматривается как игрок, удалённый на штрафные минуты, и не подпадает под п. 6.3.6 раздела IX. «Подводное регби».

- 6.6.4.3 Если поведение, послужившее поводом к дисквалификации игрока, подпадает под нарушение п. 6.6.1 раздела IX. «Подводное регби», то оно считается особо тяжким. Судья, участвующий в судействе матча, или главный судья могут предложить дисциплинарному жюри решить, достаточно ли оснований для дисквалификации игрока более чем на один матч или же на все время соревнований.

Если игрок дисквалифицирован более чем на один матч или на все время соревнований, то запасной игрок может войти в игру на следующем матче после дисквалификации.

7. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

7.1. Ответственность за место для игры

Организатор/проводящая организация несёт ответственность за то, чтобы место для игры, ворота и мяч соответствовали правилам.

- 7.2. **Ответственность за внесение изменений в правила соревнований**
Организатор/проводящая организация несёт ответственность за уведомление обо всех изменениях в правилах на конкретном соревновании. Все изменения должны быть согласованы с организаторами заблаговременно.
- 7.3. **Ответственность за выделение персонала**
Организатор/проводящая организация несёт ответственность за выделение персонала для ведения протокола и всего необходимого для этого.
- 7.4. **Ответственность за мячи**
Организатор/проводящая организация несёт ответственность за предоставление, по крайней мере, одного мяча, как для мужских, так и для женских матчей, который бы отвечал требованиям. Они также отвечают за предоставление сеток или корзин для хранения мячей, участвующих в матче.
- 7.5. **Ответственность за оборудование для судей**
Организатор/проводящая организация несёт ответственность за предоставление аквалангов для судей под водой. Акваланги должны позволять быстро передвигаться, что необходимо для судейства игры в бассейне, то есть их конструкция не должны обременять судей, например, тяжестью жилетов или наполняющихся водой карманов и так далее. Регуляторы должны подходить для работы в любой позе, так как судьям часто приходится лежать в воде животом вверх и так далее.
Организатор/проводящая организация несёт ответственность за предоставление грузовых поясов, приспособленных для быстрой смены количества грузил.
- 7.6. **Игроки сознательно идут на риск, сопряжённый с этим видом спорта.**
8. **ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ**
(см. п. 9 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
9. **ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ**
(см. п. 10 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
10. **КОМИССИЯ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ**
(см. п. 11 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
11. **УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**
- 11.1. В соревнованиях в спортивной дисциплине «подводное регби» могут принимать участие:

1. Мужчины, женщины;
 2. Юниоры, юниорки
 - 14 -17 лет.
- 11.2. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
12. ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ КОМАНД (см. п. 25 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
13. ТЕХНИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ, КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ И КОМЕНДАНТСКАЯ БРИГАДА (ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ) (см. п. 44 раздела III. «Группа спортивных дисциплин – плавание в ластах, плавание в классических ластах, подводное плавание, ныряние в ластах, марафонский заплыв в ластах»).
14. ПРИЛОЖЕНИЯ
Приложения №№ 4, 5 раздела X. «Приложения».

X. ПРИЛОЖЕНИЯ

1. Техническая заявка;
2. Стартовая карточка участника;
3. Стартовая карточка участников эстафеты;
4. Декларация-рапорт (для совершеннолетних);
5. Акт сверки секундомеров;
6. Форма стартового протокола;
7. Форма протокола технических результатов в индивидуальных видах программы соревнований;
8. Форма протокола технических результатов в эстафетах;
9. Форма протокола командных результатов;
10. Форма акта регистрации всероссийского рекорда;
11. Таблица подсчёта очков;
12. Форма стартового протокола первого (второго) дня соревнований (подводная охота);
13. Форма итогового протокола первого (второго) дня соревнований (подводная охота);
14. Форма итогового протокола за два дня соревнований (подводная охота).

ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА

Команда _____

№	Раз- ряд (зва- ние)	Фамилия, имя спортсмена	Пол, возр. группа	Год рожде ния	Спортивные дисциплины ¹												
					Ныряние в ластах в длину	Плавание в ластах						Подводное плавание		Плавание в классических ластах			
						50м	50м	100м	200м	400м	800м	1500м	100м	400м	50м	100м	200м

Тренер команды _____ (подпись) _____ (Ф.И.О.)

Примечание: Участие в видах программы соревнований обозначается лучшим результатом спортсмена, показанным за последние 12 месяцев.

Рядом с заявочным временем в видах программы, где спортсмен выступает в личном зачете ставиться буква «Л».

Заявочное время вносится в следующем формате: 00.00,00 (минуты . секунды , сотые доли секунды)

¹ Указываются спортивные дисциплины, по которым проводятся спортивные соревнования. В примере Таблица заполнена для группы спортивных дисциплин «Плавание в ластах»

СТАРТОВАЯ КАРТОЧКА УЧАСТНИКА (Лицевая сторона)

			Мужчины	Женщины
			Юниоры	Юниорки
Вид	Дистанция	фамилия, имя полностью	Юноши	Девушки
			Мальчики	Девочки
Планир. результат				
команда, край, область, город				
	Результат заплыва	Предварительного		
		финального		
Заплыв				
Дорожка				

(Оборотная сторона)

Проплывание дистанции по отрезкам					
дист.,м	время	дист.,м	время	дист.м	время
<u>100</u>		<u>600</u>		<u>1100</u>	
<u>200</u>		<u>700</u>		<u>1200</u>	
<u>300</u>		<u>800</u>		<u>1300</u>	
<u>400</u>		<u>900</u>		<u>1400</u>	
<u>500</u>		<u>1000</u>		<u>1500</u>	

СТАРТОВАЯ КАРТОЧКА УЧАСТНИКОВ ЭСТАФЕТЫ

	Команда _____		Мужчины	Женщины
			Юниоры	Юниорки
			Юноши	Девушки
Эстафета			Мальчики	Девочки
Этап	Спорт. звание	Фамилия, имя	Год рожд.	Время
1				
2				
3				
4				
Заплыв			Место	
Дорожка			Очки	

ДЕКЛАРАЦИЯ-РАПОРТ (для совершеннолетних)

Я, нижеподписавшийся _____

(фамилия и имя)

включенный в состав команды: _____

(наименование команды)

настоящим заявляю, что имею необходимую подготовку и опыт для участия в

(наименование соревнований)

и свидетельствую о хорошем самочувствии и состоянии здоровья, что удостоверяется также представленным медицинским заключением.

В том случае, если я заболею, обязуюсь уведомить об этом организатора соревнований/проводящую организацию.

Обязуюсь строго выполнять все требования Положения соревнований и распоряжения судейской коллегии.

Число Подпись

Представитель команды

Число Подпись

АКТ СВЕРКИ СЕКУНДОМЕРОВ

г. _____ « _____ » _____ 20 _____ г.

Мы, _____ нижеподписавшиеся, _____ старший _____ судья-секундометрист
и судьи-секундометристы:

составили настоящий акт в том, что нами была проведена сверка секундомеров, полученных от _____ для проведения _____

(наименование соревнований)

Сверка секундомеров проведена в течение _____
Результаты сверки секундомеров приведены в таблице:

№ секундомера	Показание	№ секундомера	Показание

Старший судья-секундометрист

Судьи-секундометристы:

ФОРМА СТАРТОВОГО ПРОТОКОЛА

(наименование соревнований)

Место проведения соревнований

Дата проведения соревнований

СТАРТОВЫЙ ПРОТОКОЛ

Номер заплыва, дорожки	Спорт, звание (разряд)	Фамилия, имя	Год рожд.	Команда	Зачет (лично)

Главный секретарь – судья _____ категории _____

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Примечание: Виды программы соревнований и номера заплывов указывают в подзаголовках.

ФОРМА ПРОТОКОЛА ТЕХНИЧЕСКИХ РЕЗУЛЬТАТОВ В ИНДИВИДУАЛЬНЫХ ВИДАХ ПРОГРАММЫ СОРЕВНОВАНИЙ

(наименование соревнований)

Место проведения соревнований

Дата проведения соревнований

ПРОТОКОЛ ТЕХНИЧЕСКИХ РЕЗУЛЬТАТОВ

Место	Спорт. разряд (звание)	Фамилия, имя	Год рождения	Команда	Время	Выполненный (показанный) разряд	Очки

Главный судья – судья _____ категории _____

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Главный секретарь – судья _____ категории _____

(И.О. Фамилия)

(подпись)

ФОРМА ПРОТОКОЛА ТЕХНИЧЕСКИХ РЕЗУЛЬТАТОВ В ЭСТАФЕТАХ

(наименование соревнований)

Место проведения соревнований

Дата проведения соревнований

ПРОТОКОЛ ТЕХНИЧЕСКИХ РЕЗУЛЬТАТОВ В ЭСТАФЕТАХ

Место	Команда	Спорт, разряд (звание)	Фамилия, имя	Год рождения	Время	Очки

Главный судья – судья _____ категории _____

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Главный секретарь – судья _____ категории _____

(И.О. Фамилия)

(подпись)

ФОРМА ПРОТОКОЛА КОМАНДНЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

(наименование соревнований)

Место проведения соревнований

Дата проведения соревнований

ПРОТОКОЛ
КОМАНДНЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

Место	Команда	Сумма очков

Главный судья – судья _____ категории _____

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Главный секретарь – судья _____ категории _____

(И.О. Фамилия)

(подпись)

ФОРМА АКТА РЕГИСТРАЦИИ ВСЕРОССИЙСКОГО РЕКОРДА

А К Т
РЕГИСТРАЦИИ ВСЕРОССИЙСКОГО РЕКОРДА**ВСЕРОССИЙСКИЙ:**Взрослый ☐Юношеский ☐Мужчины ☐Женщины ☐Юниоры ☐Юниорки ☐

Дистанция: _____

Действующий рекорд: _____

Новый рекорд: _____

Спортсмен: _____ Дата рождения: _____

Наименование соревнований:

Место проведения: _____

Дата: _____

Дата составления: _____

Главный судья _____

Главный секретарь _____

Стартер _____

ТАБЛИЦА ПОДСЧЁТА ОЧКОВ.

1 место - 50	13 место - 16
2 место - 46	14 место - 14
3 место - 42	15 место - 12
4 место - 39	16 место - 10
5 место - 36	17 место - 8
6 место - 33	18 место - 7
7 место - 30	19 место - 6
8 место - 27	20 место - 5
9 место - 24	21 место - 4
10 место - 22	22 место - 3
11 место - 20	23 место - 2
12 место - 18	24 место - 1

25 место и следующие места по 1 очку
(при условии выполнения разряда, определённого в Нормах, требованиях и
условиях их выполнения по виду спорта «подводный спорт»)

ФОРМА СТАРТОВОГО ПРОТОКОЛА ПЕРВОГО (ВТОРОГО) ДНЯ СОРЕВНОВАНИЙ (ПОДВОДНАЯ ОХОТА)

(наименование соревнований)

Место проведения соревнований

Дата проведения соревнований

Стартовый протокол первого (второго) дня соревнований

1 день (2 день): акватория " _____ "

Старт. №	Ф.И.О. спортсмена	Год рождения	Спортивный разряд, звание	Субъект РФ	№ лодки	Мед. осмотр	Буй	Буйреп	Нож	Пряжка	Заключение о допуске

Главный судья, судья __ категории

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Главный секретарь, судья __ категории

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Врач соревнований

(И.О. Фамилия)

(подпись)

ФОРМА ИТОГОВОГО ПРОТОКОЛА ПЕРВОГО (ВТОРОГО) ДНЯ СОРЕВНОВАНИЙ (ПОДВОДНАЯ ОХОТА)

(наименование соревнований)

Место проведения соревнований

Дата проведения соревнований

Итоговый протокол первого (второго) дня соревнований

1 день (2 день): акватория " _____ "

Старт. №	Ф.И.О. спортсмена	Год рождения	Спортивный разряд, звание	Субъект РФ	Вид зачета личн./ком.	1 день (2 день): акватория " _____ "				
						Кол-во рыб	Суммарный зачетный вес	Очки	k	%

Главный судья, судья __ категории

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Главный секретарь, судья __ категории

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Зам. главного судьи по взвешиванию, судья __ категории

(И.О. Фамилия)

(подпись)

ФОРМА ИТОГОВОГО ПРОТОКОЛА ЗА ДВА ДНЯ СОРЕВНОВАНИЙ (ПОДВОДНАЯ ОХОТА)

(наименование соревнований)

Место проведения соревнований

Дата проведения соревнований

Итоговый протокол за два дня соревнований

№№ п/п, место	Старт. №	Ф.И.О. спортсмена	Год рожде ния	Спорти вный разряд, звание	Субъект РФ	1 день: акватория " _____ "				2 день: акватория " _____ "				Сумма очков за 2 дня	Сумма % за 2 дня	Место по сумме % за 2 дня	Выполнен ный разряд	Прим.*
						Кол- во рыб	Суммарн ый зачетный вес	Очки	%	Кол- во рыб	Суммарн ый зачетный вес	Очки	%					

Самая крупная рыба: _____ граммы, _____ (Ф.И.О. спортсмена)

* Примечания:

Главный судья, судья __ категории

(И.О. Фамилия)

(подпись)

Главный секретарь, судья __ категории

(И.О. Фамилия)

(подпись)